PC PS2 XBOX

Constantine

Devil May Cry 3

GamePro

TÖBB MINT JÁTÉK WWW.GAMEPRO.HU 2005/04.

Csak 298 Ft

A hét témája:

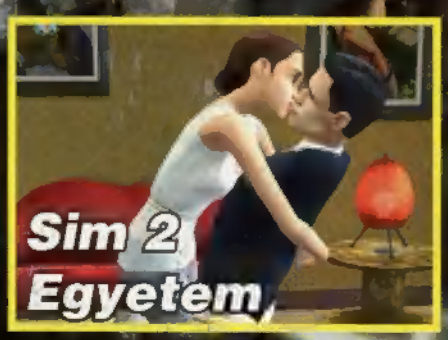
A „geek-mítosz” és ami mögötte van

Nintendo DS bemutató

FEGYVERBE!

Új szinten a II. Világháború

A Brothers in Arms büntet, oktat, és aláz!



Továbbá:

House of the Dead 3

The Regiment

ESPN NBA 2k5

ESPN NHL 2k5

Rugby 2005

Freedom Force vs. Third Reich

GameStar AJÁNLÁSÁVAL

MOBILMATRIX

A mobilod világa www.telefor.hu

MONO CSENGES: Küldd a kódját SMS-ben a 06-90-62-62-62 –re, vagy vezetékes telefonról hívd a 06-90-44-24-69-es számot!
WAP-os tartalmak (POLIFÓNIKUS és VALÓDI CSENGÉS, SZÍNES HÁTTÉRKÉP, JAVA JÁTÉK): (1) AKTÍV a WAP-od? (2) TESZTELD! Küldd a GPTESZT-et a 06-20-9000-868-ra (alapdíjas), a válasz WAP cím, töltsd le! (3) Ha szól, küldd a kódot a megadott számra! (Java játéknál 1x vagy 2x) (4) A válasz WAP cím, töltsd le a tartalmat! (GPRS kapcsolat ajánlott!) Ha nem vagy biztos benne, hogy készüléked támogatja a kiválasztott tartalomtípus letöltését, hívd élő ügyfélszolgálatunkat: 06-1-422-3490

MONO CSENGŐHANGOK! **06-90-62-62-62**

POLIFÓNIKUS CSENGÉSEK! **06-90-635-545**

FANTASZTIKUS ÁRZUHANÁS!!!

MONOPOLI

A polifónikus csengéseket mindössze **400 Ft**-ért letöltheted!

WAP!

TOP 10

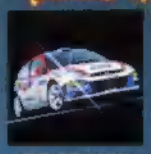
	mono	poli
1. Zsédenyi Adrienn - Mókii	GP28544	GP37341
2. D12 - My band	GP28287	GP37087
3. Danzel - Pump it up	GP28477	GP37180
4. Dj Tiesto – Forever today	GP28551	GP37466
5. Gáspár L. - Sosem vagy egyedül	GP28568	GP37267
6. Király L.+Gáspár L. - Olimpiai dal	GP28538	GP37221
7. Vilecli - Kell egy jóbarát	GP28454	GP37348
8. O-Zone - Dragostea din tei	GP28349	GP37751
9. PanjabiMc - Jogi	GP28013	GP37047
10. Rómeó és Júlia	GP28487	GP37147

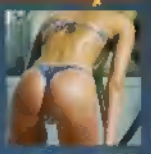
FILM TOP 10	mono	poli
Bábar - Filmzene	GP28560	GP37255
Gladiátor	GP28322	GP37851
Harry Potter - Main Theme	GP28668	GP37377
Házibuli - filmzene	GP28645	GP37319
Keresztapa	GP28141	GP37058
Kill Bill - O ren ishii	GP28585	GP37286
Mission Impossible	GP28144	GP37126
Orion Űrhajó - filmzene	GP28646	GP37953
Sunda	GP28627	GP37360
Vuk	GP28321	GP37079
KÜLFÖLDI POP		
411 - Dumb	GP28578	GP37442
411 - On my knees	GP28665	GP37378
AHA - Take on me	GP28476	GP37176
Alcazar - This is the world we live in	GP28659	GP37182
Blue - All rise	GP28036	GP37320
Blue - One love	GP28580	GP37447
Britney Spears - Brave new girl	GP28586	GP37265
Britney - I'm not a girl, not yet a ...	GP28641	GP37358
Britney Spears - My prerogative	GP28634	GP37452
Britney Spears - Oops I did it again	GP28657	GP37373
Christina Aguilera - Beautiful	GP28642	GP37370
Crag David - I'm walking away	GP28648	GP37236
Craig David - Fill me in	GP28635	GP37449
Dido - Sand in my shoes	GP28532	GP37211
Dido - See you when you are 40	GP28542	GP37231
Dido - White flag	GP28002	GP37032
Duran-Duran - Ordenary world	GP28478	GP37178
Edwyn Collins - A girl like you	GP28473	GP37156
Enrique Iglesias - Not in love	GP28317	GP37076
Eros Ramazotti - Un attimo di pace	GP28227	GP37052
Jean Michelle Jarre - Oxygene	GP28320	GP37078
Jennifer Lopez - Baby I love you	GP28350	GP37144
Keane - This is the last time	GP28693	GP37478
Kylie - Slow	GP28009	GP37025
Kylie Minogue - Chocolate	GP28467	GP37743
Madonna - Hollywood	GP28008	GP37709
Maroon 5 - This love	GP28663	GP37183
Robbie Williams - Misunderstood	GP28675	GP37390
Robbie Williams - Radio	GP28570	GP37271
Robbie W. - Something beautiful	GP28003	GP37030
Ronan Keating - Father and son	GP28676	GP37391
Sade - Smooth Operator	GP28552	GP37241
Safri Duo - People in the world	GP28352	GP37154
Salome de Bahia - Taj Mahal	GP28539	GP37210
Shania Twain - Ka ching	GP28230	GP37062
Shapesifters - Lola's theme	GP28564	GP37282
ROCK-METÁL		
ACDC - Highway to Hell	GP28252	GP37774
Depeche Mode - Black celebration	GP28555	GP37247
Depeche Mode - Here is the house	GP28316	GP37075
Depeche Mode - Home	GP28573	GP37277
Green Day - Boulevard of broken	GP28672	GP37387
Limp Bizkit - Behind blue eyes	GP28351	GP37152

ROCK - METÁL	mono	poli
Linkin Park - Breaking the habit	GP28480	GP37171
Linkin Park - In the end	GP28254	GP37439
Linkin Park - Numb encore	GP28673	GP37388
Madness - Our house	GP28694	GP37472
Queen - We are the champions	GP28212	GP37158
Queen - We will rock you	GP28348	GP37835
The Rasmus - First day of my life	GP28353	GP37155
MAGYAR POP		
Ákos - Keresem az utam	GP28362	GP37856
Ákos - Örvény	GP28363	GP37857
Charlie-Király Linda - Játszom, ...	GP28267	GP37108
Crystal - Álom	GP28375	GP37869
Crystal - Hajnali fény	GP28629	GP37315
Crystal - Itt megtalálsz	GP28342	GP37080
Crystal - Két utazó	GP28376	GP37870
Crystal - Vigyázz rám	GP28378	GP37872
Desperado - Csak egy perc	GP28574	GP37279
Desperado - Gyere és álmodj	GP28384	GP37000
Desperado - Még egy utolsó perc	GP28387	GP37880
Desperado - Rajtad múlik	GP28258	GP37881
Desperado - Tiéd a főszerep	GP28391	GP37884
Desperado - Tombolj	GP28392	GP37885
Fiesta - A tied mindenem	GP28400	GP37893
Fiesta - Én vagyok az	GP28401	GP37894
Fiesta - Távol mindenkitől	GP28404	GP37897
Gáspár L. - Hagyd meg nekem..	GP28556	GP37444
Groovehouse - Éjjeli vadász	GP28406	GP37899
Groovehouse - Ha újra látom	GP28408	GP37901
Groovehouse - Támad a szél	GP28409	GP37902
Király Linda - Fast lane	GP28417	GP37910
Nox - A tél dala	GP28670	GP37380
Nox - Friesong	GP28431	GP37923
Nox - Százszor ölelj még	GP28569	GP37711
Nox - Szomorú angyal	GP28432	GP37924
Romantic - A szerelem hajnalán	GP28571	GP37272
Romantic - Szeretlem őt	GP28188	GP37007
TNT - Egyetlen szó	GP28277	GP37035
TNT - Ej az élettel	GP28442	GP37934
TNT - Nem találok szavakat	GP28444	GP37936
Tóth Veronika - Nem baj, hogy ...	GP28569	GP37254
Tóth V. - Son of a preacherman	GP28354	GP37148
United - Élni tudni kell	GP28457	GP37949
United - Gyémánt éjszakák	GP28450	GP37942
United - Valami kéne már	GP28451	GP37943
Vtech - Hornokba írt szerelem	GP28453	GP37945

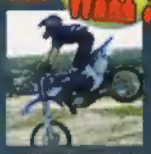
Színes háttérképek 06-90-635-545

WAP!

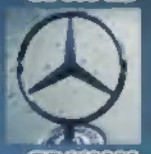

GP665457


GP665429

GP665428

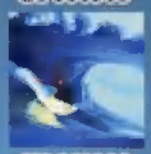

GP662215

GP660305


GP660302

GP660214

GP660208


GP660203

GP660197

GP660196

GP660128

A legJAVA! 06-90-629-888

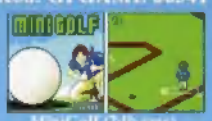
WAP!

KÉSZÜLÉKEK: Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250i, 7260, 7610, 7650, 8710i, N-Gage, N-Gage QD Sharp GX10i, Motorola V300, V400, V500, V525, V600.

Buffy, the Vampire Slayer (2db sms)
Kód: GPGAME 81757

Car Racer 2 (2db sms)
Kód: GPGAME 66541

Highway Racer (2db sms)
Kód: GPGAME 25323



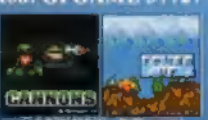
MiniGolf (2db sms)
Kód: GPGAME 40287

VEGAS POKER Deluxe (1db sms)
Kód: GPGAME 33673

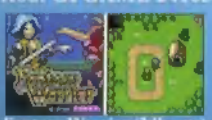
Winter Sports (2db sms)
Kód: GPGAME 80257

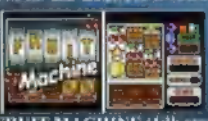
Ancient Empires (2db sms)
Kód: GPGAME 37727

DETONATE! (2db sms)
Kód: GPGAME 24165

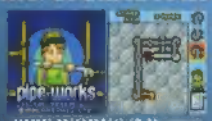


CANNONS (2db sms)
Kód: GPGAME 24121


Fantasy Warrior (2db sms)
Kód: GPGAME 38423



FRUIT MACHINE (1db sms)
Kód: GPGAME 53157



PIPE WORKS (2db sms)
Kód: GPGAME 24197

VALÓDI CSENGÉSEK!

WAP!

06-90-629-888

igazi palok! 06-90-629-888

Danzel - Pump it up	GP16000
Edda - Éjjel érkezem	GP16010
Hofi - Piál a föld	GP16011
Hungária - Csavard fel a szőnyeget!	GP16003
Irigy Honaljmirigy - Becsi-becsi-nálok	GP16012
Irigy Honaljmirigy - Nem élhetek pia nélkül	GP16013
Irigy Hónaljmirigy - Numerakirály	GP16004
Irigy Honaljmirigy - Száz utasnak 50 a fele	GP16014
LL Junior - Fullon vagyok	GP16015
Milk and Sugar - Love is in the air	GP16006
Omega - Petróleum lámpa	GP16016
O-Zone - Dragostea din tei	GP16001
Zalatnay Sarolta - Nem vagyok én apáca	GP16009
HANGEFFEKTEK	
Crossmotor - gázfröccsök	GP16017
Lány-csoportos orgazmus	GP16018
Szellentés	GP16019
Wc-öblítés	GP16020

Mono csengőhang letöltésénél írd a kód után a készüléked típusának első két betűjelét: Nokia NO, Samsung SG, Sagem SA, Motorola MO, Siemens SI, Ericsson ER, Alcatel AL, PL.: GP28007 AL. *AKCIÓS mono csengésnél GPMONO SIE vagy GPMONO AL. A csengőhangok minden Nokia készülékre és a fenti készülékek közül azokra tölthetők le, melyek államszerkesztővel rendelkeznek. Mindhárom mobilhálózatból Dallamként is letölthetők: SIE (Siemens SL42, S45, SL45, Me45, M50, MT50, A50, C45, C55) ALC (Alcatel 511, 512, 525, 715).

HIHETETLEN AKCIÓ!

TÖLTSD LE MOST A LEGOLCSÓBBAN, MINDÖSSZE **240 Ft**-ÉRT!

Küldd a **GPSZINES** szót a **1784**-re! (színes háttérkép)

O-ZONE: DESPRE TINE

Küldd a **GPMONO** szót SMS-ben a **1784**-re! (mono csengőhang*)

Küldd a **GPPOL!** szót a **1784**-re! (polifónikus csengés)

Küldd a **GPJAVA** szót a **1784**-re! (TRAFFIC játék)

MEGASZTÁR JAVA JÁTÉK

06-90-629-888

KÓD: GPJAVA

LEHETNÉL TE IS MILLIOMOS? MOST LEHETSZ! TEGYÉL LE 1 MILLIÁRDOT ÉS PRÓBÁLD KI MAJD A SZÍNPADON TÁNCOLÓ ÉS ÉNEKLŐ VÁJÓN AUT SZERETNÉL RÉSZT VENNI A SZÉRIÁBAN?!

Készülékek: Sony Ericsson T610, T630, T637, Z500(i), Z600, K700, K500, F500, Motorola E550, V3, V300, V400, V525, V600, Nokia 2650, 3100, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6650, 6800, 6810, 6820, 6670, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7700, 7710, 8910i, N-gage, N-gage QD, Sagem myV-55, myV-65, myX-7, Samsung E300, E310, E710, P400, P510, X450, Sharp GX10, GX10i, Siemens A65, C55, C60, M55, MC60, S55, SL55, SX1

SMS díja 800 Ft+ÁFA (200 Ft)

Mono csengés 380 Ft+ÁFA(95Ft)/SMS vagy 240 Ft+ÁFA/perc. Színes háttérkép, polifónikus csengőhang 400Ft+ÁFA(100Ft)/SMS. Java játék, valódi csengés 800Ft+ÁFA(200Ft)/SMS.

Akciós java játék letöltése az azt támogató Nokia és Siemens készülékekre lehetséges. További csengőhangok, oplogók, képüzenetek a TV2 teletext 610. oldalán. Telefor Kft. Közönségszolgálat: 061/422-3490

Felhasználóink adatait a hatályos adatvédelmi szabályoknak megfelelően kezeljük. Bővebb információ: www.telefor.hu. A szolgáltatás igénybevételével hozzájárulsz további -akcióinkról szóló- SMS fogadásához.

GamePro tartalom

Címlapsztori

Brothers in Arms

A 7 témája

A „geek-mítosz” és ami mögötte van

Drága barátaim!

Ti aztán tudtok élni! Meg meglepni minket! Ok, hogy múltkor szerkesztőségileg telepost-iteltük a lapot a kérdőívekről, de hogy ennyire rendesek vagytok, és annyian visszaküldítek, arra egyikünk sem gondolt. Oly megható ez! Nem hisztek el... itt ülünk, és könnybe lábadt szemmel olvasgatjuk a lapokat: „ő is több lesztet akar”, „neki is Xboxa van”, satöbbi... Spockkal pedig közben már javában visszük is befelé az adatokat egy szuperszámítógépbe, ami aztán kikopi a végső megoldást. *(42? – 42)* (Remélem, ide nem fogja beszúrni 42, hogy 42.) *(Ööö – visszavontam, főnök! – 42)*

Addig is, amíg mi a lap jobbításán munkálkodunk (a pandamedvék megmentésével párhuzamosan), Ti elfejezhetitek vakon belénk vetett bizalmatokat az előfizetés nemes intézményével, amely – és itt jön a LÉNYEG, merthogy ez az információ ugye már a múlt hónapban is elhangzott – a terjesztes@idg.hu mailcím igénybevételével foganatosítható legkönnyebben! Ne nekünk írjatok, mert mi porszem vagyunk csupán a gépezetben, főleg a terjesztéshez képest, és főleg előfizetési ügyekben. Mi újságot írunk, ők előfizetéseket vesznek fel. Tehát hozzájuk forduljatok ilyen ügyekben (na jó, abbahagyom).

Ehelyett számunkban pedig ismét szabadjára eresztettük kommandósainkat, akik bevették magukat a játék- sztár-, és kütyüvilág legmélyebb bugyraiba, onnan küldtek jeleket telegráffal, mit találtak, mit láttak, melyeket mi dekódoltunk, papírra vetettünk, és színes képek kíséretében találtunk Nektek. Fogyasszátok egészséggel (és ne feledjétek a PH-értéket!)

Kívánva a lagjobbakat a következő két hétre is,

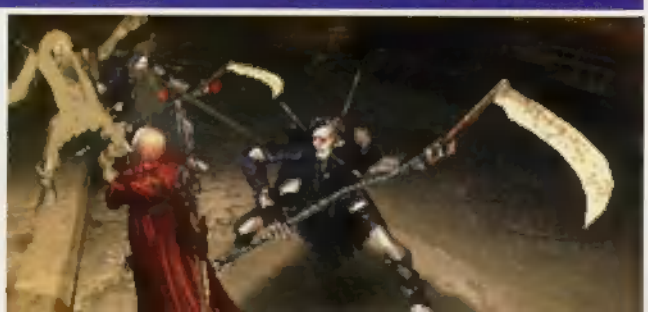
Dr. Proton

Játéktesztek

28 Constantine
30 House of the Dead 3
31 The Sims 2: Egyetem
32 ESPN NBA 2K5
32 ESPN NHL 2K5
33 Rugby 2005
34 Freedom Force vs The Third Reich
35 YourselfFitness
35 Sponge Bob – The Movie
36 NASCAR SimRacing
37 Will of Steel
37 Revenge of the Rednecks
38 Cheat

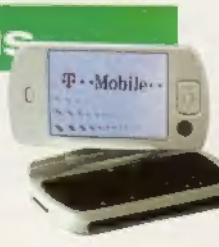
Ez + Az

8 Levrov
13 Devil May Cry 3
17 The Regiment



Élet/Stílus

40 Hi-tech rovat
44 Mobil rovat
46 Micsoda világ!
48 Musiq-filmz



Brothers Road to Hill 30

PC CD-ROM | PlayStation | Xbox

Röviden ■ II. világháborús ■ realisztikus ■ taktikus

Azt mondják, az embernek háborúban két családja van. Egy, amelyik otthon várja, s minden nap imádkozik érte, egy pedig kinn a harcmezőn, akikkel együtt a pokolra jut majd, ha egy golyóra az ő neve van vésve. Nem túl vidám, ugye? A Brothers in Arms sem lesz az.

A Ryan közlegény megmentése című film óta nincs olyan év (vagy talán hónap?) hogy ne jelenne meg egy második világháborús témát boncolgató film, könyv, filmsorozat vagy játék. ■ hős katona mítosza újra és újra megihleti ■ szórakoztatóipar kreatív koponyáit és jobb-rosszabb formában végül mi is végigélhetjük a világtörténelem egyik legborzalmasabb időszakát – főképp 1944 második felét, elvégre elég erősen amerikai szemmel nézve készülnek ezek az alkotások. Csak az utóbbi öt év termését tekintve egyértelmű, hogy napjainkban már elég nehéz maradandót alkotni ebben a témában, főképp a játékok terén. Itt volt a Medal of Honor, a Call of Duty, a Battlefield, csak hogy a legismertebb neveket említsük, és meg kell hagyni, elég kemény fába vágja a fejszéjét vagy szuronyát – ha erőltetett asszociációs játékokkal szeretnénk élni, még szerencse, hogy mi nem vagyunk ennyire rossz arcok –, aki ezek után világháborús játékot akar készíteni. Főleg a már agyoncsépelt FPS kategóriában. ■ Gearbox Software persze nem az ■ csapat, amelyik megijed a kihívásoktól, így három év alatt összerakták a Brothers in Arms: Road to Hill 30 névre hallgató produkciót. Két évig teljes titokban dolgoztak, ami már csak azért is elismerésre méltó, mert közel hatvan embert foglalkoztattak, és ilyenkor elég nehéz útját állni az információk kiszivárgásának. Már előzetesen is bezsebelték

az eddigi legélethűebb játék

megtisztelő címét. Amikor az első képek és videók (többek közt a zseniálisan összetákolt, enyhén hatásvadász trailer) megjelentek a neten, az addig erősen fanyalgó sajtó és az érzéketlen nagyközönség is új erőre kapott. a játék ugyanis valóban jelentős újításokkal lett megspékelve, többek között a Tom Clancy's Rainbow Six-sorozatból már jól ismert taktikai fűszerrel, ami kétségtelenül izgalmasabb képet mutatott a már megszokott FPS-eknél. Az ember tehát titkon reménykedni kezdett, hogy végre több is történik egy lemodellezett partraszállásnál, ahol húsz amerikai katona belefut a barátságos német sortűzbe, majd pixelekre hulliva elterül a halak között. Az irányított hős pedig közben végigfut a homokos parton, lyukat robbant a védelmen, és kitűzi a sértetlenül lobogó amerikai zászlót a bunkerek tetejére (közben pedig az amerikai himnuszt dúdolja nikotintól sárga bajsza alatt). Nem csoda, hogy vártuk már az új szeleket és amikor végre-valahára befutott a Brothers in Arms tesztpéldánya (a PS2-es verzió), azonnal rávetettük magunkat, hogy nektek is beszámolhassunk a nagy ígéretekkel kecsegtető alkotásról. a játék weboldalán szép nagy betűkkel volt kiírva, hogy „Based on True Story" így hiteles,

megtörtént eseményeken alapuló

játékmenetet vártunk, de a kezdés még így is megdöbbentett. Semmi intró vagy dokumentumfilm, egyből a lecsóban találjuk magunkat. Egy hatalmas mező közepén, mint Matt Baker őrmester, éppen erős ellenséges tűz alatt. Szakaszunk rémülten ordibál (káromkodnak is rendesen, elvégre az életszerűséghez ez is hozzátartozik) tüzel a semmibe, miközben a németek biztos lőállásból tizedelik egyre gyengülő csapatunkat. Kétségbeesve tapasztaltuk, hogy a lövészárkot, melyben vagyunk, nem tudjuk elhagyni és csak tehetetlenül futkározunk, miközben embereink fájdalmas üvöltésekkel esnek össze körülöttünk. Ekkor egy német páncélozott harckocsi gurul be a mező közepére és minket is a földre küld. a kép lassan eltűnik, még látjuk, ahogy egy társunk pánikszerűen üvölt, hogy

A TÖRTÉNELMI HITELESSÉG

A játék a 3. hadosztály 3. szakaszát, valamint az 502-es ejtőernyős gyalogsági ezred Fox századának valóban lezajlott csatáin vezeti végig a játékost. Az előbbi szakasz különleges szerephez jutott a D-nap során, ugyanis ez volt az egyetlen egység, amely a hadjárat összes nagyobb ütközetében szerephez jutott. A Gearbox a kutatások mellett hatalmas segítséget kapott (a vélhetőleg magyar származású) John Antaltól is. Antal nyugalmazott ezredes, történész, valamint a Kentucky-béli Fort Knoxban székelő katonai akadémia egykori dékánja, s a Gearbox felkérésére a játék fejlesztésének idejére csatlakozott a programozók csapatához. Egy éven keresztül okította őket a taktikai finomságokra, valamint kültéri gyakorlatokat is szervezett számukra, hogy a játék alapjait könnyebben átadhassa. Az új munkakör annyira felvillanyozta a nyugalmazott tisztet, hogy teljes munkaidőben csatlakozott a Gearbox cég gárdájához.

in Arms

Ne lőj! Majd reggel folytatjuk!

Lehet, hogy a távcsövet is használni kéne?

A GEARBOX SOFTWARE MUNKÁSSÁGA

Biztosak akartunk lenni abban, hogy a Brothers in Arms: Road to Hill 30 jó kezekben van (bár a Ubisoft, mint kiadó sem gyenge hátszél), így hát gyors pillantást vetettünk a játékfejlesztő csapat eddig munkáira. Panaszra nem lehet okunk, hiszen olyan nevekkel találkoztunk, mint a Halo: Combat Evolved, a Counter Strike: Condition Zero, a Half-Life PS2-es átirata (!) és PC-s kiegészítői, valamint a Tony Hawk's Pro Skater 3, és a 007: Nightfire. Ennek fényében kár vitatni, hogy profik alapozzák az élményt.

A németek imádkozni futnak, hi

„ide lőjetek, rohadékok!" és a rohadékok bizony engedelmesen odalőnek. Ezek után jön a sötétség és Matt Baker hangja: „Én nem akartam parancsnok lenni..."

Ilyen zseniális kezdést még nem láttunk, mintha csak egy filmben lettünk volna. Miközben megjelent a főcím és a stáblista, állunkat kerestük a szőnyegpadlón, mély csöndben – Lucy mintha egy könnycseppet is elmorzsolt volna szeme sarkában, Sanyi pedig fátyolos szemmel nyújtotta át neki kedvenc vászon zsebkendőjét, amelyet a nagymamája hímzett neki. Bizony, drámai előrevetítéssel indult a játék. Ezek után jöttek Matt Baker emlékei a háborúról, amelyek a D-nap előtti éjszakai bevetés első pillanataitól nyújtanak lehetőséget a játékosnak, hogy testközelből megismerhesse

a háború borzalmait

egy egészen új, kétségbeejtően realisztikus szemszögből. a „megtörtént események alapján" duma tényleg nem kamu, a Gearbox-x alaposan utánament a dolgoknak. Bár Matt Baker nem valódi katona, személyét Harrison Summers őrmesterről mintázták, aki az amerikai 101. légideszant-hadosztály 502. ejtőernyős ezredének egyik őrmestere volt, és aki személyesen élte át a most általunk játszható csatákat. a fejlesztők több hetet töltöttek Normandiában, több mint 3000 fotót készítettek, amelyek tökéletesen élethű látványvilágként köszönnek vissza a játékmenet során. Mindemellett katonai szakértővel is konzultáltak a tervezői munka több fázisában – sőt, még kiképzésen is részt vettek, hogy testközelből ismerhessék meg, milyen lehetett egy második világháborús ejtőernyős katona élete. Ez a precíz és felkészült munka már az első pillanatokban visszaköszön a játékból. Elsőre ugyan csak egy hagyományos FPS képét mutatja (Medal of Honorból ismert képekkel, és irányítási rendszerrel, mind PC-n, mind a konzolos verziók esetében) de az ember idővel rájön, hogy itt sokkal többről van szó. Bár

Most már jó helyen vagy srácok, itt biztos nem lát a buszból a lányok!

Jó lenne látni is valamit...

Szerintem sikerült megleponem a németet

Most egy kicsit balra, és fel, és...

MI VAN A PLAYSTATION-ÖN TÚL?

Mivel a PlayStation 2 grafikai memóriája korlátozott, a látvány lényegesen gyérebb (ezt sajnos mi is nyugtáztuk, a PC-s képek és videók sokkal szebbek, mint amit PS2-őn láthattunk), de ezen kívül nem sokban tér el a többi verziótól. Multiplayer módok tekintetében a konzolosok örülhetnek, módjuk nyílik osztott képernyőn és netes módban is játszani egymással, a PC-s Brothers in Arms pedig alapvetően a világhálót használja majd ki. Az egyjátékos mód küldetései és történései azonban minden platformon megegyeznek, így senki nem marad le semmiről, ami igen örvendetesnek mondható a mai játékvilág kavalkádját tekintve.

az első küldetés alatt még nem csillogtathatjuk taktikai érzékünket – mivel mi teljesítjük a parancsokat –, de hamarosan újabb lehetőségek nyílnak meg előttünk, és idővel komplett csapatoknak adhatunk utasításokat. Munkánkat egy taktikai nézet is segíti (ezt a PS2-es verzióban a [Select] gombbal aktiválhatjuk), ahol

madártávlatból tekinthetjük meg

az előttünk álló pályaszakaszt. Amíg a játékos ezt nézi, addig a játék szünetel, s ilyenkor parancsokat sem lehet kiadni, azonban lehetőség van az adott harci helyzet elemzésére, így forró kakaót szürcsölgetve eldönthetjük, mi következzen ezután. A játékban egyébként az összes katona – az ellenségeseket is beleértve – úgynevezett „szituációs mesterséges intelligenciával" rendelkezik. Ez annyit tesz, hogy nem csak precízen követik a taktikai folyamatokat, de úgy is viselkednek, mint a valódi emberek egy tűzharc során. A katonák fedezékbe húzódnak, ha tűz alá kerülnek, ezenkívül képesek visszavonulni, pozíciót változtatni és adaptálódni a csatatér taktikai helyzetéhez. Tehát azonnal érezhető, hogy jelen esetben sokkal több dolgunk lesz, mint berohanni egy szobába, vagy egy mezőn és likvidálni mindent, ami mozog. Itt nagyon ébernek kell lenni, mert az események nem előre megírt forgatókönyv szerint zajlanak: ha meghalunk, és kezdjük újra a legutóbbi checkpoint-tól, bizony minden esetben más és más helyzetre kell számítanunk. A későbbiek során ráadásul már nem csak a saját kényes hátsónkra kell ügyelnünk, hanem harcok közben 13 katona sorsáért felelünk: ők alkotják a mi szakaszunkat, mellénk csapódva a D-nap borzalmai után.

A szakasz vezetőjeként 2-5 csapatot irányíthatunk, amelyek egyenként maximum három katonából állhatnak. A katonai szabályok szerint az egyik ilyen csapat hajtja végre a rohamot, ők főként géppisztolyokkal és gránátokkal vannak felszerelve. Feladatuk bekeríteni és megsemmisíteni az ellenséget, lehetőleg úgy, hogy ők ezt csak későn vegyék észre. Egy kis kör alakú mutató jelzi a fejük felett, hogy kiszúrtak-e, illetve, hogy mennyire lepte meg őket a támadás. a második csapat a nehéztüzérséget adja, ennek megfelelően nehéz Browning automatákkal vannak ellátva. Feladatuk, hogy

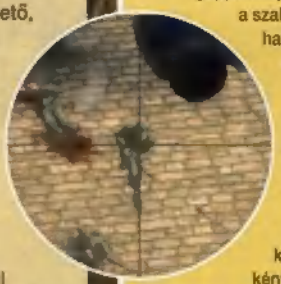
helyhez szögezzék az ellenfelet

amíg a rohamozó egység a közelükbe nem férkőzik. Ezt a taktikát „tűz és manőver" néven emlegetik a katonai szakzsargonban és évtizedek óta ez a gyalogsági harc egyik alapköve.

Persze, mindenki lelép, én meg itt gályázom

Amerikai szuvenír a német turistáknak

FEGYVEREK ÉS EGÉSZSÉG



A játék összes fegyverét valódiakról mintázták, a bizonyára sokaknak ismerős lesz például a MOHAA-ból is ismert M1 Garand puska, a Thompson géppisztoly, az MG-42-es géppuska, amely a szakadó ruhához hasonló hangot hallat tüzeléskor. a katonák egyszerre csupán két fegyvert vihetnek magukkal, de bármilyen fegyvert felvehetnek a játék során, akár a németekét is. A lőszer utánpótlása nem okoz majd problémát, mert a katonák automatikusan magukhoz veszik az elesetteknél talált lövedékeket. Az egészség már sokkal kényesebb dolog a játékban, ugyanis az élethűség kedvéért az alkotók nem helyeztek „egészségcsomagokat" a pályákra, tehát az energiánk minden találatnál 100 százalékról csökken a nulla felé, amikor is ugyebár az örök vadászmezőkre távozunk. Felcserrel nagyritkán ugyan találkozhatunk, de nem érdemes erre alapozni, mert könnyen otthagyhatjuk a fogunkat.

EGY ÚJABB ELIT ALAKULAT?

Bizonyára felmerült bennetek a kérdés, hogy a Brothers in Arms nem a Band of Brothers (Elit alakulat) című televíziós sorozat feldolgozása-e. Bár a történet nagyon hasonló, itt nem az „Easy" század kalandjait élhetjük át. Ők ugyanis az amerikai 101. légideszant-hadosztály 506. ejtőernyős ezredében szolgáltak, a Brothers in Arms hősei pedig jórészt az 502. ezredben. Normandia persze nem túl nagy, ezek a csapatok alig 10-20 mérföldnyi távolságra küzdöttek egymástól. Mégis, a Gearbox Software munkatársai most saját sztorit akartak, új szereplőkkel. Bár az Elit alakulat története is túlélők emlékei alapján íródott, a Brothers in Arms új utakat és sorsokat mutat be, állítólag ugyanolyan történeti hitelességgel, mint a népszerű televíziós sorozat.

Háztűznézőben a franciáknál

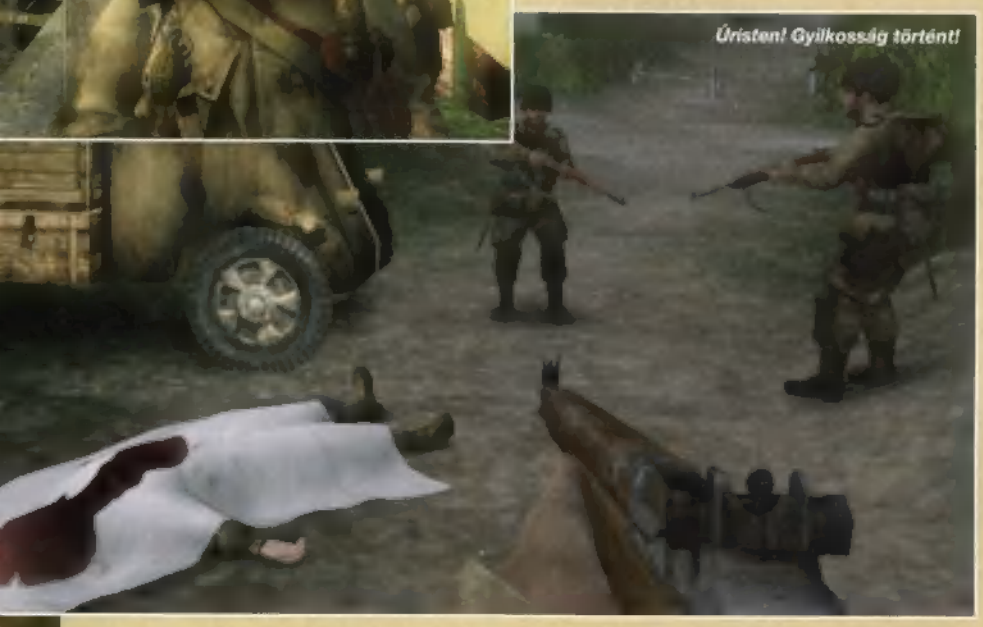
a Brothers in Arms-ban ezt kell felhasználni az ellenséggel szemben, de persze a nácik sem fognak tétlenkedni, ha arról van szó, hogy alaposan ellássák a bajunkat. Mindezek fényében nem túlzunk, ha azt állítjuk, ez a játék nagyon nehéz. Hiába az Easy-mód (emellett egy Normal, Hard, és Autenthic mód is található, de ő el sem tudjátok képzelni, mi megy ott...) nehéz – főképp konzolos irányítás mellett – ráérezni a játékmenet igaz ízére, de aki türelmes fajta, nehezen csalódhat a végeredményben. Végülis 21 egyjátékos küldetés vár ránk és ha ez nem fáraszt ki eléggé, akkor még a multiplayer opció is nyitott, szerencsére a konzolosok számára is. Roppant érdekes ötlet, hogy az alkotók mellőzték a jól ismert és bevált többjátékos módokat, mint a Deathmatch, a Team Match vagy a Capture the Flag. Úgy gondolták, ez sokat rontana a történelmi hitelességen és a hangulaton, ezért csak kooperációs küldetésekre van lehetőségünk többjátékos módban. Ilyenkor több eset lehetséges. Vagy csapatokba verődve indulunk egymás ellen, vagy akár egyedül is csatába indulhatunk (az egyjátékos missziók keretein belül) és ha meghalunk, akkor az egyik

Itt mindenki csirke, csak én nézek a füstbe

Azért lettem én az őrmi, mert nekem van bajuszom!

csapattársunk testébe reinkarnálódunk

és folytatjuk a harcot, egészen addig, míg az utolsó „gazdatest" is el nem vérzik a harcmezőn. A konzolos verziók esetében az osztott képernyős mód is adott (több fórumon olvasható, hogy PC-n is lesz ilyen, de ezt sajnos nem tudjuk megerősíteni), az viszont már korántsem olyan kellemes élmény, hogy a játék PS2-n szaggatott és borzasztóan belassult egy-egy hevesebb összecsapás közben. Ha már itt tartunk, érdemes beszélni a látványról: az előzeteseket látva úgy gondoltuk, ez a játék grafikailag minden eddigi versenytársat verni fog, az a remény sajnos a PlayStation 2-es változat esetében nem jött be. Persze lényegesen szebb lett, mint mondjuk a Medal of Honor, de a múlt hónapban bemutatott TimeSplitters 3 (melynek előnyére legyen szólva, hogy kizárólagos PS2 játék, tehát a fejlesztése is sokkal egyszerűbb) látvány terén bünteti a Brothers in Arms-ot. Sajnos a multiplatform fejlesztés sok áldozatot követel, még szerencse, hogy az Xbox-os játék sokkal szebbnek igérkezik, a PC-s pedig a három verzió legszebbjének. a PC-sek annyival is jobban járnak, hogy ha egy kisebb atomerőművel rendelkeznek, olyan csodálatos látványt és sebességet kapnak cserébe, amely valóban a PC-s háborús FPS-ek királyává teheti a BiA-t. A zenék, a hangok, és az összhatás viszont az általunk tesztelt játékban is lejött, nem bírtuk abbahagyni, még akkor sem, amikor sokat edzett kollégák is felsziszszentek egy-egy véresebb jelenet láttán. Mindent összevetve a Brothers in Arms nagyon nehéz és kemény játék, néhol olyan, mintha egy filmet néznék, néhol pedig azt hisszük, hogy egy stratégiai cuccal állunk szemben. Bele lehetne kötni apróbb hibákba, el lehetne merengeni azon, hogy mennyire jó dolog ilyen élethűen ábrázolni a háború szörnyűségeit (káromkodás, vér, naturalista képek) de ezt mi inkább rátok bíznánk. Az viszont vitathatatlan, hogy korszakalkotó játék született, ami ugyan még csak alkotja a korszakot, de azt minden eddigi próbálkozásnál ügyesebben teszi.


Úristen! Gyilkosság történt!

KIS LEBOWSKI ÉRTÉKEL

Maga a játék nagyon a szívemhez nőtt, de látszik, hogy a PS2-es változat grafikai szinten csak árnyéka a többinek.

- **Belerázódás** Nehéz a konzolos irányítás és nyűg a tanulmányaid
- **Nehézség** A háború nem vasárnapi limonádé
- **Újrajátszod?** Kétlem, hogy ezt a játékot meg lehetne unni

8

MEGJELENÉS PC, PS2, Xbox március 11.

HARDVER CPU 1 GHz RAM 256 MB 3D 32 MB

VOX
690 Ft
Magyarország legnagyobb filmmagazinja
mozimagazin®
www.vox.hu
2005. március

4 MOZIJEGY

Annette Bening
Leonardo DiCaprio
Martin Scorsese
Clint Eastwood
Aviátor

Oscar és a filmes újhullámok

Keresd az Oscart, nyerd meg a VOXCar™-t!

VOXCar™-játék

Főnyeremény: FIAT PANDA

OSCAR 2005

Top 25 Vámpírfilmek
A kör 2.
Lemony Snicket
Átok
Csak lazán!

További nyeremények:

LevRov

42 VÁLASZOL

Kedves Tercsi, Fercsi, Kata, Klára, s valahány név a naptárba' – hogy a hazai televíziózás történetének utolsó nézhető műsorát, a Zsebtévét idézzük. Mindenekelőtt egy kis infómorzsa: mivel több levelet kaptunk, melyben kérdeztétek a levelezésre használatos e-mail címet (remélem érzitek Ti is az enyhe paradoxont), hát tisztázzuk: **levelezes@gamepro.hu**. Írjatok!

Megkaptuk

Nahalicsá! Először is: nemtom erre a címre kell küldenem-e? (Ha igen akkor ok, ha nem akkor nem érdekel...) *(igazad van, ne aggódj az apróságokon, a lényeg hogy megkaptuk – 42)* Nagyonnaggyon király az újság!!! Amikor megláttam akkor csodálkoztam hogy ilyen olcsó. Mondtátok szoxor hogy nem fog nőni az ára, de szerintem tuti fog, mer olyan nincs hogy ne nőne... *(túl sok keserű tapasztalatod lehet a fogyasztói társadalommal kapcsolatban – 42)* Na mind1. Ha már a Gamestar ajánlja akkor nem lehet rossz! Naon jó a humorotok, az egész csapat naggyon jóóó, a figurák stb... De a legnagyobb arc: Sanyi. Annyira kúl, és annyira jók a beszólásai hogy, hogy.....naon jó. Többen írták hogy "vegyétek ki a lapból" 'nyád mondom... Meg felfedeztem 1 hibát: a GamePro teszt oldalon az alsó kis képen Dr.Spock képe mellett Lucy Fair neve van? Hát nem érdekes?? *(ez csak a te példányodban volt így, meglepi – 42)* Ja meg Lucy...:) Szerintem az első szám jobb alsó sarkában levő igen aranyos, édes nő az Lucy..Nem? NEEM? Ja a képről jut eszembe... Nem tudnátok betenni a zújságba stábfotót? Jó lenne... Még 1 észrevétel: szerintem elég gázok a poénok a lap végén...*(ez érdekes, van aki szerint azok a karikatúrák a legjobbak az újságban - 42)* Huhh, már nem fér ki több karakter. Üdv: retekegér

Kedves Retekegér! Sanyi köszöni a bátorítást, de amúgy sem mondhatunk le róla, különben ki véd meg minket, amikor az agresszív játékok ellen tiltakozó tüntetők megpróbálják a földdel egyenlővé tenni szerkesztőségünket? A béke eme kicsiny szigetét? Stábfotó lesz valamikor, ha ennyire akarjátok, bár egyáltalán nem értem, miért. Na jó, Lucy egy igazi esztétikai élmény eperszín ajkaival, sudár termetével... hja... No de a többiek?! Nekünk nincs eperszín ajkunk (kivéve Sanyit, amikor haláltékán dagadó verőerekkel ordibálja, hogy „Tudom, hol laksz!"), termete is csak Spocknak sudár, és bár igaz, hogy okosak vagyunk és szépek, gazdagok és híresek, de egyben szerények is, és a paparazziknak sem vesszük el a kenyerét, mert az áldott jó szívünk, az.

Piros karikában tizennyolc

Aranyszirmokkal benőtt virágkoszorús hello! Így a harmadik szám után úgy gondolom, bátran leírhatom nektek a véleményemet (Sanyi, leteheted a baseball-ütőt) Végre egy nyúzpéper, ami igazolja azt az elméletemet, miszerint a szeksz és a játék (mármint számítógépes) szorosan összefügg! Az ofőm is belelapozott az ujsiba, és csak úgy tudtam meggyőzni, hogy ez nem pléjboj, hogy mutattam neki pár shotgunnal kezelt emberi végtagot (mondjuk ez a „Playboy: The Mansion" c. játéknál elég nehéz volt még anno). Egy szó mint százat csinál: az újság király! (Hö, ez rímelt!) Ui.: Lucy-nek pedig mondja meg valaki, hogy a Mafia óta a whiskey és a szivar dívik, nem a sör. Csak így tovább! Respektáció! Indy

Először is gratulálunk az elméletedhez, ami a Tiéd! Mi csak érintőlegesen foglalkoztunk a kérdéssel, mert egyszer elkísértük Dr. Protont gyermekkori jóbarátja, bizonyos Dr. Freud előadására, elsősorban az ingyenszendvicsek és az ott rajzó első éves pszichológia szakos lyánykák miatt... <elrévedezik> ...na mindegy, szóval ott arról volt szó, hogy a szex mindennel összefügg, bár amikor a baseball-ütő, mint fallikus szimbólum került szóba, Sanyit le kellett rángatnunk a színpadról. Remélem kedves osztályfőnököd megnyugodott, hogy nálunk mindössze repkedő testrészek vannak, azok is csak játszásiból.

Jobb a békesség

Kedves GamePro! Nagyon örültem, amikor egy zenei stílusú magazinban, amelynek magyar jelentése ingyeneees (☺ - *42)* megláttam a hirdetéseteket. Arra gondoltam suli után elugrok az újságoshoz és megveszem. Mikor beléptem és megkérdeztem, hogy van-e GamePro először értetlenül bamba pofával nézett rám az eladó, majd beugrott neki hogy: „Tényleg az új újság" felcsillant a szemem hogy végre erre vártam, mikor közölte velem hogy „sajnálom de elfogyott". Ekkor eszembe jutott, hogy üzembe helyezem a táskámban lapuló láncfűrészt" de nem tettem *(még szerencse, azért nem kell mindig komolyan venni Aszpik hardvertippjeit - 42)* szomorúan ballagtam haza. A 2. számért már reggel bementem. Nagyon bejönnek ezek a titokzatos grafikák rólatok, leginkább Lucy Fair-re lennék kíváncsi, mivel egy nőt sem ismerek, aki szereti a szg-es játékokat. Továbbra is sok szerencsét. Petko, Mélykút

Sajnos még mindig sok levelet kapunk azzal kapcsolatban, hogy nehéz beszerezni az újságot. Aki biztosra akar menni, az jobban teszi, ha előfizet – akkor házhoz viszi a postás, elég az ajtóig kimenni érte. És még egy dögös póló is jár hozzá. De köszönjük hogy nem adtad fel, és hogy nem vetted elő a láncfűrészt! Lucy pedig nem csupán szereti a játékokat, de bárkit laposra ver Mortal Kombatban, beleértve minket is.

A konzolfüggők élete

Sziasztok! Király az újság! Csak így tovább! Gratula! Szerintem a következő témákkal is érdemes lenne foglalkoznotok: végigjátszások, verekedős játékok, „konzoltuning" (újdonságok, kiegészítők). Szerintem ezek is szerves részét képezik a konzolfüggők életének. Amúgy mindennel meg vagyok elégedve! Három kérdésem lenne hozzátok: 1. hogyan tudok előfizetni a lapra? *(feltárcsázod az 577-4301-es telefonszámot, netán levelet irsz a terjesztes@idg.hu-ra, netán beballagsz az irodánkba... - 42)* 2. Xboxba csak 120 GB-ig lehet vinyót építeni, vagy elbírja a 240 GB-osat is? (elvileg elbírja, bár mi még nem próbáltuk... 120 GB az ideális, az biztosan szuperál – 42) 3. PS2-höz vettem egy USB kamerát (EyeToy) amihez kaptam egy lemezt 12 játékkal. Van forgalomban más játék is, amihez tudom ezt a kamerát használni? *(van egy rakás, pl. EyeToy: Play, EyeToy: Groove, EyeToy: AntiGrav... utóbbit következő számunkban teszteljük is – 42)* Segítségeteket előre is köszönöm! Üdv mindenkinek, CaeSar

Végigjátszások valószínűleg nem lesznek, mert sok helyet foglalnak és így is szűkösen férünk el. Verekedős játékok már most is vannak és lesznek is (pl. Tekken 5, Mortal Kombat: Shaolin Monks) mert nagyon szeretjük (szerintem vegyük egybe a kettőt, és legyenek a verekedős játékokról végigjátszások. El is kezdem a Tekken 4-ét: balra, balra, le, háromszög, kereszt...! Következő számunkban folytatjuk! – Dr. Spock), főleg amikor itt a szerkesztőségben rendezünk egy-egy gyors körmérkőzést. Konzolos cuccokról pedig Aszpik szokott értekezni – azért a láncfűrész-kontroller elég tuningos volt, nem?

sanyi pici rovata

Aloha GamePro! Képzeljétek, Sanyi lettem! Lélekben mindig is tudtam, hogy más vagyok, mint a többi ember... Ők nem Sanyik... Én meg igen... És nyíltan fel merem vállalni ezt. És büszke vagyok rá! Rövidebb lett a hajam is (bár ezzel sajnos az amúgy sem túl magas szépségem pontértéke is csökkent, úgy 99,7694 százalékkal) most kb. akkora, mint a Sanyié. Már azok a csajok is sírva rohannak el előlem, akiknek eddig tetszettem. De megéri. „Ez totál hülye!" - gondolod most magadban, igaz? De megéri! Miért? Mer' Sanyi nagy ember. Mer' Ő a példaképem! Chester, aki Sanyi

Csummantalak tesó veledvagyok! Különben nyugogyá meg nópara, a szépség leggfontosab titka a belső kisugárzás aminélkül a lektökéleteseb küllsö is csak üres jelmeznek hat. Mióta ugatom már!

Fear & Respect

Megjelenés ősz

Elnézegetve a Fear & Respect első képeit, annyira egyértelmű, hogy egy GTA: San Andreas-lehúzásról van szó, hogy inkább egy szóval sem említjük. Mármint azt, hogy egy GTA: San Andreas-lehúzásról [illegible]. Maradjunk annyiban, hogy ej [illegible] nagyon emlékeztet [illegible] játék valamire, csak [illegible] tudjuk, [illegible] <kacsint, kacsint> A Los Angeles belvárosában játszódó akció-kalandjáték hangulatáért bizonyos John Singleton felel, aki olyan nagyszerű (?) filmeket rendezett, mint a Fekete vidék, Fekete átok [illegible] a Halálosabb iramban. Nos, fekete vidék itt is lesz. Célunk a börtönből kiszabadulva, hogy visszaállítsuk saját magunk és bandánk régi hírnevét a környéken. Ehhez különféle feladatokat kell megoldanunk, míg végül mindenki vagy félelemmel, vagy tisztelettel tekint ránk – erre utal a cím is. Te jó Ég, hát nem üvölt [illegible] egészről, hogy ez egy GTA: San Andreas-lehúzás?!

C64 joystick

A HÉT KÜTYÜJE

A retro cuccok között nálunk első helyre küzdötte [illegible] magát az újratervezett C64-es játékgép. A dolog érdekessége, hogy lelkes rajongók újradizájnolták a nagy elődöt [illegible] az egész gépet beépítették egy parányi C64-es joystickba. Az oldschool arcoknak egyszerűen kötelező beszerezni egy ilyet!

Új C64
[illegible]
Ár: 40 000 Ft

8.5

Singles 2

PC CD-ROM

Megjelenés május 27.

A szingli életforma soha nem látott népszerűségnek örvend, így nem csoda, hogy a Singles is megélt egy folytatást. A Sims-szerű atmoszféra, és a kellemesen csábos téma (nővadászat, pasifogás, randi, partik, szex) könnyen eladhatóvá teszi a produkciót, pláne, hogy egy modernebb 3D-s grafikai motorral [illegible] meg a hátszelet RotoBee szakértői. Az első rész egyenes folytatásával [illegible] dolgunk, a sztori szerint magányos szívként a nagyvárosba érkezünk, ahol három másik szinglivel költözünk egy lakásba. Ráadásul egyik ex-partnerünk is ott lógatja a lábát. Nem túl fényes kilátások, így hát ránk vár a feladat, hogy ráncba szedjük botrányosan alakuló szerelmi életünket. [illegible] az új grafikai megvalósításnak, szereplőinket immár maximálisan kedvünk szerint alakíthatjuk, bőséges ruha- és kellék-tár áll majd rendelkezésünkre, hogy tökéletes formában induljunk hódítani. Új helyszínként egy magányos szíveknek szóló bár is található, ahol kedvünkre fűzhetjük a másik nemet. Persze a közös lakás is alkalmas lesz bulik szerevezésére, ahol rátérhetünk a piros karikás játékokra... Szóval a Singles 2 hozza [illegible] elvárt szintet, [illegible] mek szerelmi játéknak ígérkezik, de azért az igazi randikat [illegible] felejtsük el!

Neverend

PC CD-ROM

Megjelenés még nem tudni

Miért is ne lehetne [illegible] olyan RPG-t csinálni, amely a hagyományos mesék világán alapul? Külön öröm, ha az alkotók (jelen esetben a Mayhem Studios koponyái) még humort is szervíroznak mellé. Neverend világa kétségtelenül minden gyereknek tetszene, csodálatos tájak, mesebeli lények, [illegible] persze a szokatlan főhős, Agavaen, egy tündér, törött szárnyakkal, akit [illegible] fogadnak be az emberek. Hősünk retteg a magánytól, ezért tolvajok közt keresi [illegible] megértést, de azok alaposan átverik, és egy szép napos reggelen eltünnek, miközben az emberek [illegible] ismét egyedül maradt angyal nyomába erednek, hogy ellássák [illegible] baját. Természetesen a játék kedves története mögött egy elég korrekten felépített RPG bújik meg, csodálatos látványvilággal (igaz csak a harci részek 3D-sek, a kalandozás előre rajzolt helyszíneken történik), [illegible] persze kellő mennyiségű humorral. Feltehetően jobb lesz, mint [illegible] [illegible] mese, kíváncsian várjuk [illegible] végeredményt!

Psychonauts

PC CD-ROM

Megjelenés nyár

Ritka az „eredeti" játék, úgyhogy az ilyesmire mindig felkapjuk a fejünket – igaz, [illegible] „eredeti" talán [illegible] [illegible] megfelelő kifejezés, sokkal találóbb lenne a totálisan szétcsúszott, a bekattant és a hiperszürreális. Vagy valami hasonló. Szóval klassz! A játék lényege, hogy hősünk, Rasputin (röviden Raz) paranormális erői segítségével belemásszunk különféle bizarr lények fejébe – sejthető, hogy nem egyszerű helyeket találunk majd ott, főleg hogy javarészt pszichopaták, holdkórosok és egyéb elmeroggyantak belvilágában leszünk kénytelenek helytállni. Raz ugyanis a „pszichonauták" elit társaságához tartozik, [illegible] képesek az ilyesmire, de persze csak jó célokra használják erőiket. Hogy szerencsésen átverekedjük magunkat mások agyán, rengeteg agyatekert feladványt kell megoldanunk. Ebben azok a pszichikus erők lesznek segítségünkre, melyeket a sikeresen teljesített feladatok után nyerünk. Valami azt súgja nekünk, hogy ez [illegible] játék nem lesz rossz... Ja persze, a hangok a fejünkben.

XXX

A GamePro [illegible] bizottsága ő[illegible] nyugtázta, hogy [illegible] olvasóink is csatlakoztak a játékok [illegible] megbuló[illegible] elleni kollektív fellépéshez. Ehet képünke[illegible] nevű testvérünk küldte be (elismerés érdemel bátorsága és kitartása) „Risk Your Life" nevű [illegible] anno jól látható, hogy [illegible] nickos harcosok erőszakban szado-mazo szenvedélyeknek hódolva egymás [illegible] tetik rá a kardjukra. [illegible] mosolyval arcukon elvezik [illegible] [illegible] oly divatos szabad szerelmet. Perverz [illegible] kapcsolatuk példája korunk [illegible] erkölcsi képének. [illegible] luxusú fiatalok szabadon ülhetnek rá bármire, ami [illegible] kedvük [illegible]ra. Ezellen tennünk kell [illegible] tenni is fogunk! A jövő héten [illegible] smer[illegible] egy felkavaró képriportal jelentkezünk erőszakos és szexcentrikus játékok sokkoló világából [illegible] veltünk.

Tekken 5

Megjelenés április

A Namco leghíresebb verekedős játéka [illegible] ötödik részéhez érkezett, és mi ennek nagyon örülünk ám, már csak azért is, mert a Tekken 4 [illegible] hagyott túlságosan mély nyomokat és az előzetesek alapján [illegible] a játék teszi vissza a koronát [illegible] a sorozatra. Elképesztően szép grafika, látványos mozgások és speciális effektek, ráadásul a már ismert karakterek is új kombókkal érkeznek a csatatérre. A játék elején húsz ember (vagy épp lény) közül választhatunk majd, és a későbbiekben újabbakat nyithatunk meg. A legtöbb ismerős [illegible] lesz, [illegible] három teljesen új szereplő [illegible] feltűnik. Most mindenkit szabadon alakíthatunk, több kosztüm és kiegészítő áll majd rendelkezésünkre, hogy egyedi külsőt öltve kenjük el egymás száját. Természetesen a sztori is folytatódik (Heihachi meghal egy támadás során, persze [illegible] már nehezen tudunk hinni ebben), és az összes karakter története végén lenyűgözően szép filmek mutatják be, hogy mi is történik az illetővel a nagy bunyók után. Szóval egyelőre nagyon úgy néz ki, hogy a régi idők Tekken varázsa ismét régi fényében tündöklöl, viszket már a tenyerünk, hogy leosszuk [illegible] pofonokat, [illegible] begörcsölt kézzel nyugtázzuk, hogy ez [illegible] megunhatatlan alkotás.

Spoils of War

PC CD-ROM

Megjelenés év vége

A stratégiai játékok [illegible] valók mindenkinek. Vannak, akik boldogan gyűjtik a nyersanyagot, csak hogy legyártsanak száz icipici tankot és szerteszéjjel romboljják az ellenfél bázisát, másoknak viszont túlságosan lassú ez [illegible] fajta játékmenet. A Spoils of War ezért kicsit felpörgeti a dolgokat. Megvan a lehetőség, hogy ha már nem bírjuk tovább cérnával, belevessük magunkat az események sűrűjébe: nem csupán madártávlatból nézhetjük a csatákat, [illegible] akár TPS/FPS módban [illegible] bekapcsolódhatunk ott, ahol [illegible] legnagyobb szükség van. Gyalogosként, illetve egy [illegible] és egy légi jármű pilótájaként fordíthatunk meg egy vesztes csatát. Mindhárom karakter fejlődik: például minél többet játszunk gyalogosként, annál jártasabbak leszünk a különféle fegyverek használatában. Ha pedig csak irányítgatni vágyunk, semmi probléma: visszaszökkenünk RTS módba. Jó ez, feltéve hogy maga [illegible] RTS mód is jó. Nem lehetne ugyanilyet kérni [illegible] Warhammer 40K: Dawn of War-ból is?

Fight Night Round 2

Megjelenés április

Ötven kiló vagy székkel együtt? A szünetben ■ nagyok kapucnidnál fogva emelnek ■ és elveszik ■ tízóraidat? ■ főnököd lenyúlta a piros tűzögépedet? Itt az ideje edzeni! Hiszen mit ■ ■ igazi férfiember, ■ ■ ■ focit? ■■ persze hogy boxmeccseket, hiszen ■■■ is annál szebb, amikor mázsás csávók verik laposra egymást, aztán egyikük nyer ■■ boldog, bár azt sem tudja hogy hol van. Aki nem akar kimaradni ■■■■ ■ zseniális szórakozásból, az várja izgatottan az Electronic Arts bokszjátékának folytatását, melyben aztán lehet csépelni kedvünkre. Az irányítás még érdekesebb, mint az előző részben: aki játszott vele, az tudja, hogy ■ ■ gombok szimpla döngetése nem sokra vezet, szinte külön mesterség kitapasztalni, ám ha belejön az ember, hihetetlen móka bevinni ■ gyomrosokat. Ja, és ■■ egészben ■ legszebb, hogy ■■■■ vered véresre ■ másikat, senki sem fogja azt mondani, hogy agresszív videojátékoktól begőzölt fiatal vagy, mert ■ boxot elfogadják ■ nagyok is.

Pályaválasztási TANÁCSADÓ

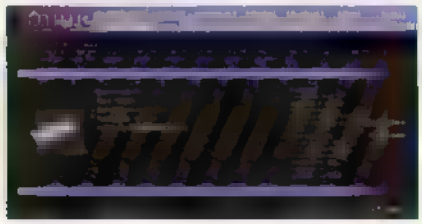
A GamePro szívén viseli fiatal olvasóinak sorsát, így most társadalmilag hasznos ■■■■ végzünk, és tanácsokkal látunk ■■■■ hogyan tovább a suli után. Heti számunkban egy roppant szép és nemes hivatással foglalkozunk, hiszenrock dobosnak ■■■ minden szempontból remek. Először is nem kell mást tennetek, csak beszerezni egy felszerelést, nevezzük ezt egyszerű befektetésnek. Ezek után kezeteket keresztbe tartva ■■■■ időközönként sújtsatok ■■ a verőkkel a dobszerkó különböző ■■■■■, majd jelentkezzetek egy bőrnadrágos bandába, vágjatok szigorú ■■ antiszociális arcot, végül minden koncert után élvezzétek a rajongók szeretetét (ki hogy gondolja). ■■ nem jártok sikerrel, akkor még mindig elmehettek egy fehér inges, borotvált mellkasú bandába ugrálni, csak ott nem lesz annyi alkohol.

NET ajánló

Amit csak a mozikban láthattunk eddig

http://www.jraf.org/jingles/popular.jsp

A minap egy olyan érdekességre bukkantunk, amit feltétlenül meg kell osztanunk veletek. Egy Benoît Lubek ■■■■ hallgató francia ■■■ ugyanis összegyűjtötte ■ világ híres filmes ■■ tévés vállalatainak zenéit és ■■■■■■■■ filmjeit, így MP3, vagy avi formátumban végre mindenki megszerezheti kedvenc indulóját. A mi kedvencünk a 20th Century Fox (régi Star Wars kezdés), illetve az ■■■■■ Dolby Digital intro-videó. És nektek?



Gyilkos állatkák a neten

www.happytreefriends.com

Több olvasónk is jelezte, hogy súlyos bűn lenne kihagyni ■ Happy Tree Friends oldalát a netajánlóról, így hát most beraktuk, mert tényleg lehet, hogy vannak még olyanok, ■■■ nem ismerik ■ világ egyik legelmebetegebb rajzfilmsorozatát (az utóbbi időben az MTV-n egyébként adják éjszaka). A giccsesen aranyos erdei állatkák minden epizódban brutális módon meghalnak – röviden ennyivel lehetne összefoglalni a tényeget, de ■ rajongók jól tudják, hogy ennél ■■■■■ többről ■■■ itt ■■■. Tessék kipróbálni (csak szülői felügyelet mellett!).

PROGRAMAJÁNLÓ

Apád-anyád oda menjen!

Akarsz egy kellemes meccset ■■■■■■■■

The Regiment

Sajnos nemcsak a hótaposónak, de az anti-terroristás játékoknak is nagy divatja van mostanság. Míg a profik úgy gyakorlatoznak, hogy remélik, sose lesz szükség a tudásukra, a képernyő bajnokai azonban lelkiismeret-furdalás nélkül törhetik az ajtót a rosszfiúkra. Hiszen ez csak egy játék… és addig jó, amíg az is marad.

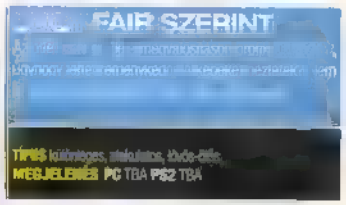
A Konami jóvoltából ezúttal a brit sziget hőseinek bőrébe bújhatunk (igen, nem csak James Bondjuk van). A S.A.S. (Special Air Service) kódnevű tökös srácoknak [redacted] közük a hasonló nevű ragadozómadárhoz, hacsak annyi nem, hogy ők is legalább olyan hatékonyak, ha prédára vadásznak. A préda esetükben egyenlő ■ terroristákkal, akik ellen teljes körű kiképzést kapnak. A The Regiment elnevezésű játékban mi is trenírozhatunk hires gyakorlóterükön, a „Killing House"-ban. Itt mindenféle, elsősorban zárt terepen zajló akcióra készítenek [redacted] szakavatott instruktoraink. A szakértelemről a fejlesztőcsapat alkalmazásában álló

egykori kiképzőtiszt gondoskodik,

és csak remélni tudom, hogy sikertelenség esetén nem [redacted] lenyomnunk száz fekvőtámaszt büntiből. No de mi végre ■ sok gyurda, ha nem próbálhatjuk ki sokrétű képzettségeinket? Parázni nem kell, természetesen bedobnak a mélyvizbe. Nem is leszünk egyedül, hiszen egy négyfős banda élén rúghatjuk s*ggbe a terroristákat. (Ha jobban belegondolok, használhattam volna egy másik, sokkal durvább igét is, de akkor [redacted] nem is én lennék, hanem Sanyi, úgyhogy maradjunk ■ rúgásnál ☺…) *(ilyen [redacted] igazi, jól nevelt úrilány – 42)* A készítők kemény, pergő akciót ígérnek, bár [redacted] még nem tiszta, ■ sok pergés között lesz-e idő megkülönböztetni a célpontot az áldozattól. Valahogy játékból sem szeretnék [redacted] durrantani (bár a fiúk lehet, hogy erről máshogy vélekednek) *(Na, EBBE belepirultam… - Dr. Spock)*. A küldetések [redacted] része történelmileg hiteles helyszíneken játszódik, ■ leginkább említésre méltó ezek között az 1980-as iráni túszdráma, [redacted] valószínűleg egyikünk sem emlékszik személyesen, így kétszeresen kapóra jön ■ The Regiment. A [redacted] krizisekre [redacted] lehet panasz, hiszen például egy gonosz brancs [redacted] megszállt metróban és a Big Ben közelében, a hires londoni Parlamentben is megmutathatjuk, [redacted] ■ walesi (brit) tartomány. A haversrácok, a rosszak [redacted] az ártatlanok viselkedéséért egyaránt ■ „hüüüü de szuper lesz" mesterséges intelligencia felel majd. Nem tudom, Ti hogy vagytok vele, de én [redacted] annak is szoktam örülni, [redacted] az ilyen típusú játékokban nem

egymást lövik halomra

■ speciális osztag veteránjai. Ha még az ajtó berúgása után sem alakul ki heveny értekezlet, miszerint kinek is kéne először bemennie, akkor nálam már átment az MI. Kíváncsi vagyok, hogy [redacted] komoly követelményeknek eleget tesz-e ■ program, netán túl is teljesíti azt.
■ multiplayerben azonban [redacted] lehet a gépre fogni semmit, annál inkább ■ spanra, aki megint minket lőtt lábon, mert kicsit idegesen reagált a zajokra. A többjátékos banzáj elemeit először külön gyakorolhatjuk, mielőtt nekimegyünk a világ többi önjelölt kommandós brigádjának. S ahogy azt megszokhattuk mostanság: PS2-n is nyomhatjuk gruppenben. Hmm… szép dolgok ezek!



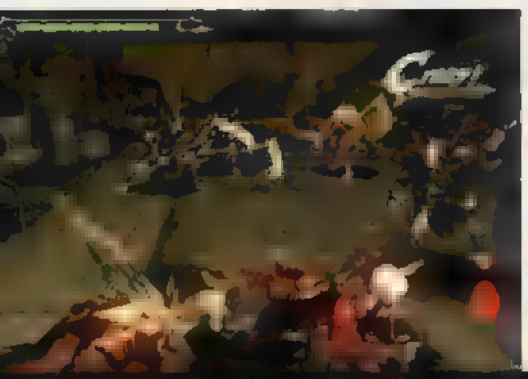
Devil May Cry 3 Dante's Awakening

Dante ismét a régi fényében tündököl! Persze nem az újabb Isteni színjáték született meg, csupán a démonvadász kalandjai folytatódnak. Itt nincs költészet, megtisztulás, csak az enyhén kénköves pokol, és persze szörnyek. Minden mennyiségben.

A Capcom eredetileg még a Resident Evil folytatásaként kezdte fejleszteni a Devil May Cry játékot (még a PS2 hajnalán), de hamar rájöttek, hogy valahol elcsúszott a terv, mert Jill Valentine helyett lett egy enyhén pozőr, ősz hajú főhős (amolyan Castlevania beütéssel), az Umbrella alkotta morgós, nyivákolós zombik helyét pedig démonok vették át. Ebből lett tehát a DMC, amely kétségtelenül az egyik legjobb külső nézetes akció-kaland alkotásként maradt fenn a köztudatban. Jött is a folytatás, ami viszont elég langyosra sikeredett, így is pazaroljunk több szót további ecsetelésére. A Capcom nem erőltette tovább, ami nem ment, eltelt néhány év, de most megtört a jég, az alkotók úgy érezték,

még egyszer villantanak

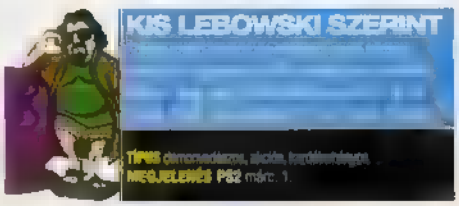
egy utolsót erre a konzolra. Így mi már a Devil May Cry 3: Dante's Awakening demójával múlatjuk estéinket (én persze mindig inkább Lucy-t hívnám valahova, de a szögekkel díszített ostorral pattint, és munkára parancsol, aztán eltűnik Lucy-val – ki érti ezt?). A történet a többi játék előzményeiből épül



fel, mint ahogyan az a címből is kiderül. Dante épp, hogy csak beköltözött a város egyik sötét részében található új irodájába, amikor megjelenik egy kopasz idegen, és elmondja kardforgató hősünknek, hogy testvére, Vergil meghívót küldött számára. Ebben a pillanatban egy titokzatos erő teliti be a szobát, és mind az idegen, mint Dante eltűnik, sokkal később pedig megjelennek a démonok, kaszával felfegyverkezve (lehet, hogy Vergil szándéka nem baráti). Danténak [illegible] választása, ismét démonokat kell legyőznie különböző helyszíneken, mint például az utcákon, klubokban, egy hatalmas toronyban, vagy egy repülő bálna belsejében, egészen addig, amíg nem tudja rendezni a számlát testvérével. Nyilván ez sem Oscar-gyanús sztori, és a DMC nem is erről híres. A látvány, és az akció most is fenséges, pláne, hogy végre teljesen 3D-s motor zizeg a grafika mögött, és a játékmeneten is alapvető változások figyelhetőek meg. Először is Dante már nem csak rutinból

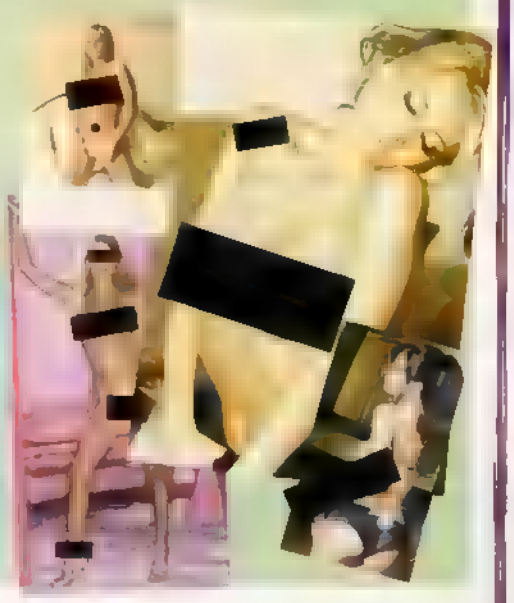
osztja a démoni csőcseléket

ugyanis becsúszott némi RPG-s beütés, vagyis mi magunk nevelhetjük hősünket, összesen négyféle harcrendszerre taníthatjuk. Ha az egyikben (pl. a puska használata) elérjük a legmagasabb szintet, akkor a [illegible] stílusban már [illegible] teljesíthetünk olyan szépen. Ez remek újítás, alaposan fel is dobja a játékmenetet, de persze most is (ahogy a korábbi részekben) a szörnyek megölése a cél, és csak ezek után kapjuk a lehetőséget, hogy fejlesszük Dantét. Tehát maradt a régi hentelés, kicsit új köntösben, kicsit színesebben, de azért nem rázkódott meg az univerzum. Csak egy apró csillag ragyogott fel. Ennyi.



A meztelenség (világ)hálójában

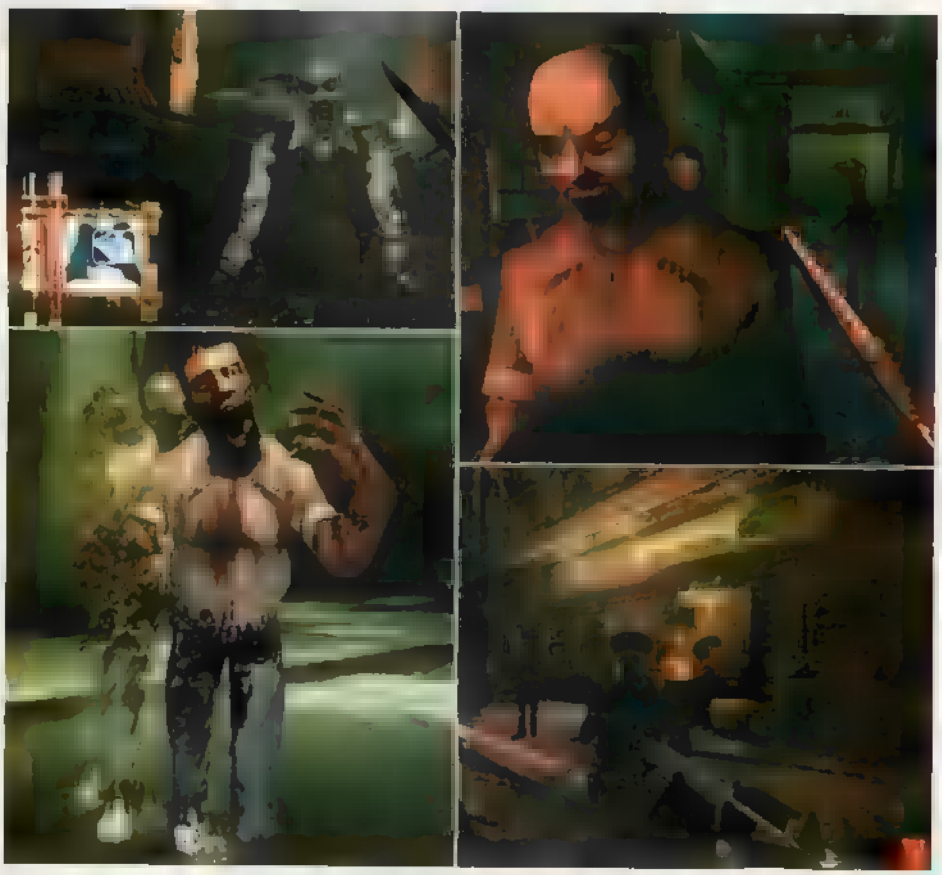
Próbáltuk eltusolni az ügyet, de nem tudjuk tovább titokban tartani szörnyű felfedezésünket: az Internet veszélyes, főleg a fiatalabb korosztályra nézve. Eddig azt hittük, szép és jó dolog, de egyszerűen tele van pucér nénikkel. Ezek a nénik mindenhol lesben állnak, hogy mutathassanak magukból valamit, és ha egy kicsit is figyelmetlenek vagyunk, máris kész a baj: a monitort elborítják az idomok és felugró ablakokban újabb nénik akarják felfedni bájaikat. Az Internet tehát rizikós kaland, nagyon kell vigyázni! Véletlenül se írjátok be a Google-ba, hogy „pucér néni", mert azonnal támadnak. Az ingyenes tárhelyeken ne nyissátok ki Pandora szelencéjét, ne akarjátok Paris Hilton „másik" arcát felfedni, ne barátkozzatok furcsa pózban vonagló lányokkal, mert csak Ti húzhatjátok a rövidebbet. Mi szóltunk! Az Internet a pucér nénik főhadiszállása lett, minden felhasználó komoly veszélynek van kitéve, járjatok hát nyitott szemmel, de ha forrósodik a helyzet, csukjátok be gyorsan! A jövő a tiétek. Talán egy olyan jövő, ahol nincsenek fel-felbukkanó pucér nénik, csak a Net és normális, felöltözött emberek.



Zombies

Megjelenés tavasz

Jaj, hát ez nagyon izgalmasnak tűnik. A riogatós zimbes-zombis játékokat amúgy is szereti a nép, lehet visítozni meg leloccsantani a fejüket, aztán vihorászni hogy „nem tojtam ám be". A rettentően egyszerű névre keresztelt FPS túlélőhorror egyik érdekessége, hogy a játék során lassacskán mi magunk is zombivá válunk... Lelassul a mozgásunk, de egyre ellenállóbbak a leszünk a golyókkal szemben. Valamit valamiért. Ha kifogynánk a töltényből, akkor kénytelenek leszünk improvizálni: az összeeszkábált Molotov koktél vagy fúrógép életet menthet... Ráadásul a fél sötétben van, úgyhogy lámpáról is magunknak kell gondoskodnunk. Húsz órányi játék, 11 pálya, 8 fegyver és 12 társ, akiket menet közben szedünk össze – érdemes ugyanis fél szemmel a túlélőket keresni, mert ha sikerül megmentenünk valakit, akkor csatlakozik hozzánk. Együtt pedig mindig könnyebb, főleg ha a társak mindegyike rendelkezik valami hasznos képességgel, melyből mi magunk is hasznot húzhatunk... már ha sikerül életben maradnunk.



VÁGOD?

- A tejcsokoládét Daniel Peter találta fel, aki aztán eladta az ötletét szomszédjának, akit Henri Nestlé-nek hívtak...
- A világ hét csodájából manapság már csak egy létezik: a gizai piramis.
- Becslések szerint évente egymilliárd csigát szolgálnak fel a világ éttermeiben.
- Földkörüli pályán keringve eddig 26 űrhajós látott UFO-t.
- Szaud-Arábiában egy szerénynek számító ház hozzávetőleg ötszáz négyzetméteres.
- Leonardo da Vinci egyetlen találmányát építette meg.
- A világon összesen 3 Moszkva nevű város létezik, ebből 8 az USA-ban, Idaho és Kansas államokban van.
- Évente több ember hal meg a dohányzás miatt, mint az AIDS, alkohol, autóbaleset, kokain, crack, heroin és öngyilkosság miatt.
- Egy anigali etegyem ktuasátai szenirt szimát melyin serenrodbn vnanak a bteűk szbóan, az etegyeln ftonos dloog, hogy az eslő és az ultosó bteűk a hőlyeűkn lneegyek. A bteű lheet tljees összse-vabisszásagn, mgiés porbléma nlkéül oalvsahtó a szveög. Eennk oka, hogy nem ovalusnk el mniedn bteűt, hneam olavsás köbzen a szót eszgébéen lájtuk.
- A Mont Blanc az elmúlt két évben csaknem két métert veszített magasságából. A szeptemberi 10 cm-es hibahatárral végzett mérés eredményei mutatták, hogy a Mont Blanc már „csupán"4808,45 méter, szemben a 2001 szeptemberi 4810,4 méteres magassággal.

A KRÉTA kérdése:

Az előző számban feltett kérdés:
Hány alkatrészt építenek be egy Boing 747-esbe?
A helyes válasz: 6.000.000

A világ legrégebbi ismert vécéülőkéjét Egyiptomban fel. Mikor?
A – i.e. 1350
B – i.e. 5600
C – i.e. 998

A helyes választ (és adataidat) küldd az emelt díjas sms-számra (mind3 mobilhálózatból!):

06-90-631-641

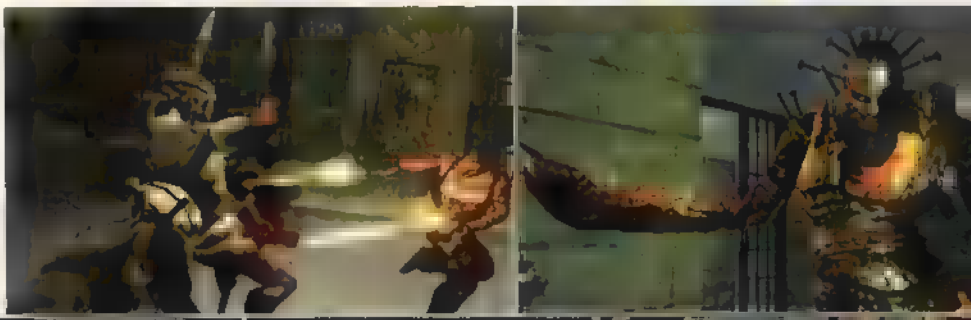
A KRÉTA a GamePro játékában havonta megnyerhető 3 db eredeti, világítós KRÉTA-Baggy egyikét. A nyertesek nevét a www.kretamagazin.hu honlapon is közöljük.
A KRÉTA szót, a helyes válasz betűjelét, nevedet, címedet és születési évedet is tartalmazó sms-ben küldd. Pl.: KRETA, A, Ebéd Elek, 1848 Budapest, Ágyú u. 2., 1995.
Ára: 76+19 Ft áfa, Takarékos Kft., Info: (1) 455-7284
Kizárólag 18 éven felüliek vesznek részt a játékban, akik megadják (1) nevüket, (2) pontos címüket, (3) születési évét is.
Részt veszek a KRÉTA és a PEOPLE TEAM Alapítvány 2005. május 29-i (gyermeknap: pótsorsolás: június 17-én) ajándéksorsolásán is. Utóbbin 3 ajándék jel gazdára. Közöttük 1 db 3 napos, 2 személyes táborozás, egyenként 65000 Ft értékben.
A játék szabálykönyvét megtalálod a www.kretamagazin.hu oldalain.

KRÉTA
AZ ORSZÁG LEGNAGYOBB DIÁKMAGAZINJA
WWW.KRETAMAGAZIN.HU

The Suffering 2 Ties That Bind

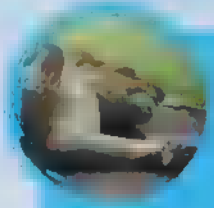
PC CD-ROM

Megjelenés ősz



A The Suffering első része valódi meglepetés volt. Eltekintve kissé kopottas grafikájától, [illegible] a Silent Hill-játékokat idézte mind a paráztatás, mind a remekül felépített sztori és végig [illegible] játékmenet tekintetében. A Midway persze bejelentette, hogy már dolgozik is a folytatáson: több akciót (ennél is többet?) sötétebb sztorit (ennél is sötétebbet?!) és minden szempontból továbbfejlesztett játékelemeket ígérnek. A horror a börtön falain túl folytatódik, [illegible] a játékos nem csupán emiatt érezhet sokkal nagyobb „szabadságot": [illegible] első részre is jellemző morális döntések sorozata most sokkal élesebben befolyásolja a történéseket (nem csupán a befejezést). Torque felkerekedik, hogy megkeresse a titokzatos Blackmore-t, [illegible] mindvégig manipulálta őt és valamiféle rejtélyes módon köze [illegible] családja meggyilkolásához. Baltimore koszos negyedeiben kóborolva, saját őrületével küzdve azonban rá kell jönnie, hogy itt [illegible] szabadabb az ember, mint börtönfalak közé zárva. És hogy [illegible] olyan baromi egyszerű megkülönböztetni a rémálmokat a valóságtól, ha mindkettő ugyanolyan rettenetes.

Horoszkóp



Mortal Kombat Shaolin Monks

Megjelenés 2006 vége

A Mortal Kombat már többször próbált kitörni stílusából. Ez persze ritka a bunyós cuccoknál sem, ilyen volt legutóbb az egyik Tekken-cicamica (Nina) főszereplésével készült Death By Degrees is. Az utóbbi két "hagyományos" játékban is találhattunk sztori módot, a Deadly Alliance-ben igencsak felejthető, de a legutóbbi Defiance már szinte játszható volt. A következő próbálkozás leginkább ez utóbbira emlékeztet. Számos régi MK-játékból ismert helyen megfordulunk (egy részük még a PC-seknek is ismerős lehet a Mortal Kombat II-ből – a játék abban az órában játszódik) a régi kedves ismerősökkel is találkozunk: Liu Kang, Kung Lao, Mileena, Raiden (még él?) Johnny Cage, a persze a kicsik-nagyok körében egyaránt népszerű Baraka a felbukkan. A környezet még „interaktívabb" lesz, a bunyó közben ügyelnünk kell a savval töltött, netán hatalmas tüskékkel kirakott veremre, ahova sosem jó, ha belerúgják az embert. A harc nem csupán két ember (vagy démon, vagy mi) közt zajlik, ezért bővülnek a mozdulatok: lesznek egyszerre több ellenfél támadására alkalmas ütések-rúgások is, illetve egyik irányból háríthatunk, míg a másik irányba már indíthatjuk is a támadást. Mivel a játékot egyszerre legalább (!) ketten játszhatjuk, összedolgozhatunk az egy nagyobb ellenfelet egyetértésben verhetünk laposra. Mivel a megjelenés még messze van, csak ábrándozunk arról, milyen jó az ez – amint bővebb infóhoz jutunk, megosztjuk Veletek. Sztéj tyúnd!

A magazinokban olvasható horoszkópok felszínesek a semmitmondóak. Mi hozzáértő jós- a csillagászcsapattal együttműködve alkottuk meg nektek az a horoszkópot, amely valóban a sors kifürkészett útjait mutatja meg erre a hétre. Íme.

Turkálda

Szerkesztőségi kedvencek

Szeretett kollégáink az alábbi játékokkal mulatják éppen idejüket – ha épp [illegible] a GamePro-t készítik Nektek. (Multiplatform-játék esetén zárójelben [illegible] olvasható, melyen hősünk a stufát nyomja.)

42	Larry Dam	Aszpik
1 World of Warcraft (PC)	1 [illegible] NHL [illegible] (PS2)	1 World of Warcraft (PC)
2 CS: Source (PC)	2 Madden NFL [illegible] (PS2)	2 CS: Source (PC)
3 Champions: RtA (PS2)	3 Ratchet & Clank 3 (PS2)	3 Halo 2 (Xbox)
4 PoP: Warrior [illegible] (PS2)	4 PES 4 (PS2)	4 NFS: Underground [illegible] (Xbox)
5 ...World of Warcraft (PC)	5 [illegible] (PS2)	5 NBA [illegible] (Xbox)

Mire várunk?

Hazai megjelenések (március 4-március 18.)

PC	PS2	XBOX
1 Star Wars: Republic Commando (klónos FPS)	1 [illegible] Fully Loaded (autós-robbantós)	1 Project Snowblind (FPS)
[illegible] Project Snowblind (FPS)	2 Project Snowblind (FPS)	2 Mashed: Fully Loaded (robbantós-autós)
[illegible] Close Combat: First To Fight (csapatos akció)	[illegible] Rugby 2005 (sport)	[illegible] [illegible] Wars: Republic Commando ([illegible]s-FPS)
4 The Sims2: E[illegible]tem (életszimulátor)	[illegible] FIFA Street (utcai foci)	[illegible] Rugby 2005 [illegible]
[illegible] Rugby 2005 (sport)	5 Fight Night 2 (box)	[illegible] FIFA Street [illegible] foci)

ANGOL PC-S TOPLISTA

Egy játéktörténelmi pillanat illusztrációja: MMORPG [illegible] [illegible] lista élén. Talán azért, is, mert [illegible] WoW [illegible] „csupán" egy MMORPG. [illegible] zsenicsászárság.

A LucasArts mostanában összeszedte magát [illegible] [illegible] tolja [illegible] jó Star-Wars játékokat, meglepő. Persze, hogy ne legyen annyira jó, [illegible] tonna buggal. Cöcöcö.

Itt vannak [illegible] számszeki! Még mindig! [illegible] maradnak! Most markolt a szívembe [illegible] rettegés, hogy [illegible] fogok [illegible] imi [illegible] kéthetente? Főleg ha jön a kiegészítő is...

Az angoloknál [illegible] csoda, hogy toplistás a játék – nálunk minden második emberben ott rejtőzik a mesteredző. Legalábbis [illegible] viselkednek. Nálunk játszik [illegible] valaki? Maga, [illegible] hátul?

Jaj ne már. Persze, írtó klassz hogy a pindurka [illegible] gyapálják a mini-orkokat. Nem kell megsértődni, [illegible] csak átmeneti Gyűrűk Ura-csömörünk van.

Gor-don-fri-men! Gor-don-fri-men! [illegible] tudjuk róla, hogy Eric Claptonnál is jobb arc, nem csodálkozunk hogy [illegible] is [illegible] élbolyban tanyázik. Megérdemli, maradhat!

[illegible] Hát ez hogy kerül ide? [illegible] oké hogy [illegible] is lett [illegible] (csak azok szerint, [illegible] szerették az első részeket [illegible] [illegible] ez azért túlzás. Vagy ingyen osztják?

Totttális háború Rómában! Képzeld el, hogy a [illegible] [illegible] hadsereg a Te parancsaidat lesi és [illegible] szavadra ugrik a barbárok [illegible]. [illegible] stratégia.

Az első olyan háborús játék, melyben sikerült egy [illegible] jó sztorit is rászögelni a kelepelésre. Nem is rosszat. Mint egy háborús film.

Hullámvasút! Vattacukor! Sorbanállás! Éljen [illegible] vidámpark, húzzuk [illegible] a kiscsá-[illegible] a [illegible], cserébe hagyjuk hogy menjenek egyet-kettőt [illegible] saját (SAJÁT!) hullámvasutunkon.

Bottom 5

A hét bukása mellett mindig akad néhány rettenet, ami sajnabajna nem kerülhet be [illegible] lapba. Egyrészt sokan még csipesszel sem fognánk meg a játék lemezét, másrészt minek kinozzunk bárkit is, főleg magunkat. Lássuk, kik pályáztak még [illegible] népszerű díjra. A százas lista alulról:

[illegible] Chicago Enforcer (1/10 – Xbox)

[illegible] The Incredibles (2/10 – PC)

98. Premier Manager 2004/2005 (2/10 - PC)

97. Cops 2170: The Power of Law (2/10 – PC)

[illegible] [illegible] Breaker (2,5/10 – PS2)

Ne pörögd túl...

Fizess elő Te is a GamePro magazinra

1 évre, és most GamePro pólót is kapsz hozzá ajándékba!

Az 1 éves előfizetés ára: 7152 Ft

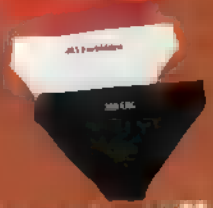
Az akció 2009. március 31-ig tart. Az előfizetést megrendelheted az 577-4801-es telefonszámon, e-mailben a terjesztes@idg.hu címen, valamint személyesen a 1075 Budapest, Madách T. út 13-14. A ép. 4. emeleten, az IDG terjesztési osztályon.

GamePro
Több mint játék

A „geek” és

Majdnem minden társaságban, munkahelyen akad legalább egy srác (esetenként lány), aki kicsit más, mint a többiek. Ha hétköznapi dolgokról beszélgetsz vele, nem lesz jó társaság, de abban a pillanatban, hogy a számítástechnika kerül szóba, ő lesz az alfa és az omega – egy személyben.

20.



A geek bugyi ízei!

19.

A svájci USB

Egy igaz svájci bicskában minden benne van – szokták mondani, így hát a ThinkGeek tervezői komolyan is vették az állítást. Ennek eredményeképpen lett az első USB memóriával ellátott bicska, amely 256MB, 128MB vagy 64MB-os kiszerelésben is kapható. Persze a kis pince fázárfény is kellett még, hogy

18

A lámpák borotválnak!

17.

Meztelen csajok helyett

Eddig olajos testű macák fényképe lógott minden falon, de ez a divat már a múlté. A 2005-ös geek katalógus a retro számítógépek világát mutatja meg: Commodore Pet 2001, Atari 400, Sinclair ZX81, Texas Instruments TI-99/4A, IBM PC 5150, Commodore 64, Apple IIe, Enterprise 128, Sinclair Bit 75, Apple Macintosh, Atari 1040 ST, Commodore Amiga 500. Mi kell még?

16.

Valaki van a hátad mögött

Hegyük fel, hogy [illegible]

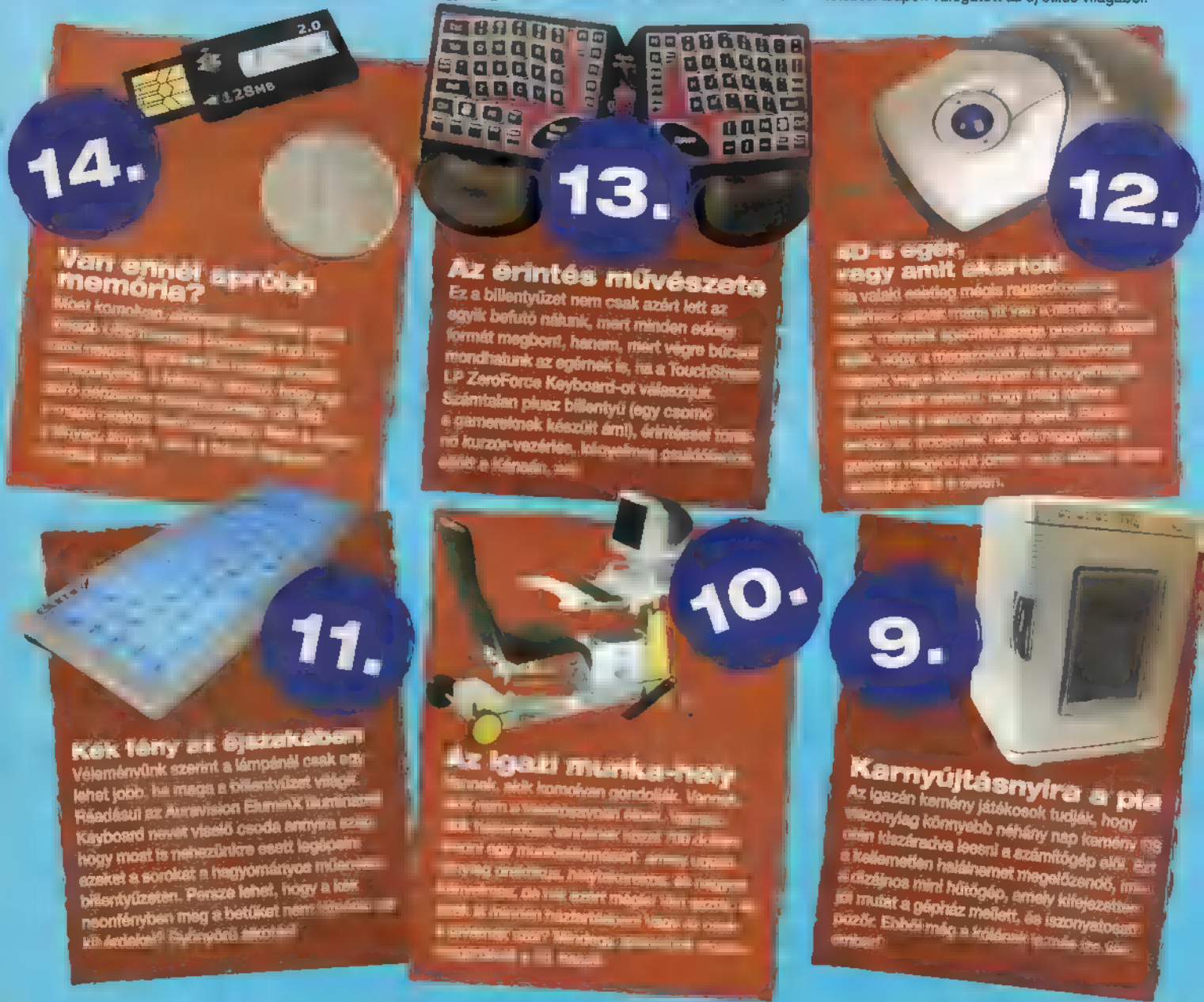
15.

A zenélő óra

Ezen a terméken egy valamennyi geek [illegible] még ezen lepődik, elvégre teljes mértékben elérhető egy karórától, hogy 256 MB belső memóriával felszerelve bizonyítsa a zenehallgatást minden pillanatban. Fülhallgatóval kiegészítve, diktafon funkció beépítve, és egyébként az idő is mutatja, ha [illegible] elkéri egyáltalán.

„mítosz...
...ami mögötte van

Szinte a személyi számítógépek megjelenésével egy időben új emberi csoport is született, amit szimplán geek-nek bélyegez a köznyelv. Nincs rá megfelelő magyar szó, talán a gyík lehet hasonló, de ez csak hangzásban stimmel, jelentésében jócskán eltér – pláne, hogy a geek ma már egyáltalán nem bántó jelző. Eleinte persze annak indult, tekintve, hogy a geek kifejezés a skót „gack" szóból származik, ami nemes egyszerűséggel hülyét jelent, de a XXI. század geekjei egyáltalán nem hülyék, sőt, saját szakterületükön egyenesen zsenik, de ez a terület kizárólag a számítástechnika és a hi-tech kütyük világára korlátozódik. Tehát ha feltétlenül iskolás módon szeretnénk definiálni a geek szót, akkor leginkább a droid, technikaőrült, kockafej lenne ■ megfelelő leírás, ■ még ez ■ túl bántó azokra nézve, akik büszkén vállalják geek mivoltukat. a geekek alapvetően csöndes, visszahúzódó emberek, ■ ■ tipikus randis partnerek (akár fiú, akár lány az illető) de általában műveltek, jól keresnek, és bármikor megszerelik az elektromos cuccokat a lakásban. Egy nemrégiben végzett amerikai felmérés szerint (Mediamark Research Kutatóintézet) az USA-ban ■ 200 milliós lakosságból kb. 26 millió geek, átlagéletkoruk 30 év körül mozog, közel ■ százalékuk évi 60 ezer dollárnál többet keres, s szinte kivétel nélkül felsőfokú végzettségű. Egy gyakorlott férjkereső most rezignáltan sóhajt fel, s bizony nem is téved, ■ geek jó partinak mondható, nem véletlen, hogy a jelenség egyre szélesebb körben hódít, vagyis a geek-reneszánsz kezdetét vette. Talán ezzel magyarázható az is, hogy a tengerentúlon külön iparág szakosodott a technikaőrült célcsoportra, napjainkban ■ amerikai vállalat nem kevés sikerrel üzemeltet egy olyan kereskedelmi weboldalt, amely kizárólag a geek-eknek szól. A ThinkGeek.com már a kilencvenes évek közepe óta működik, sikerét az bizonyítja, hogy szinte minden hónapban újabb és újabb hi-tech geek termékekkel áll elő, amelyből hamarosan mi is bemutatunk néhányat. Persze ezek a cuccok elég drágák, de ha valaki feltétlenül késztetést érez, hogy egyedi és csúcstechnológiával felszerelt geek-dizájnú cuccokra verje el a pénzét, úgy a www.thinkgeek.com oldalon megteheti ezt. Nézzük tehát a GamePro geek toplistáját, amely a teljesség igénye nélkül, kizárólag tetszési alapon válogatott az új stílus világából.



14. Van ennél gyorsabb memória?

Most komolyan

13. Az érintés művészete

Ez a billentyűzet nem csak azért lett az egyik befutó nálunk, mert minden ezüst formát megbont, hanem, mert végre büszkén mondhatunk az egérnek is, ha a TouchStream LP ZeroForce Keyboard-ot választjuk. Számtalan plusz billentyű (egy csomó a gamereknek készült ám!), érintéssel történő kurzor-vezérlés, kényelmes csuklótámasz adott a kínán, stb.

12. 3D-s egér, vagy amit akartok

Ha valaki esetleg mégis ragaszkodna

11. Kék fény az éjszakában

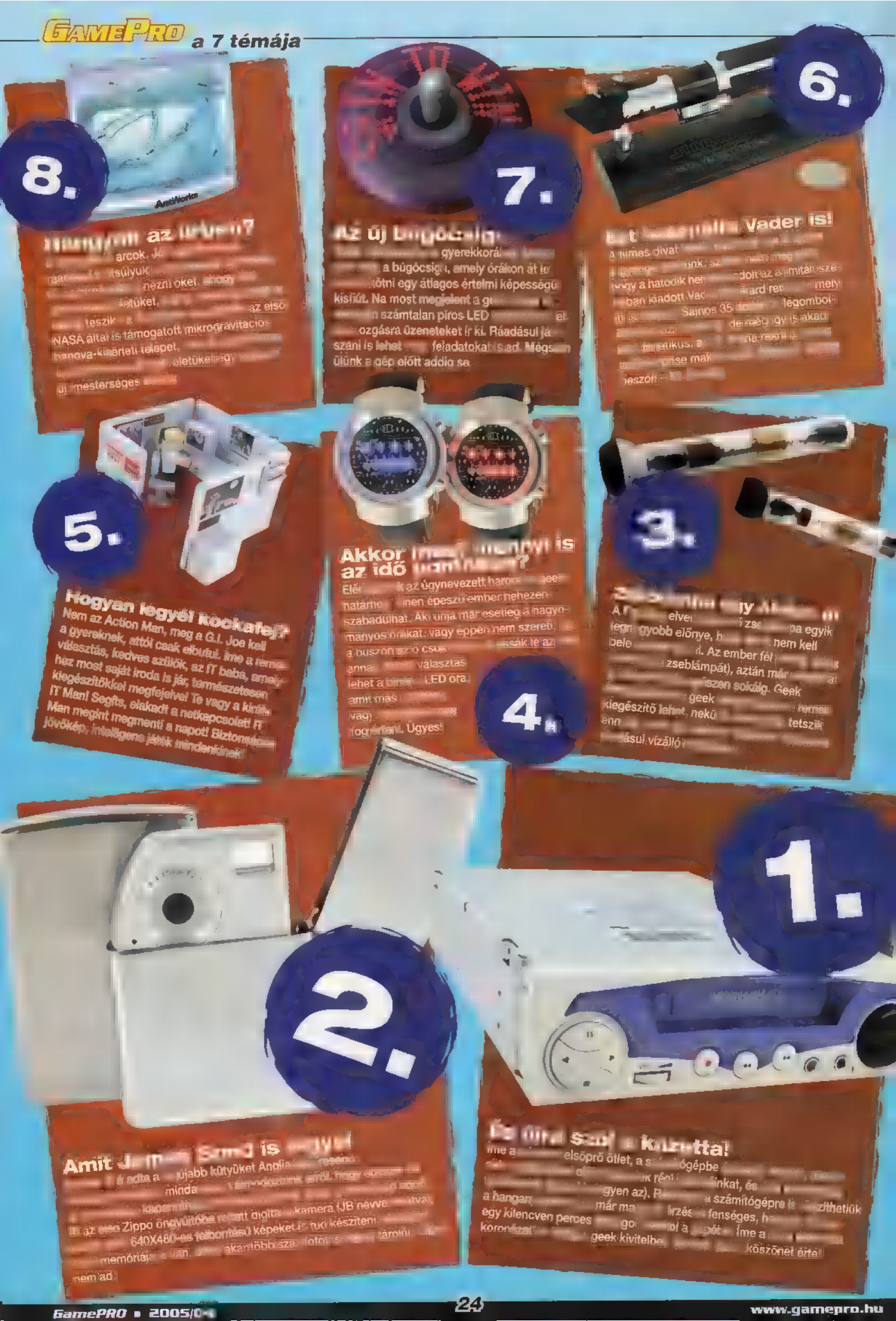
Véleményünk szerint a lámpánál csak egy lehet jobb, ha mega billentyűzet világít. Ráadásul az Azeavision ElumiX illuminated Kayboard nevet viselő csoda annyira szép, hogy most is nehezünkre esett legépelni ezeket a sorokat a hagyományos műanyag billentyűzeten. Persze lehet, hogy a kék neonfényben meg a betűket nem

10. Az igazi munka-nap

Annak, akik komolyan gondolják. Vannak

9. Karnyújtásnyira a pia

Az igazán kemény játékosok tudják, hogy



8.

...az ürben?

...arcok. J...
...nézni őket, ...
...életüket, ...az első
...teszik ...
NASA által is támogatott mikrogravitációs ...
...hanova-kísérleti telepet.
...életüket egy ...
...új mesterséges ...

7.

Az új bugócsig...

...gyerekkorá... ...
...a bugócsigá..., amely órákon át le...
...ötni egy átlagos értelmi képességű ...
kisfiút. Na most megjelent a g... ...
...n számtalan piros LED ...el ...
...ozgásra üzeneteket ír ki. Ráadásul ja...
...szani is lehet ... feladatokat is ad. Még...
...ülünk a gép előtt addig se...

6.

...t ...a Vader is!

...a nimas divat ...
...unk. Sz... ...
...dolt az animátus sze...
...hogy a hatodik hel... ...
...ban kiadott Vad... ...ard rep... ...mely
...n is. ... Sajnos 35... ...légombol...
...de még így is akad...
...tikus. A ...
...se mak...
...beszél...

5.

Hogyan legyél kockafej?

Nem az Action Man, meg a G.I. Joe kell a gyerekeknek, attól csak elbutul. Íme a ferma... választás, kedves aztlók, az IT baba, amely...hez most saját iroda is jár, természetesen kiegészítőkkel megfejelve! Te vagy a kirá... IT Man! Segíts, elakadt a netkapcsolat! IT Man megint megmenti a napot! Biztonsá... jövőkép, intelligens játék mindenkinek!

4.

Akkor ...mennyit is az idő ...most?

Elér... ...k az úgynevezett hard... ...jee...
határmo... ...nem épeszű ember nehezen szabadulhat. Aki unja már esetleg a nagyo... manyos órákat, vagy éppen nem szereti a buszon azt a csú... ...sék le az anna... választas... lehet a ... LED ora, amit más ... vagy ... fogni... Ügyes!

3.

...y A...

A... elve... ...zs... ...pa egyik
...legn... ...gyobb előnye, h... ...nem kell
...bele... ...l. Az ember fél... ...zsebtámpát), aztán már ...at
...eszen sokáig. Geek ...geek
...kiegészítő lehet, nekü... ...nem
...enn... ...tetszik
...ásul vízálló ...

2.

Amit ... Szmd is ...gyel

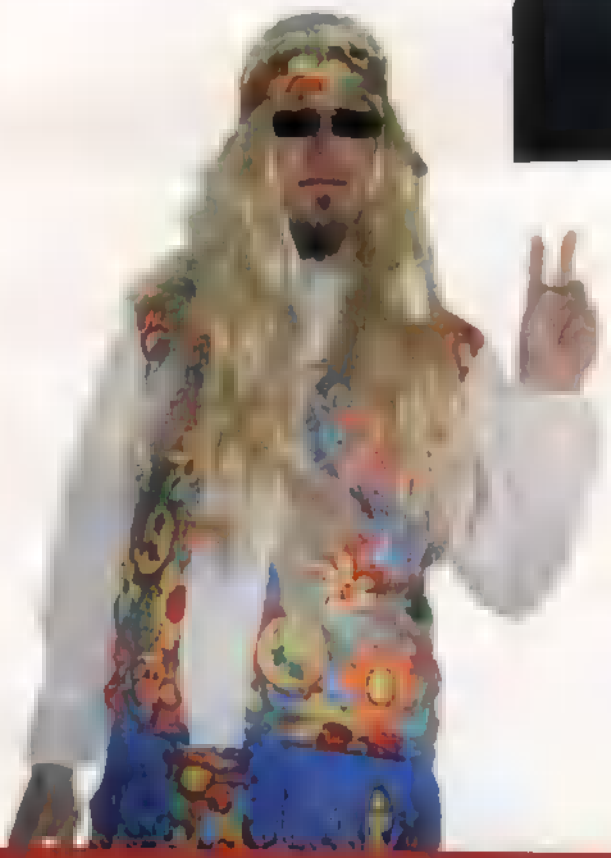
...ta a ...újabb kütyüket Anglia ...
...minda... ...
...kapcsol... ...
...az ezen Zippo öngyújtóba rejtett digita... kamera (JB névve... ...tval)
...640X480-as felbontású képeket is tud készíteni ...
...memóriá... ...van ...akantóbbi szá... fotó... ...ároltu...
...nem ad.

1.

Ez úrad szól a kinzetta!

...me a ... elsöprő ötlet, a s... ...ógépbe ...
...gyen az). R... ...a számítógépre i... ...zthetjük
...egy kilencven perces ... go... ...ol a ...pót... Íme a ...
...koronázat... ...geek kivitelbe... ...köszönet érte!

ez COOL



ez NEM cool

GamePro pólók már megvásárolhatók a Médiashopban!

mediashop.idg.hu

GamePro
Több mint játék

JÁTSSZ VELÜNK ÉS NYERJ!

A HELYES VÁLASZT KELL ELKÜLDENED SMS-BEN, ÉS TIÉD LEHET EZ AZ ÉRTÉKES JÁTÉKCSOMAG AZ ECOBIT JÓVOLTÁBÓL!

06-90-633-311

KÉRDÉS:

Milyen kategóriájú játék a Myst IV Revelation?

GP A – Stratégia
GP B – Sport
GP C – Kaland

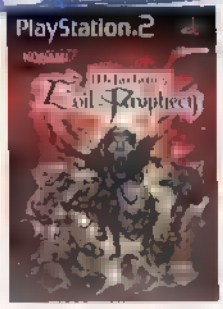
Küldd el a helyes választ (GP A, GP B, GP C) a **06 90 633 311** telefonszámra.
Az SMS elküldésének határideje
2005. március 17.

(Az SMS díja 240 Ft + ÁFA. [illegible])
Az SMS rendszer működtetője a DC Lead Kft. (1036 Budapest, [illegible])
Ügyfélszolgálat: 06-1-251-2442, E-mail: [illegible], Internet: www.ker.hu

Myst IV [illegible] - PC
MAGYAR FELIRATTAL ÉS [illegible] KÉZIKÖNYVVEL!
[illegible]. Rejtély. Szépség. Áruás.
Minden [illegible] legnagyobb kalandjáték sorozatának új epizódjában [illegible] egy [illegible] múltjának szilánkjait, és [illegible] Myst [illegible] leggonoszabb cselszövőjével.

Silent Hill 4 The Room - PC
Az álmából [illegible] Henry Townsend [illegible] rémlátomás [illegible] közepén találja magát, amikor megmagyarázhatatlan módon csapdába [illegible] saját otthonában. Új Silent Hill-kaland, váratlan [illegible] izgalmas fordulatokkal. A sorozat történetében először: [illegible] nézőpontú játékmód. [illegible] rengeteg és rémületes börtön.

Pro Evolution Soccer 4 - PC
Minden [illegible] legvalóságszerűbb fizikája, ahogy a játékosok reagálnak és alkalmazkodnak a szituációkban. Használj [illegible] trükköket, hogy [illegible] a védőket. Barátságos mérkőzések, kupaküzdelmek [illegible] a képesség, hogy saját álomcsapatot indíts a Mesterek Ligájában. Szédítően kidolgozott stadionok [illegible] visszajátszások.



McFarlane's Evil Prophecy - PS 2
Véget nem érő harc a képregények világában élő legendának számító Todd McFarlane [illegible] kreált sötét [illegible] rémisztő univerzumban. Elképesztő mennyiségű különféle szörny és rémség, akikkel csak négy, félelmet nem ismerő Démonvadász veheti fel a küzdelmet... Szállj be közéjük Te is!

ECOBIT

Ecobit Rt.:
Cím: H-1077 Budapest, Wesselényi u. 25.
Tel: 06-1-478-0910
E-mail: sales@ecobit.hu
Web: http://www.ecobit.info

GamePro

GAMEPRO TESZT

A CSAPAT

Telnek-múlnak napok, lassan beköszöntött a március, lassacskán érkeznek a jobbnál-szebb játékok. A leadás utolsó napjait a Brothers in Arms utáni hajsza tette izgalmassá, de végül megérkezett (áldassék a drága Magnew neve) úgyhogy most már boldogan élünk, amíg meg nem halunk. A többi játék fehozatala azonban elég vegyes: belefutottunk néhány igazi rettenetbe, de úgy kell nekünk, minek ülünk le minden baromság elé. Legalább Titeket még időben figyelmeztethetünk. A sportjátékok rajongói ilbasorban gyülekezzenek Larry mögött, mert azúttal igazi gyöngyszemek érkeztek. Aki henteine, az vesse rá magát ■ Constantine-re, melyben a Keanu Reeves főszereplésével készült filmbe csöppenthetjük magunkat és egy szebb és igazságosabb világ érdekében irthatjuk a démonokat ezerrel. Mi maradt még? Hát a The Sims2 első kiegészítője, az Egyetem. (Eredetileg University lenne, ugye, de hála az Electronic Arts-nak, jót meg van magyarítva.) Most pedig lapozzunk, kérem. Nincs itt semmi látnivaló.
Dr. Spock

FIGYELEM!

0-2.75: A játék az adott kategória szégyene. nevetséges és szánalmas egyszerre. Senkinek nem ajánljuk.

3-5.75: Egy kis ideig szórakoztató lehet, azonban játéktervezési szempontból komoly hiányosságokkal küszködik.

6-6.75: Szórakoztató és élvezetes játék, amde hiányzik belőle az az úgynevezett „swung". Kipróbálásra érdemes!

7-8.75: Ha egy játék ebbe a kategóriába esik, akkor mindenképpen játszanod kell vele. A GamePro ajánlja mindenkinek ezt a programot.

9+ Egy kilencpontos értékelésben [illegible] bukkantunk [illegible] hiányozhat egyetlen játékos gyűjteményéből. Egyszerűen játszanod KELL vele!

DR. PROTON

[illegible]

- **szupererő:** [illegible]
- **gyengeség:** [illegible]

DR. SPOCK

[illegible]

- **szupererő:** [illegible]
- **gyengeség:** a tornácjának

42

NO DATA AVAILABLE

- **szupererő:** [illegible]
- **gyengeség:** [illegible]

KIS LEBOWSKI

[illegible]

- **szupererő:** szervezete elképesztő mennyiségű alkohol kezel, [illegible]
- **gyengeség:** néhanap is átlépi a buzos határt

LUCY FAIR

[illegible]

- **szupererő:** [illegible]
- **gyengeség:** [illegible]

SANYI CHIBA

Sanyi Csiba [illegible] egyesíteni a magyar- japán vushara elméletet. Közös hozzátartozói sem tudják róla, de ő az utolsó szamuráj. Szabadságeszében kardol kovácsol, puszta-kézzel vadászik vaddisznókra, néha pedig játszik is. A távol-keleti szellemhez méltó módon napi 14 órát dolgozik.

- **szupererő:** fogával kiveszi el a pisztolygolyókat
- **gyengeség:** hiányzik néhány foga

ASZPIK

[illegible]

- **szupererő:** [illegible]
- **gyengeség:** [illegible]

LARRY DAM

Derékasalik átmegyünk, hogy mes lesz az emberünkre, a lent bizonyosan ov hozzá utalta elszúrt testrészeit. Informal mutiket a kint, vagy esemenyeről. Ide tudjuk meg percről, hogy vannak a világban csajok is akik nem ilyenek. Vannak mind a ket... csak nem lehet velük játékokról beszélgetni.

- **szupererő:** olyannort deszkás skillek
- **gyengeség:** néha nem értjük, mit beszél

Irányítás

Ha egy játék több platformra (PC, PS2 vagy Xbox) is várható, igyekszünk mindegyikre vetni egy, sőt, jobb pillantást.

Grafika

Igyekszünk objektíven értékelni, de minden alkalommal kiemelt súlyt az összes olyan szempontra vetni, mely segíthet eldönteni, hogy érdemes-e foglalkoznod a játékkal, vagy sem.

Kamera

Igyekszünk a játékokból minél látványosabb képeket keresni. Általában nem állítjuk meg, hogy valóra hasznos (vagy tökéletesen haszontalan, inkább viccesi kategóriával ne spekeljük meg, ezt nézzétek el nekünk.

Értékelés

Egytől tizeg pontozunk, kivételes esetekben ehhez meg hozzácsapunk egy felet vagy negyedet. Három pont alatti értékeléssel nem fogjuk tabilkozni, egyszerűen azért, mert a legtöbb játékokkal nem rabolják időnket. És magunkat is kímeljük. (...Kis Lebowsky neha azert tesz kivételt - Dr. Spock)

Más verziók

Ha a játék valamelyik verziója lényegesen eltér az összes többitől, pl. a PC-stől, akkor erről külön is megemlékezünk.

Constantine

PC CD-ROM · PlayStation · XBOX

Röviden ■ Keanu Reeves-es ■ [illegible] ■ lövöldözős-varázslós

[illegible] egy [illegible] darkos [illegible] a mátrixos Keanu Reeves-szel, végül az [illegible]

A [illegible] igazi arany[illegible]nyára bukkant a DC Comics képregények licenceit használó filmek [illegible] alig [illegible]ák a The Punishert, máris [illegible] Constantine. Bár ezúttal is külső nézetben kell nyomulnunk szerencsére ezúttal egy [illegible] igényesebb a [illegible] szerencsétlen Megtorló esetében... A játék sztorija kusza azok számára, akik [illegible]látták a filmet (vagy nem olvasták a Hellblazer képregényeket). A címszereplő Consta[illegible] gyfajta démonvadász, aki ördögűzéssel és egyéb mágikus képességeit használva harcol a túlvilági tényekkel a Földön és a Pokolban egyaránt. Bár alapvetően lövöldözős akciójátékkal van dolgunk, hősünk [illegible] a

legbrutálisabb varázslatokkal

tudja megszórni a rémeket, amikor elég mágikus energiája gyűlt össze. A különféle varázsigék folyamatosan kapj[illegible]lamilyen fontos[illegible]bb karaktertől, vagy [illegible] valamilyen eldug[illegible]yen találhatjuk [illegible]őket. Ilyenkor Constantine [illegible] egy kör alakú ábrát rajzolni a levegőbe, majd a mágikus erő az elméjébe vésődik. A varázsige előhívása egy kicsit hasonlít a Harry Potter-játékokéhoz, me[illegible]itt is egyfajta speciális sorrend[illegible] kell végignyomkodnunk a gamepad gombja[illegible]. Ez szerencsére ené[illegible]működik, nem töri [illegible] a játékot, és a va[illegible]latok animációja [illegible] gösen néz ki, [illegible]ákony, hogy bőségesen kárpótol[illegible]a fáradtságért. Sajnos derék démonvadászunk irányítása hagy [illegible] kívánnivalót maga után. A baj a kam[illegible]anézettel van, ami időnként [illegible] a Pokolban) kicsit olyan, mintha egy benyom[illegible] a Max Payne-t: folyton ide-oda „hullámzik". Egy idő után azért meg lehet szokni. Persze nin[illegible] Max Payne-klón speciális mozgás nélkül. Azt a [illegible] már érezték, [illegible] megint egy az egyben a Max-féle bullet time-os [illegible] előhozakodni, [illegible] most [illegible] effektet raktak bele, ami majd biztos lesz a filmben. Arról van szó, hogy hősünk egyet[illegible] gombnyomással hátrafordul, és

ontjuk a töltényt

lassulnak az események. Tehá[illegible]y van is bu[illegible] time, [illegible] azért nem is olyan, mint eddig. Ravasz, [illegible] gondom csak annyi, hogy [illegible] felesleges[illegible]nek éreztem ezt a trükköt, az egész játék során talán, ha háromszor-négyszer használtam... Constantine egyéb mozdulatait is [illegible] felemás módon oldo[illegible]k meg a készítők. Nincs ugyanis külön gomb[illegible] az [illegible], se a kisebb magasságmagmá[illegible]ására, hanem egyszerűen csak a [illegible] irányba [illegible] nyomni a gamepad karját. [illegible] már végre is hajtotta a muta[illegible]ványt. Biztos azt hitték a készítők, hogy milyen j[illegible]jek, hogy ezeket az apró-cseprő ügye[illegible] kivették az irányításunk[illegible] de én speciel

Ha 12.-szer lenyomjátok a Doom nightmare-en, akkor Tell Vilmos, mint rejtett karakter...

Neo véd[illegible]a biztosítási [illegible]gnél kötött ki...

Beszélj a sárommra, kiscsávó?!

Az én lángom a legnagyobb!

Keanu csak nem tud leszokni a kung-furól.

Elnézést, részgyalogost keresek, rosszul adóbevallását.

vagyok anny[illegible] játékosnak nézz[illegible]k.
Maga a grafika [illegible]em rossz, [illegible] azért nem egy nagy etvasz. A [illegible] a legtöbb energiát abba ölték, hogy a főszereplő miné[illegible] hasonlítson Keanu Reeves-re és ez sikerült is [illegible] meg[illegible]niuk. A többi szereplő annyira már [illegible] kidolgozott: általában elég elnagyoltak [illegible] gesztikulálnak. Szerencsére a szörnyek külseje [illegible] a bénácska [illegible] szereplőkért: a leg[illegible]n kellően félelmetes és hatásosak főleg, amikor a sötét[illegible]

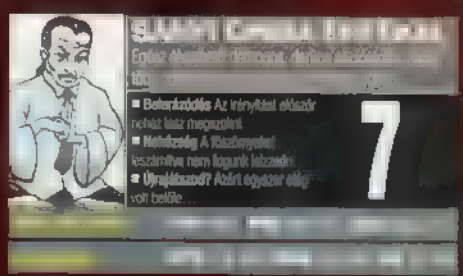
szörnyűbben és [illegible]

ránk ugranak, [illegible]ogy kibelezzenek. A be[illegible] helyszíneket [illegible] nem lehet azzal meggyanúsítani, h[illegible]y valami egetverően fantáziadúsak lennének, [illegible] persze nem [illegible] hiszen nyilván meg volt kötve a kezük a film miatt. Szinte [illegible] félhomályban vagy sötétben [illegible] kavarnunk, így annyira nem zavaró, hogy a textúrák és a környezeti elemek [illegible] sége láttán sem dobunk egy hátast. [illegible] hogy egyáltalán lássunk valamit, gyakra[illegible] kell egyfajta démonikus [illegible] ami [illegible] Sam Fisher éjjellátó szemüvegéhez hasonlít. Ez eleinte jópofa ötletnek tűnik, de hosszútávon azért elég [illegible]gesítő mindent zöld-fekatében látni...
Szerencsére, amikor

a Pokolban járunk

akkor mindent vörös fény világít meg. [illegible] a leghangulatosabbak, de egyben leghátborzongatóbbak is ezek a túlvilági részek: minden épület romos és koszos, mindent rothadás és [illegible] sok takar. [illegible] ráadásul a pokoli pályák legtöbbször valódi helyszínek [illegible] Am[illegible]ldául belépünk egy alaposan felsuvick[illegible]umba, akkor Consta[illegible]

csak [illegible] kell lépnie egy pocsolyába, elkántálnia egy büvigét, és máris ugyannak a múzeumnak a [illegible] találjuk magunkat. Remel[illegible] ötlet, mindössze az ront egy kicsit az össz[illegible]pen, hogy a Legacy of Kai[illegible]tékok, a Prince of [illegible] és a Silent Hillek óta ez már a sokadik olyan gáma, ahol [illegible] a megoldást használják...
Persze a [illegible] váltogatása nem véletlenszerű, hanem általában cs[illegible]y tudunk bizonyo[illegible]he lyeken [illegible] Például ha utunkat egy óriási [illegible] állja, akkor elég lekerülnünk Pokolba, átjutunk az adott [illegible] a túloldalon visz[illegible]k a [illegible] téhez. Túl sokat általában nem [illegible]agyalnunk azon, hogy merre és éppen [illegible] létsíkon haladjunk, mert gyakorlatilag úgyis csak egyfelé lehet menni. Az [illegible]jzi nehézség általában [illegible]okozza, amikor egy zárt ajtóhoz valamilyen kulcsot kell megtalálnunk, illet[illegible] bizony[illegible]onf[illegible]rgyak megszerz[illegible]hez [illegible] logikai feladványokat is [illegible] kell. Általában azért ezektől [illegible] teszed le a [illegible] amíg megold[illegible]t a [illegible] ki lehet s[illegible]abizálni [illegible] környéken [illegible] ábrál[illegible] a [illegible] feljegyzéseidből.
[illegible]ért [illegible]
Constantine – különösen, ha az eddig képregényes/filmes szánalmakra gondolunk. Keanu Reeves-fanoknak [illegible]tá[illegible] szekták és sztorik érdeklődőnek [illegible] kötelező darab [illegible] filmben [illegible] kell



House of the Dead 3

PC CD-ROM XBOX

Röviden ■ egérrel kattintós ■ egérrel vadul rángatós ■ új egeret vevős

A Sega 1998-tól kínál horror-modulokat a Virtua Cop grafikus motorjára. A House of the Dead népszerűsége immár túlmutat az ihlető kelendőségén. Játékterem: füstfalak. De a hajam még mindig tart! Rapid zombitrancsírozásaink, harmadszor. Otthon.

A House of the Dead III sejtéseinknek megfelelően ugyanaz a játék maradt. A kiforrottabb megjelenítésen és a tucatnyi, új átokfajzaton túl nem is törekszik ■ maga módján időtlen, tisztességesen szuperáló játékmodell bolygatására. Ennek örülünk. Ami marad: az előre letárolt FPS útvonal, ■ célkereszt, és ■ nagycsomó monszta-horda, akik a 2004-es Holtak Hajnalából viharzottak ide. A játék ugyanis érezhetően gyorsult, egyúttal megbocsátóbb is lett. Ilyen volumenű végtagreptetésnél – a HOD széria főbb vonzereje továbbra is a lövedékek remek ütközésvizsgálata – már nagyon jónak gondolhatja magát a felhasználó, pedig a játék technikája egyszerű. (Technika: egy trükk, ami működik.) Ennyi zombi mellett már nehezebb mellétrafálni, mint merő véletlenségből leküldeni két-három skalpot egyetlen söréttel. Az anyag tudatosan szerveződik így, sőt, az előrenyomuló gonoszok többnyire elég megértők ahhoz is, hogy újratöltéskor pár másodperc szünetet hagyjanak jóvá. Ez az ■ elég nekik ■ hogy felvehessék az

irányított tömegoszlatás

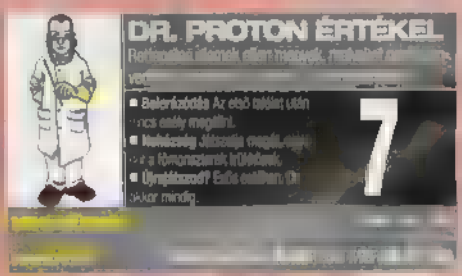
lebonyolításához ideálisabb csoportformációkat. A játék ontja magából ■ szándékolt, jóllehet egydimenziós dinamizmust, ■ elég ahhoz, hogy többször ■ végigtrancsírozzuk a tisztelt egybegyűlteket. Az anyag ügyesen kovácsol profitot (ugyancsak szándékolt) rövidségéből is, hiszen kényelmesen végig lehet szaladni egy szinten, míg elkészül/odaég a kávé. Az útvonalak bizonyos helyeken elágaznak, adott ponton akár három választási lehetőségünk is lehet. Ezek az elágazások ezúttal jóval hosszabbak, és részletesebben kidolgozottak – egy ötlet, mely újításszámba megy. Nem volt ésszerű viszont hajítani az egyes szintek külön hozzáférhetőségét, sőt, a

klasszikus „Boss Fight” mód

is odalett. Érthetetlen, mi a ráció e szokásos, kedves módok mellőzésében, melyek pedig jócskán kitolnák a szer létidejét. A HOD-széria szeret engedelmeskedni a fővonalas horror irányzatnak – lásd a hasonló című filmet, de igazán rettegnünk a készülő Doom mozit kell, sajna – ■ a háttértörténet ezúttal is annyira rossz, hogy áldásszámba megy a PC-verzió jelenet-léptetése. A játék másfelől ■ a bátorságot, hogy meritsen és sokkoljon. Bizonyos átokfajzatokról süt a H.P. Lovecraft-ihletettség, még akkor is, ha ■ unikumszámba menő író nevét lassan közhely leírni. Esős estékre ajánlott.

XBOX-OS VERZIÓ

Xboxon már rég mes[illegible]D3 melynek erősen javallott a „fénypisz- használata. A verzió külön érdekessége, [illegible]jes [illegible]leti, House of the Dead 2 is megnyílik.



The Sims 2: University

PC CD-ROM

Röviden ■ életet szimulálós ■ koleszos ■ bulizós

Ó, azok a boldog koleszos évek! Amikor az ősöktől külön lakik az ember, bulizik, csajozik (pasizik) ezerrel. Erről szól a Sims 2 első kiegészítője: tinis Sims-béli fiatalokat kell irányítanod, mielőtt még a felnőttkorba lépnének.

Felneveltél egy teljes Sims-családot? Gyerek született, iskolába járt, felcseperedett? Már ■ kamaszkort tapossa és főiskolába menne? Akkor itt az idő, hogy kiebrudald a lakásból és elküldd koleszba! A Sims kiegészítőjében tehát azokat a fiatalokat fogjuk ■ élet rögös útján terelgetni, akik a fiatal felnőttkorbéli éveiket tapossák. Mivel ez a kor eddig nem szerepelt a simek repertoárjában, ezért most végre a Maxis külön megalkotta – így akár vadiúj tiniket is legyárthatunk, ha nincs éppen ilyen korú simünk. Ha megvagyunk, akkor ki kell választanunk azt a koleszt, ahol simjeink ellesznek. Itt ■ olyan rémesen lepukkant panelépületekre gondoljatok, mint nálunk ■ Schönhertz: mivel a Sims egy boldog és gazdag világban játszódik, így ■ koleszek is maximum 12 fős kényelmes kis, jól felszerelt házikók, ahol mindennap rendesen főznek és minden tipp-topp, még videojátékok is állnak ■ sarokban. *(hm, a mi koleszunk nem ilyen volt – 42)*

A kolesz központi termében akár gigantikus

bulikat is rendezhetünk

sőt, ha ifjú simjeink még énekelni ■ tudnak (vagy úgy tudnak tenni, mintha énekelnének) akkor koncertezhetnek is. Haverok, buli, banda – ez mind rendben van, de jól is ■ tanulni, emellett pedig meg is kell élni valamiből. A jól tanuló ■ érvényesülő simek hamar állást kapnak majd, akiket pedig kihajítanak ■ sulból, azokat mehetnek vissza apuhoz, anyuhoz. Persze nyilván ■ akarjuk elhanyagolni simjeinket: négy új, a kollégiumi élethez kötődő karrierrel gazdagodott a játék. Ezek mellett egyéb „érdekesebb" munkákat is elvégezhetünk: például ■ bulikon énekelni tudó simek még rockbandákat ■ alapíthatnak, vagy

akik (m)utálnak énekelni,

azok „coffee shopokban" is dolgozhatnak. A legklasszabb újdonság azonban a „befolyásolás"-mutató, amely, ha elég magasan áll, akkor sok mindenre rávehetjük társainkat: például arra is, hogy megcsinálják a leckét helyettünk, vagy megmagyarázhatjuk egy profnak, hogy mindenképpen ötöst akarunk év végén. Már alapból rengeteg újféle gesztust ismerünk, de később még ■ tanulhatunk. Annyi mindent csinálhatunk, hogy én a játék elején ■ kicsit elveszettnek is éreztem magam. Amikor eljön a suliba menés ideje, akkor simjeink ugyanúgy eltűnnek, mint amikor az ősök munkába mennek.

Ezt kicsit sajnáltam: szívesen elkísértem volna őket a főiskolába, vagy egyetemre, de hát egyszerű kiegészítőtől persze ezt nem nagyon lehet elvárni. Keményen kell egyébként tanulnunk ahhoz, hogy jó jegyeink legyenek, hacsak nincs elég befolyásunk ■ tanárokra, vagy nem lépünk be az iskola titkos társaságába, akik segítségével be tudunk törni a számítógépes rendszerekbe, amely segítségével megváltoztathatjuk a jegyeinket. Nem ■ ötlet... Összességében jópofa az új kiegészítő, de persze mint a régi Sims kiegjeinél, itt is nagyon sokat ■ játszani ahhoz, hogy az új részeket felfedezd. Bár forradalmi ötletek nincsenek benne, nekem azért tetszett az Egyetem. Kérem a következőt!

ESPN NBA 2K5

Röviden ■ NBA-zós ■ Street Ballozós ■ faltolós

Ú[illegible] után, mintha valami titkos [illegible] lenne, pedig kosárlabdáról van szó, méghozzá nem is akármilyenről! Aki konzolos, [illegible] tudja, hogy az ESPN-sorozatban igencsak jó sportjátékok jelennek meg – ■ PC-sek sajna lemaradnak ezekről. Az NBA Live sorozat nagy versenytársa idén igazán elgondolkodtathatja ■ rajongót, akinek választania kell: minden benne van, [illegible] versenytársában, sőt, kiváló és sokféle Streetball-funkciókat is beépítettek (még 21-ezni is lehet!). [illegible] utóbbi [illegible] arcade, hanem valóban kosárlabda: valódi mozdulatokkal, valódi filinggel

mintha valaki lemenne a térre

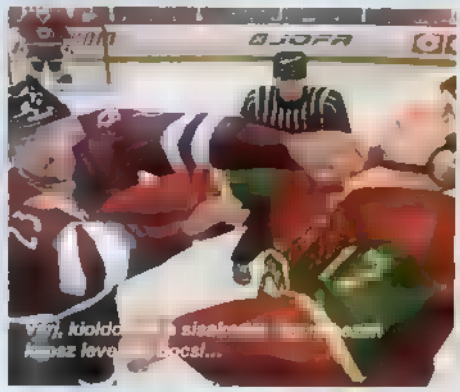
bár ott [illegible] Allan Iverson egy-egyezik, ugye. Aki valaha NBA Live-ozott, annak ismerős lesz [illegible] irányítás, azonnal bele lehet rázódni. Mivel több játékmódja van (köztük [illegible] igen addiktív 24-7) így sokkal szélesebb körű játéklehetőséget ígér, mint versenytársa, azonban a „Dynasty" mód (itt „The Association"-nek hívják) jóval gyengébb, bár ettől még jól el lehet vele játszogatni. A játékosok felismerhetőek, ■ pályák jól kidolgozottak, így semmiben [illegible] marad el versenytársa mellett, sőt! A beépített streetball funkciók (ami az EA Sportsnál külön progi) igen reálisak, jók ■ benyögések, a hangok. [illegible] ha végeztünk a szolgáltatásokkal, akkor [illegible] belefutunk egy-két hibába: a zavaró kamerakezelés Streetball módban, vagy igaz utálatom tárgya, a büntetőzés. Szerencsére az ESPN NBA 2K5 nemcsak alternatíva [illegible] [illegible] Live! mellett, hanem helyette is élvezhető!

ESPN NHL 2K5

Röviden ■ hokizós ■ korizós ■ bunyózós

Mocsoládon nem marad el az NHL 2005-ös szezonja! Éljen, éljen és éljen! Köszi, kedves ESPN! Eljött az idő! Korikat felcsatolni, popcornt megvenni, pici Mighty Ducks-zászlókat előkészíteni és hajrá! A fradista Niedermeyer személyesen vezeti a kacsák rohamát az ellen ellen (hehe). Az előző változatokhoz képest az ESPN NHL 2K5 végre megfelelő nehézségű lett, ami azt jelenti, hogy reális a támadás, a védekezés, ■ góllövés (régen volt olyan, hogy nem lehetett, aztán meg olyan, hogy bármikor lehetett), így bár nem egy reális szimuláció, hanem ■

legélvezetesebben játszható hoki



konzolon, amely minden hokirajongót elrángat majd a konkurens játékok mellől. Van benne „Sanyi kedvence"-mód, olyanokat lehet bunyózni, hogy csak na, s persze végig lehet nyomni ■ szezont is (nem úgy, mint egyébként). Ja, és mellesleg annyi játékmódja van, megszámolni sem tudom, a „sima" jégkorong mellett a számtalan ügyességi/arcade szám (nem tudom léteznek-e a valóságban, de jó móka lenne ilyen tévéközvetítést nézni), a léghoki és még ki tudja mi minden belefért ebbe ■ kiváló játékba. Ha búsulunk az elmaradt [illegible] miatt, most vastagon kárpótolva leszünk.

Mit csodálkoztok? Be fogom lőni! Mondom Be! Mondom lőni!

Rugby 2005

PC CD-ROM PlayStation XBOX

Röviden ■ kicsiarakásos ■ passzolós ■ rúgós

Most Esztergomban utálni fognak, de ismeri ezt a sportot itthon valaki?

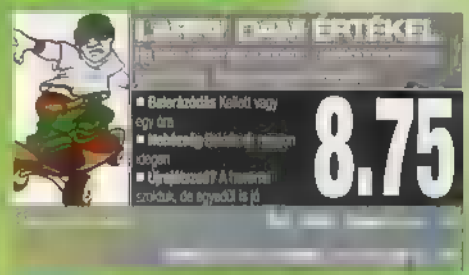
Persze, van több csapat, meg bajnokság meg sok félreértés: a rugby ugyanis egyáltalán nem durva sport, ha tudjuk a szabályokat. Mert ugye ezzel van ■ legnagyobb baj: az angolszász világban és a franciáknál népszerű a játék, de mi azt se tudjuk mitől tojás a labda. Mindenesetre áthívtam a havert és figyeltem (ahol én lakom, ott ■ rögbicsapat), milyen gyorsan tanulja meg a szabályokat és ■ irányítást. Hihetetlen, de aránylag hamar ment neki. Az EA Sports iszonyat jó

oktató és magyarázó

részt készített a játékhoz. Így végre mindenki megértheti ezt a nagyon izgalmas sportot. S aki azt hiszi, hogy ■ NFL, ■ téved, bár kétségtelen a rokonság. Itt is tojáslabdával kell rohanni, csak azt lehet bántani, akinél a labda van, azonban itt jóval többet passzolnak hátra és nincs akkora stratégiai arzenál: mondhatjuk, ez egy „béta" változat ■ NFL-hez képest. Például az amerikai fociban rengeteg ■ védőfelszerelés, mert hát elég nagy a sérülésveszély. Ezzel szemben az európai rögbiben maximum „egyszerűbb" fül, könyök és térdvédőkkel találkozhatunk. S ha már említettem a hátrapasszt: amíg egy NFL ■ általában csak a quarterback-nek passzolnak hátra, itt a csapat úgy halad előre, hogy közben hátrafelé passzolgatnak a fiúk. Az érdekesség ebben ■ hogy az amcsi fociban is bármennyit lehet hátrafelé passzolni, a szabály nem tiltja, csakhát praktikus okokból nem népszerű ■ dolog. Ami viszont rengeteg jópofa pillanatot fog okozni, az a rögbi két, igen egyéni játékhelyzete: ■ egyik ■

úgynevezett tolongás

amikor egybefeszülnek a két csapat erős legényei, és a középen levő labda felett tologatják egymást. (ugye nem... na jó, biztos nem – 42) A másik a bedobás, amiben a bedobó csapat játékosai például úgyis elérhetik el a labdát, hogy az egyik erős fiú felemeli ■ elkapót. Mindenesetre ne féltsük ■ gépet ■ villámgyors szélsők úgy lefutnak majd minket, hogy csak nézünk, mint ■ moziban: aki nincs hozzászokva a rögbi szabályaihoz és játékmenetéhez, ■ sokszor lepődik majd meg (ezért ■ bevetődéses lerántást sokszor gyakoroljuk ■ oktató-részben, igencsak fontos lesz ■ későbbiekben, sőt jobb/rosszabb esetben a téren is, ha belénk kötnek valaki). Ja, ami a lényeg: itt nem lehet előre passzolni: ■ gólt úgy lehet elérni, hogy átvisszük a labdát ■ gólvonalon (lehetőleg látványosan vetődve). Rengeteg opció van, kiváló játékmenet: a Rugby 2005 minden dicséretet megérdemel, remélem lesz, aki betölti (rajtam kívül). Csak azt sajnálom, hogy kedvencem, a világ egyetlen rögbiországa, Fiji kimaradt a szórásból: bármilyen hihetetlen, ■ a kis szigetállam a világ egyik legjobb rögbi nagyhatalma. Pedig mindössze 880000 lakosa van. El tudtok képzelni egy olyan országot, ahol mindenki rögbizik ☺?



Freedom Force vs The Third Reich

PC CD-ROM

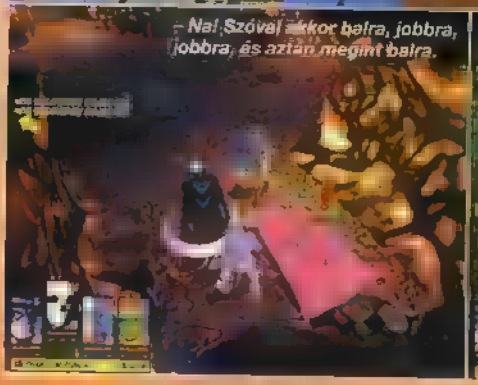
Röviden ■ szuperhősös ■ fejlesztgetős ■ megbüntetős

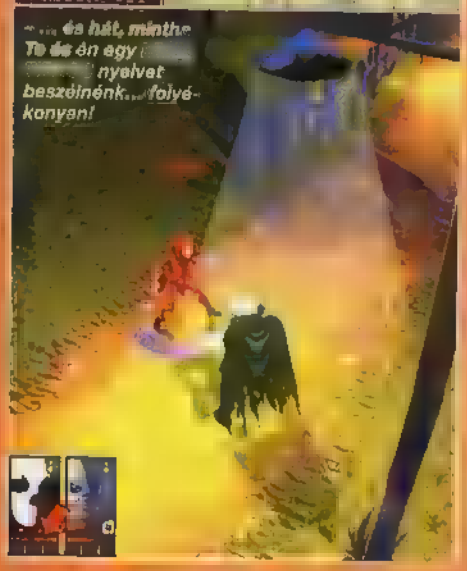
A Freedom Force annyi szakmai díjat nyert 2002 óta, hogy alkotói már a bocsánatkérés határán toporogtak. a fejlesztő Irrational Games most ugyanazzal a páratlan mesélőkedvvel és bővített tartalommal kínálja képregényuniverzuma új fejezetét.

Ami jól működik, az nem szorul javításra. a Third Reich az a játék, mellyel az Irrational olyan erőssé tehette a 2002-es eredetihez képest változatlan alapokat, amennyire csak lehetséges. Ugyanakkor jóval több ez, mint saját lábán is állni képes, kötelező kiegészítő. a TTR szisztémájának változatlansága sziporkázó ötletgazdagsággal és a műfaj feltétlen szeretetével, ismeretével párosul. Az Irrational univerzuma abszolút hű maradt önmagához, mesélői töretlen leleményességgel ontják a szatirába hajló hidegháborús trauma, és a hatvanas évek Amerikájára jellemző képregénykultúra fergeteges elegyét. A

szisztéma változatlan

maximum négy főből álló szuperhős-osztagunkat taktikai csatározásokon keresztül vezetjük győzelemre. a jobbára 8-10 képernyőnyi térképek teljesítése között fejleszthetőek a karakterek, bár az FF metódus inkább nevezhető könnyed, olajozott ötletparádénak, semmint morcos, szigorú statisztika-rengetegnek. a számolatlan „alap-hős" mellett – jaj, de csúnya volt – lehetőség nyílik „Végső" kategóriás, saját Szuperhősök megteremtésére is, akiket tetszés szerint ereszthetünk





egymásnak az új Rumble Room-ban. Egyfajta csetepaté-mód ez, számos térképpel, nagyfokú testreszabhatósággal, melynek tükrében az Irrational voltaképp a játék „Lelkét" adományozza a játékos társadalomnak. a továbbfejlesztett többjátékos rész viszont csak az eredeti epizód gyermekbetegségeinek orvoslására képes. FPS-ekből ismert, alapvető játékmódokat kapunk. Extra: lehet írni kerettörténetet kis aranyos, drága szövegboxokban. Nesze, semmi. Ügyhogy legalább írj mellé valamit.

Prezentáció szempontjából figyelmet érdemlő változások történtek. a játékot immár a Gamebryo motor fűti, ami sikerrel vezényli le a szemlélő torkán az alapvetően 2002-es látványszinvonalat. Bizonyos pillanatokban az is felvetődhet bennünk, hogy

szinte szép, amit látunk

jóllehet mindez a mesteri pályatervezés, és textúraválasztás üdvözítő illúziója. a TTR grafikája azonban „oldszkúlocska" már, ami, egeknek hála, játék közben a legkevésbé nyilvánvaló. Amit tud, azt tisztességesen tudja.

Új hősök, új történet, a játék lehetőségeinek hiánytalan kiaknázását biztosító módok, és rajongói észrevételek alapján célszerűsített kezelés. Egy nagyszerű játék nagyszerű folytatása.

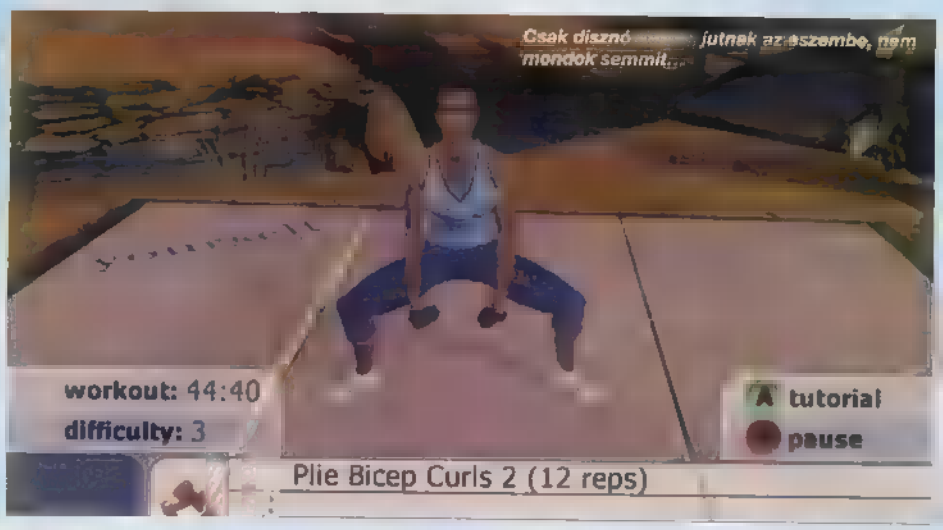
Yourself!Fitness

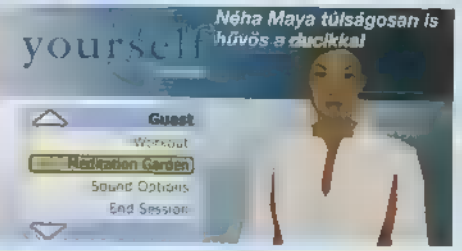
Röviden ■ tornázós ■ sportos csajos ■ érdekes

Unjátok már, hogy folyamatosan Anettkát kell nézni, ha ■ ember tornázni akar (pláne 3D-ben)? Szeretnétek kombinálni a játékot és ■ testmozgást? Akkor ez a fél oldal most nektek szól. Vigyázat! ■ igazi sport!
Az ötlet roppant érdekes: hogyan vegyük ■ ■ számítógép előtt bebábozódott emberiséget, hogy megmozgassa kicsit lőttyedt hátsóját? A responDESIGN még fiatal cég (2003-ban alakult), így nem csoda, hogy tele ■ lelkesedéssel, és bele ■ vágott a munkába, hogy finoman az egészséges életforma felé terelgesse a tohonya IT generációt. A Yourself!Fitness egy teljesen interaktív torna-program, amely mellékelt szívritmusmérővel kerül a pocakos fogyasztóhoz, amely feltérképezi annak fizikai állapotát, és egy roppant dögös Maya nevű

digitális edzőnő

a kapott eredmények alapján összeállít egy edzéstervet, amit aztán jól be ■ mutat egy feszülős ruciban. Ilyenkor persze a magamfajta már pattintja is a sört, és fotelben ülve nézi, ahogy izzad a lányka ■ simulós dresszben, de én alapvetően ■ példa vagyok mindenre, tehát tessék csak nyugodtan felemelkedni a székből, és megmozgatni a rég nem használt tagokat. Maya programja több technikát ötvöz, a hagyományos fitnesztől a zsírégető tornákon át egészen ■ jógáig. Kiváló grafika, szórakoztató élmény, de ezt sajnos nem elég nézni, csinálni is kell ahhoz, hogy eredménye legyen.





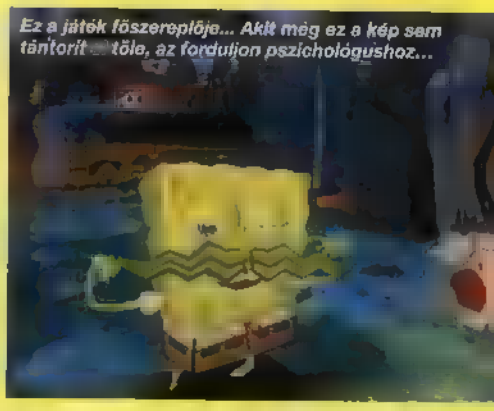
Spongebob Squarepants: The Movie

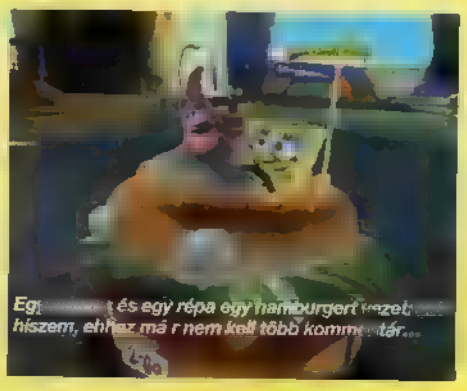
Röviden ■ szivacsos ■ baromságos

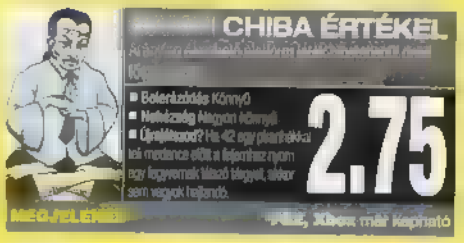
Egész idáig békében, boldogságban és harmóniában éltem, hisz ■ meg voltam róla győződve, hogy a Tini Ninja Teknőcökkel megtaláltam a debilségnek azt a mélypontját, amelynél mélyebbre már ■ lehet süllyedni. És akkor ■ ■ kezembe nyomta a Spongebobot... *(...mert megérdemled! – 42)*
Amikor betöltöttem ■ játékot ■ Xboxomba, percekig csak elhülten néztem a képernyőt... Hölgyeim és uraim! Ennek a játéknak ■ főszereplője nem más, mint egy sárga rövidnadrágos SZIVACS, legjobb barátja pedig egy rózsaszín ■ *(Nem hiszem eeel, nem hiszem eeeel!!! – Dr. Spock)*.
Még sokkolóbb tény, hogy ■ két szánalmas figura kalandjaiból mozifilm is készült és jelen tesztünk tárgya a film „cselekményét" dolgozza ■.
A történet szerint egy Plankton nevű főgonosz uralma alá akarja hajtani a világot (muhahaha!), különös tekintettel ■ Bikini Bottom nevű helyre, ahol hőseink élnek. E cél érdekében mindenkire ■ agyhullámokat befolyásoló vödör-sapkát akar húzni, illetve ■ akarja rabolni Mr. Krab titkos Krabby Patty receptjét. Azt hiszem megkíméllek benneteket a történet folytatásával... *(Büntess még, könyörgöm, büntess mééég! – Dr. Spock)*
Mindenesetre ■ az elveterült, önsorsrontó egyén, akit még eddigi soraim sem tántoritottak el ■ játéktól, és hajlandó betöltetni, az egy hagyományos platformos ugrálós cuccot kap a kezébe, amelyben magát ■ cimszereplő

konyhában használatos súrolóeszközt

irányithatjuk. „Hősünk" a szokásos ugráláson, illetve ■ különféle szakadékokon való megkapaszkodáson kívül egy Karate Spin nevű speciális mozdulatra is képes, amellyel összegömbölyödik és az ellenség soraiba csapódva sok szomorúságot okoz nekik. Akkorát úgysem tud, mint amennyit nekünk okozott ■ ■ baromság *(Pedig tud ez vicces lenni, csak az a baj, hogy börtönbe zárnak azért, hogyha <CENSORED> – Dr. Spock)*





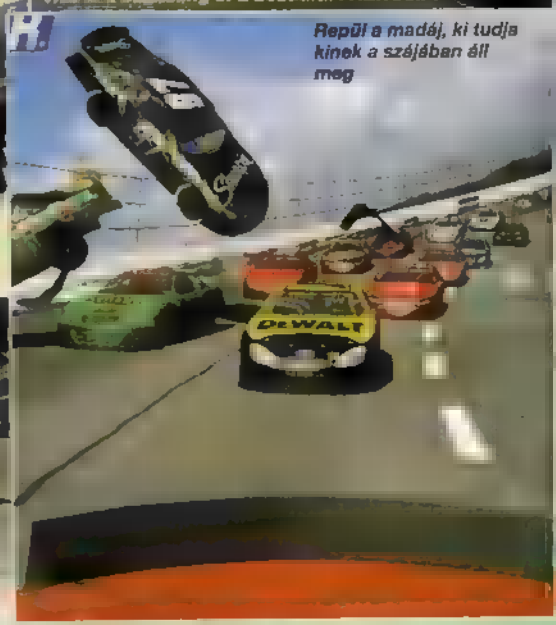


NASCAR SimRacing

PC CD-ROM

Röviden ■ autós ■ körbemenős ■ zúzós

Van ez az Electronic Arts. Biztos tudjátok, ők csinálták a „herripotter" játékokat. Állat volt nem? Nos. Akit azok érthető okokból nem érdekeltek, esetleg felfigyelhet a legújabb NASCAR-ra, mely messze ütősebb lett, mint eddigi, hasonszőrű testvérei.



Ugyanettől a kiadótól származik az egyébként eléggé gyengére sikeredett Nascar Thunder sorozat is – gyenge a jelenlegi viszonyokhoz képest. A SimRacing nem tökön. 28 pálya van benne, ezek közül 25 ■ valós életből származik. Legtöbbjük természetesen a sokakat idegesítő körkörös ívet követi, de hát könyörgöm, ■ a Nascar, vagy nem? Nem igazán meglepő, hogy rengeteg sofőrt és persze a hozzájuk tartozó négykerekű erőművet is kiválaszthatjuk. Zseniálisan lett megoldva, hogy valóban lehet érezni a különbséget az autók ■ – és itt nem csupán a külsőre gondolok, sokkal inkább ■ irányításra. Ha már itt tartunk: a játék fizikája

iszonyatosan reális

■ talán a legkiemelendőbb tulajdonsága. De vegyük át azért szépen sorjában: a grafika ugyan

lehetne szebb (de mi nem?), de az árnyék, füst és fény-effekteken már nem igazán lehetne javítani. Még a pályán kívüli tereptárgyak is vetnek árnyékot, ami igazán ritka a hasonló játékoknál. Hangulatfokozóként szolgálnak a kamerás csávókák, ■ átrepülő reklámgépek, a nagyképernyős vetítők, helikopterek és ugyebár ■ napszak- és időjárásváltozások. A játék gerince nem meglepő módon ■ karrier-mód. Ha ezt választjuk, előbb-utóbb minden pályán megfordulunk, saját utunkat egyengetjük (képletesen, aszfaltozni nem kell), fejlesztjük-javítgatjuk ■ verdát, ilyesmi. Mint a rendes, mindennapi Nascar-versenyző életében, elvagyunk, mint hal a vízben. Hatalmas piros pont jár a fejlesztőknek, amiért lehetővé tették, hogy multiplayer módban minden egyes autós valódi játékos lehet. Összesen 43 koponya nyomulhat egy pályán és ebből bizony már szép nagy karambolokat lehet alkotni. Az ellenfelek kemények, de mégis megfontoltak. Valóban elmondható, hogy

a versenytársaink gondolkodnak

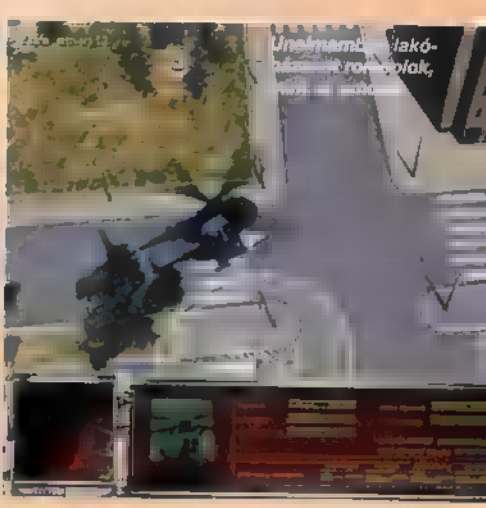
és figyelnek is minket. Ha valami hülyeséget csinálunk, igyekeznek kitérni, hogy ne törjék össze magukat. Mindig más íven mennek, de tepernek, mint atom. Említettem már, hogy ■ törés, de fontos, hogy mennyire nagyon-totálisan-eszméletlenül-professzionálisan sikerült! Minden leszakad, kigyulladnak a gépek, leesik a kerék, elhagyjuk ■ ajtót és így tovább. Fantasztikusan tudja visszaadni egy igazi Nascar-karambol hangulatát. Ja, és jobb, ha ■ előtt tartod azt az aprócska tényt, hogy ha nekimész a falnak, már csak ■ fogorvosod felesége tud majd azonosítani... *(de miért ■ felesége? – 42)* Tény, hogy pont emiatt bikaerős gép kell ahhoz, hogy normális grafikai beállítások mellett rendesen menjen a játék. Remek kis játék, néhány apró – és jelen esetben eltitkolt hiányosságtól eltekintve.

Will of Steel

PC CD-ROM

Röviden ■ stratégiás ■ elszomorítós ■ háborúzós

A közelmúlt kellemetlen háborúi most interaktív formában újra végigvihetőek. Küzdelem a terror ellen, amerikai napfény ■ háttérben, és a tüske az agyunkban, hogy megint időt pazaroltunk drága életünkből. Még az elején szólok minden kedves Olvasónak, hogy aki egy kicsit is kedveli ezt a játékot, azonnal lapozzon tovább, mert aránytanul nagy pusztítást fogok végezni, nagyobbat, mint a játék maga. Egy real-time stratégiai alkotásról van itt szó, amely teljes 3D-ben pompázik (igaz szaggat, de legalább térben is ocsmányul fest) és szerepjáték elemeket is felvonultat (van hősünk, ■ fejleszthető, ez aztán az amerikai mítosz, emberek!). Gyakorlatilag csak ■ C&C Generals-klón, abból ■ az az életképtelen fajta, amelyik nehezen tanul, és szalmaszállal szürcsöli a tökfőzeléket. Elviekben ■ 2001-es és ■ 2003-as afganisztáni és iraki háború izgalmait élhetjük újra, ■ ■ ■ mi izgalmat nem találtam ■ egyébként nehéz és unalmas küldetésekben. Az RTS-ek világába elég



nehéz tartós unalmat csempészni, de ■ Gameyus szakértőinek még ez is sikerült. Kétségtelenül jó altatószer válhatna a játékból, de mellékhatások tekintetében a sírógörcs és ■ hányinger, valamint ■ öngyilkossági hajlam tartós kialakulása nem túl jó pont. Tehát, semmire se jó, világunk virtuális szemétdombja ismét gyarapodott egy kis kupaccal. Volt már, lesz még.

Country Justice – Revenge of the Rednecks

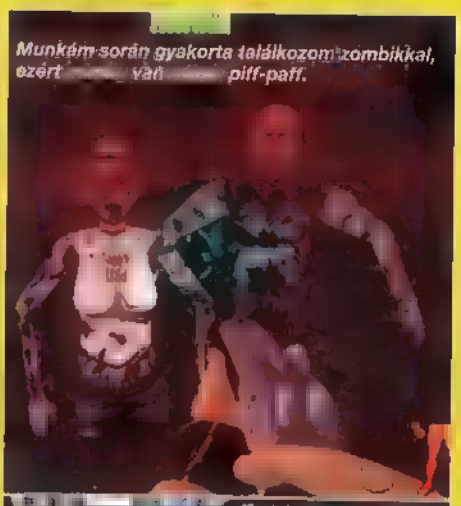
A HÉT BUKÁSA

PC CD-ROM

Röviden ■ kockás flanelinges ■ suttyós ■ ikszaktás

Kiküldött helyszíni tudósítónk zaklatottan tért meg ■ parajelenségek sújtotta „CJ" övezetből. A világon elsőként közöljük a térségben talált napló egyetlen oldalát, melyet kollégánk élete kockáztatásával juttatott szerkesztőségünkbe. Likvidáltuk.

„Le ■ állni az itallal, tutkósra most már, hogy le ■ állni vele. Úgy rohannak rám a rémképek, mint döglegyek a zombira. Emlékszem Kate-re, ahogy este száradttojásos teflonnal a kezében szentségel felettem, valamit arról, hogy az összes zoknimat be lehet állítani ■ sarokba vigyázzállásba, meg nézzek már végig magamon, úgy árad belőlem a szesz, hogy vegyi fegyverként is bevethető vagyok, de nem tudtam mondani neki semmit. Reggelre mindenki bezombult. Vagy csak én?! Tutkósra le kell jönni az italról! Joyce karámjából kiszabadultak a tehenek. Mindegyik engem akar! Itt írom ezt egyébként, ■ bánya mellől, mert a maradék barackot ■ kellett slottyantottam a szekér tankjába. Hiba volt, de nem tehettem mást. Az a nagy helyzet, minél kevesebbet iszom, annál szörnyűbbek ■ rémképek. Most, ha kinézek, ■ tehenek már LEBEGNEK a föld felett, ■ vicsorognak. Azt gondoltam, itt nem érhetnek el, ■ mintha közelebb és közelebb nyomulnának. Totál kész vagyok. Jaj édes Istenem, vicsorognak, és lebegnek, még jó, hogy nálam ez a kabaladinamit, tutkósra meghajtom őket, sőt, tutkósra húzom is a fejembe az egész tankot, és közéjük szaladok, véget ■ vetnem ennek, véget KELL vetnem!"



Csítz

Összegyűjtöttünk Nektek néhány cheat-et azokhoz ■ játékokhoz, melyekről ebben ■ számunkban írtunk. Akinek valamilyen extra kívánsága van, küldjön SMS-t és segítünk – erről külön dobozban olvashattok.

Önök kérték

Ide kerülnek azok a tippek-cheatek, melyeket Ti kértetek, SMS-ben:

Mivel többen ■ kértétek ■ GTA: ■ Andreashoz cheateket, ez következik – hely hiányában ■ ■ legfontosabbak. ■ SMS-t küldtek, ■ teljes listát e-mailben is megkapják, illetve ■ ■ értek ■ egyéb cheat-kéréseikkel, azoknak ■ levélben küldjük ■ kódokat. A ■ természetesen a PS2-verzióra vonatkoznak.

R1, R2, L1 , X, balra , le, jobbra, fel, balra, le, jobbra, fel: 250 ezer dollár, ■ egészség és páncél
R2, kör, R1, L2, balra R1, L1, R2, L2: Agresszív közlekedés
fel,x,háromszög,x,háromszög,x,négyzet,R2,jobbra: Minden ■ nitrót kap és ■ L3-ra felugratnak a levegőbe
jobbra, R1, fel, L2, L2, balra, R1, L1, R1, R1: Minden közlekedési lámpa zöld (a Belvárosban nem működik, kipróbáltuk!)
Háromszög, L1, Háromszög, R2, Négyzet, L1, L1: Motorok kivételével minden jármű fáthatatlan
x,x,négyzet,r1,l1,x,le,balra,x: Adrenalin-mód
L1, L2, L2, fel, le, le, fel, R1, R2, R2: Az ■ vezetett jármű sérthetetlen, ■ amelyikhez hozzáérsz, felrobban
Négyzet, R2, ■, le, balra, le, balra, balra, L2, X: Az ■ ütközéskor ellebegnek
négyzet, le, L2, fel, L1, kör, fel, x, balra: Repülő kocsik
jobbra, R2, kör, R1, L2, Négyzet, R1, R2: Kocsik ■ vízen
Háromszög, Háromszög, L1, Négyzet, Négyzet, kör, Négyzet, le, kör: A gyalogosok gyorsétterni kosztümben vannak vagy bohócok, CJ bohóc, ■ autók helyett pizzás robogók kerülnek
jobbra, L2, le, R1, balra, balra, R1, L1, L2, L1: Öngyilkosság
fel, fel, le, le, Négyzet, kör, L1, R1, Háromszög, le: Maga ■ Nirvána: mindenki bikinis csajjá változik, CJ rövidnacit húz

House of the Dead
PC, Xbox

A rejtett extrákért ■ alábbi módokon kell teljesítened a játékot:

House of the Dead 2	A teljes HotD2 eléréséhez játsz végig a játékot „survival" módban
Blood Mode	Játszd végig a House of the Dead 2-t „survival" módban
Free Play	Játsz végig bármelyik fejezetet A vagy ■ minősítéssel
Goldman kosztüm	Játszd végig a House of the Dead 2-t „original" módban
Goldman Zombie	A House of the Dead 2 „Free play" módjában érd ■ minden szinten a lehető legrosszabb (!) pontszámot, végül Goldman zombiként jön elő

ESPN NBA 2K5
PS2, Xbox

Az összes 24/7 tárgy eléréséhez indíts egy ■ karaktert és nevezd el „Ray Graham"-nek.
A különféle „bobbte-head"-ek eléréséhez az alábbiakat kell teljesítened:

Allen Iverson	Egy egész játszma alatt ne hagyd, hogy blokkoljanak.
Andrei Kirilenko	Bármelyik csapattagod szerez- ■ egy „double double"-t
Baron Davis	Szerezz ■ három pontos kosarat egy játszma alatt ■ csapatoddal
Ben Wallace	Védj legalább tíz dobást egy meccs alatt
Carmelo Anthony	Verd meg a gépet 15 ponttal minden egyes negyedben
Chris ■	Egyetlen játszma alatt szerezz 40 reboundot (tök jó lenne tudni, hogy mi ■ ■ rebound...) *(lepattanó, ■ tök! – Larry)*
Dirk Nowitzki	Verd meg a gépet 15 ponttal minden egyes negyedben
Elton Brand	Szerezz 25 reboundot minden második negyedre egy játszma alatt
Jason ■	■ hagyd, hogy akár egyetlen passzodat is elszedjék az egész játszma alatt
Boss ■	
Court Playable	Ugyanezt még egyszer
Practice Gym	
Court Playable	Játssz 10 utcai meccset
VC Gym	
Court Playable	Játssz 15 utcai meccset

A rejtett pályákért ■ ■ feladatokat kell teljesítened:

2K5 Street Court	Játssz ■ utcai meccset
Boss ■	
Court Playable	Verd meg ■ gépet 69 ponttal és Tiéd egy újabb utcai pálya (a jelenlegi NBA rekord 68 pontos győzelem)

ESPN NHL 2K5
PS2, Xbox

Itt már sokkal egyszerűbb a helyzet: indítsd egy új profilt „LuvLeafs" néven és minden rejtett extra elérhetővé válik.

Be a!
Hogy legyen végre egy igazán jó nyarad!
SZIGORÚAN
Nyári tábor
Júliusban
Augusztusban
12 napos turnusok
Kreskomót
Kipróbálanfüred
Rakéta-erdő (Németország)
Válassz
Nyelvek
Számítástechnika
Színészet
Lovaglás
Média
Kézműves
Külföld
KRÉTA
PEOPLE™ TEAM®
ÖSSZPRÓBA MŰHELY
Infó: (1) 275-75-76
www.szigoruantabor.hu
Keresd a GAMEPRO játékot a Kréta honlapján!

H2O AUDIO

Pálmafák, gyönyörű tengerpart, hűs szellő, fűszoknyás lányok és egy kellemes koktél. Mi kell még? Hát egy kis...<CENSORED>... muzsika! Kedvenc iPod-unkat már nem kell a szekrénybe- tartanunk nyaralás alkalmával sem. Az új H2O egy speciális vízálló anyag tok, mellyel akár a vízben is élvezhetjük a jobbnál-jobb zenéket. A Spektrumon azt hallottam, hogy a cápák nem szeretik a zenét, reménykedjünk, hogy ez tényleg így is van.

MP3 lejátszó
Ára: 40.000 Ft
8.5

MDA IV

Az MDA egy teljesen új koncepcióval jelentkezett. A PDA-mobil kütyü keveréke egy szétnyitható megoldással próbál betörni a piacra. Persze van benne minden, amit csak el lehet manapság képzelni, ráadásul akármilyen hihetetlen, még telefonálni is lehet vele. Mondjuk ez nem is olyan egyszerű, rendesen meg kell vele küzdeni. Kamera, Bluetooth, Wi-Fi, QWERTY billentyűzet, VGA kijelző és még egy rakat hasznos cucc van benne. Azoknak érdemes megvenni, akik már kinőtték a hagyományos telefonokat és valami különlegességre vágynak.

Mobil-iroda
Ára: 150.000 Ft
8.5

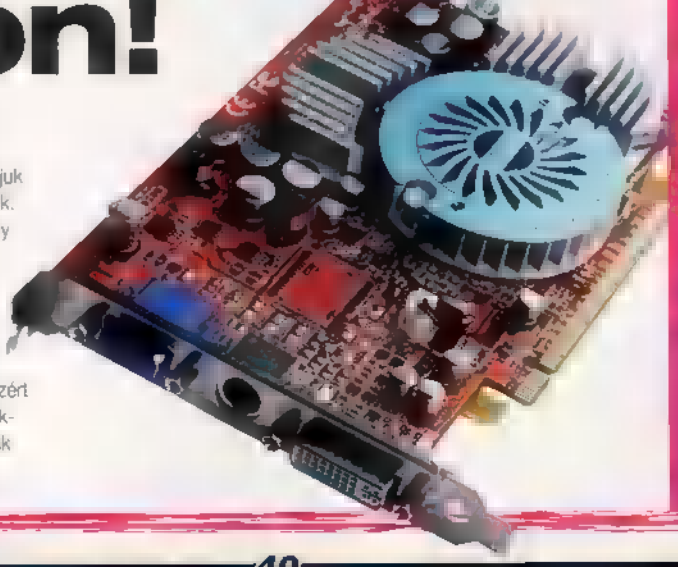
Hi-tech rovat

Sziasztok! Ismét itt vagyunk a Hi-Tech rovatban, mely a hónapos jubileumi kiadásához érkezett. Lehet nagyon örülni! Szóval most is készültünk tucatnyi jobbnál-jobb technikai cuccokkal, érdekességekkel. Rögtön ki is emelném a Nintendo DS bemutatónkat, illetve a rengeteg levélnek engedve ismét van PC-s hardver ajánló: segítünk és megmondjuk, mi a frankó és mit kell venni, hogy jól fussanak a játékok. Továbbá interjú-sorozatunkat is folytatjuk, melyben az új James Bond filmről lesz szó! Kellemes időtöltést!

Ússzuk meg olcsón!

Pénztárca barát PC-s kütyü

A PC-s játékokkal az a legnagyobb baj, hogy állandóan fejleszteni kell miattuk a gépet - mondjuk cserébe elég pöpecül is néznek ki rajtuk a játékok. Mielőtt zacskóba csapnánk a fater Rolex óráját, vagy a muter Herendi készletét, vessünk árt gondolkodni. Létezik egy olcsóbb, köztes megoldás: vegyünk egy ATI Radeon X600 Pro videokart. Egy jobb processzor mellett szépen fog duruzsolni és még a gépigényesebb játékokkal sem lesz különösebb gondunk. Ráadásul mindezért nem kell olyan mélyen kotorásznunk a zsebünkben. Körübelül 30 ropogós ezrest kell villantanunk az eladónak és már vihetjük is haza.



MPIO FG100

Azt hiszem, ez az a cucc, amivel a Star Wars rajongók is igencsak [illegible] lehetnek elégedve. A futurisztikus dizájn mellett a legmodernebb zenelejátszók egyikéhez van szerencsénk. Az FG100-as új típusú, színes Oled kijelzővel és 1 GB-nyi tárkapacitással büszkélkedhet. Hogy akkor se kelljen unatkoznunk, ha már [illegible] összes számot rongyosra hallgattuk, beépített FM rádióval kedveskedtek a készítők. Sőt, diktafon módban akár feljegyezhetjük a legfontosabb teendőinket, hogy még véletlenül [illegible] felejtsük el azokat. [illegible] akartam mondani még?

8.5

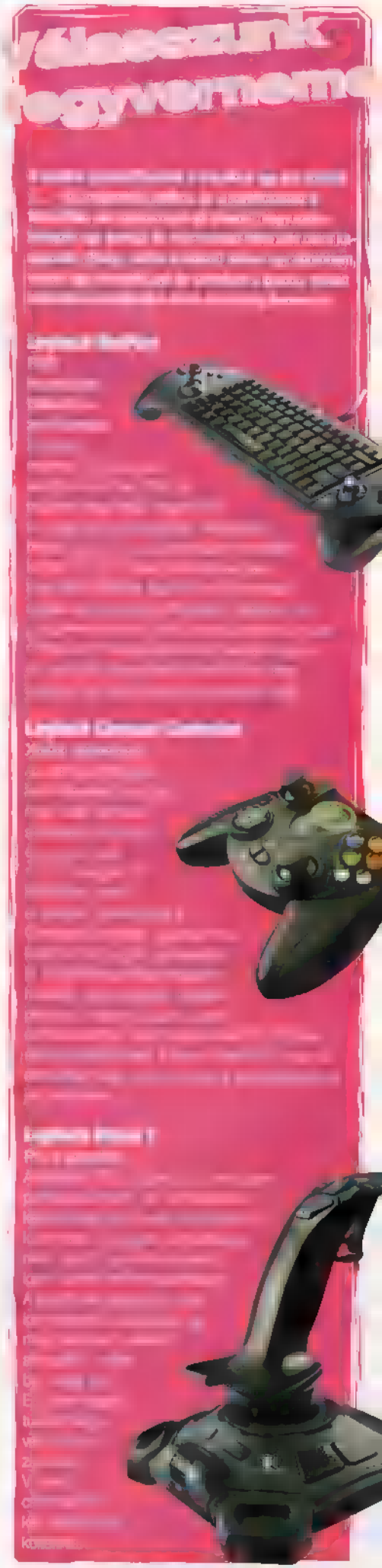
SONY DCR-PC55

Minden buli kötelező kelléke (a megfelelő mennyiségű nő és sör mellett persze) egy digitális fényképezőgép vagy egy kamera. Az önfeledt pillanatok rögzítése jó móka, ráadásul másnap eszünkbe fogja juttatni, mitől is égett le az erkély. A digitális fényképezők is tudnak alapszinten videót rögzíteni, de azért ezek minősége hagy némi kívánnivalót maga után. Erre a nemes feladatra például a Sony DCR-PC55-es mini video kamera is megfelelő lehet, amely memóriakártyára képes rögzíteni az MPEG videokat. Felejtsük el a kétkilós ősdi kamerát, ebben a cuccban garantáltan nem fogunk csalódni!

9

Sanyi eltűnt!

Mi magunk is értetlenül állunk a dolog előtt. Hisz pár napja még olyan vidám volt a mi Sanyink, beszólogatott Erzsi néninek a büfében, a portás srácnak is [illegible] nem megfésülte a sérőjét, mikor tett egy fura megjegyzést ránk. Aztán egyszer csak eltűnt! Nem, most egész véletlenül egyetlen tesztterméket sem amortizált le, egész egyszerűen kipróbálattuk vele az új világújdonságot, a mobilos 3D szemüveget. A virtuális szőke bige annyira megfogta a khm,...szóval maradjunk a belső értékeknél. Szóval egyszerűen megtetszett neki és szerintünk most valahol [illegible] utcán kóricál fején egy virtuális gyönyörgéppel. FELHÍVÁS: Ha [illegible] látja, ugyan bökje már oldalba, hogy jöjjön be nagyon gyorsan dolgozni és hozza vissza a tesztterméket, mert nem tudjuk addig letesztelni. Köszönjük! *(azért óvatosan a bökdöséssel – 42)*



Hollywood házhoz jön

Pierce Brosnan

BENQ JOYBEE 130

Úgy látszik, a Benq minden naptárban erősítkül valami újdonsággal. A Joybee család 130-as tagja egy új miniatúr MP3 lejátszó. Ki hitte volna? Egész pontosan 40 grammot nyom elemekkel együtt ez a kis aranyos. Ez azért nem olyan rossz, raadasul modelltől függően akár egy gigabájtnyi zenét is rápakolhatunk. Ez körülbelül 20-30 teljes albumnak felel meg, ami valljuk be, egész jó teljesítmény egy ilyen törpétől. Picr, olcsó, és nagyon gizda. Lehet megvenni!

LEVRO

ASZPIK VÁLASZOL

(ASZPIK@GAMEPRO.HU)

Fecző

Üdvözlet Aszpik mester! A múltkor bemutattál egy mini MP3 lejátszót, ami a világon a legkisebb. Az osöket meggyőztem, hogy az kell nekem születésnapomra, de sehol nem látjuk még a boltban. Kérdeztük több helyen is, de nem is hallottak még róla. Hol lehet ezeket a cuccokat beszerezni?

Aszpik: Mivel elég sok levél érkezett a kütyük beszerzésével kapcsolatban, szerentém elmondani, hogy nem igaz az az állítás, hogy ezeknek a felével csak maximum Mulder ügynök találkozhatott. Minden egyes bemutatott cuccot meg lehet venni. Java részüket itthon is forgalmazzák, de van, amelyet csak később fognak piacra dobni, illetve egynéhányat pedig a neten keresztül lehet megrendelni.

Gábor

Hellò Aszpik! Elmondod, hogy állt veled szóba Angelina Jolie? Mar nem azert, mintha nem lennél szimpatikus :) Kerlek küldd el Nekem a cimét! Nagyon akarok tőle egy autogrammot!

Aszpik: Az ominózus eset Los Angeles egyik füstös barjában történt, ahol kiszúrt magának. Azt hiszem, egyből meglátta a jól kidolgozott felsőtestemet és innen mar nyert ügyem volt. Viszont sajnos rossz hirem van. Nem adhatom meg a cimét, mert nem örülne neki! Ugye megérted?

Miért van a fater kocsija darabokban? Upsz...

Autószimulátor építése 5 lépésben

A legjobb, csúcsszuper kormányok sem adják vissza elég hűen azt az élményt, mikor a legújabb sportkocsinkkal épp leszorítjuk a szomszédban lámázó srácot. Hagyjuk, hadd bénázzon billentyűvel, mi pedig építsünk egy igazi házi szimulátort!

1. Szereljük ki az udvaron rozsdásodó kispolák vagy Moszkvics ülését. Ha nincs, akkor egy traktornak, vagy apank SL Mercijének az ülése is megteszi. Ne válogassunk!
2. Ne legyünk restek a hugi születésnapjara kapott szobabiciklijét feláldozni. Tuti meg fogja érteni, hogy így sokkal könnyebben lenyomjuk a szomszéd srácot. (Ha nincs hugunk, a nagyi járókeretje is megteszi.)
3. Vegyünk egy használt kormanyt es rögzitsük a rúdhoz jo erősen. Itt jól jön a McGyver szakkorón is McTanult első szabály: mindig legyen nálunk egy svájci bicska es egy jó fajta szigetelő szalag.
4. Miután meggyőztük a fatert, hogy kés nélkül az autóját úgyis használhatatlan, könnyu szivvel le fog mondani a feleslegessé vált pedálokról is, biztosan eszébe jut, hogy ő is volt gyerek. Ha tévednénk, tegyünk finom ajándékot az ágyába találi temérdek sórósüvegre.
5. Ha már ezekkel megvagyunk, akkor kössük rá az egészet a PS2-re es egy TV-re. Lehetőleg igyázzunk, hogy a kettőőő hhúúússsz, neee éérjeeen aaa szeeerkkeezeetheeeez....

Nintendo DS

Kézikonzolok harca

A GamePro [illegible] számában már bemutattuk Nektek a Sony közelgő kézikonzolját, a PSP-t, mely tényleg igen magasra [illegible] a mércét. A nagy ellenfél az itthon pár hét múlva bemutatkozó Nintendo DS, mely persze megpróbálja elkenni a PSP száját. Lássuk, hogy sikerül-e neki!

Mikor [illegible] ember kicsomagolja a Nintendo DS-t, abban reménykedik, hogy az interneten felbukkanó képekhez képest valamivel kisebb lesz a zsebkonzol. Sajnos, ez az első fájó pont, ami miatt a PSP egy kis előnyre tesz szert vele szemben. Egymás mellé téve az elód GBA SP-vel, meg kell állapítanunk: jó másfél-, kétszeresére nőtt a felhasznált műanyag mennyisége. Így le kell mondanunk a zsebben hordozásról is egy külön táskában kell magunkkal cipelni, ami ugye nem túl kényelmes. Nehezen lehet eldönteni, hogy retró dizájnról vagy egyszerűen puritán kialakításról van-e szó, mindenesetre elég khmmm...egyszerűre sikerült a "csomagolás". Azért ne búslakodjunk, most jönnek a jó oldalak. Kezdeném azzal, hogy két érintőképernyőt kapott, amit a mellékelt cerkával érdemes macerálni. Az alsó képernyő például RPG játékoknál zseniálisan kiaknázható, hisz nem [illegible] leltárral szenvedni! Ügyességi és autós játékoknál is nagyon bejön a duál kijelző, kényelmesen nézhetjük például az alsó képernyőn a térképet. Amik a legnagyobb gyengeségei [illegible] ilyen zsebkonzoloknak, azok az FPS játékok, melyeket valamiért minden gyártó iszonyatosan erőltet. A DS egy PDA-kból elcsent megoldással szolgál, amely akár jó is lehet. A cerkával kell a célkeresztet irányítani, a többi gombbal meg mozogni a palyan. Be kell valljam, ez nem könnyű feladat még a magamfajta harcedzett kütyuspecialistának sem. A problémát az jelenti, hogy nem lehet egyszerre tartani a konzolt, nyomogatni a gombokat és még egy cerkával is bokodni a kijelzőt. Bár ha a szánkat is igénybe vesszük *(Vedd igénybe, Aszpik, vedd igénybe! – Lucy Fair)*... A DS igazi ereje persze akkor mutatkozik meg, ha a beépített vezetéknélküli hálózatot bezzitjuk és multiban nyomulunk a haverokkal. De akár chatelhetünk is, ha úgy tartja kedvünk. Az új DS játékok egy parányi kis memóriakártyán érkeznek, melyet remekül el lehet hagyni és lehet venni másikat. Szerencsére a régi GBA-játékokról sem kell lemondanunk, hisz a masina teljesen kompatibilis velük. Végül szeretném még kiemelni a remek hangminőséget, ami nagyban fokozza a játékélményt és a térhatást mitáló duál hangszórók már tényleg túlléptek az eddigi "cincogás" kategórián.
Azt kell hogy mondjam, sok lehetőség van az DS-ben, csak jól kell tudni kiaknázni ezt a játékfejlesztőknek. Az eladásokat tekintve igen nagy a népszerűsége, meglátjuk, itthon milyen lesz a fogadtatása. Egy biztos: a PSP-nek nagy ellenfele lesz, ha kinézetre nem is, játékélmény terén mindenképpen!

Siemens SK65

Trükkös megoldás

A Siemens [illegible] minden bizonnyal [illegible] sajnálták a pénzt, időt és energiát, hogy felkutassák a legelborultabb dizájnert. A [illegible] szerint [illegible] sikerült is. Az SK65 ugyanis eddig még sehol nem [illegible] trükkös módszert kínál a gyorsabb szövegbevi- [illegible]. A telefon ugyanis [illegible] van szelve, aminek [illegible] az eredménye, hogy [illegible] alsó részt elforgathatjuk. Ez rejti a QWERTY billentyűzetet, melyet [illegible] gyakorlás után tényleg profi szinten tudunk majd gyors- [illegible] gépelni. De játékoknál [illegible] jól jön, mert [illegible] a megoldással sokkal kényelmesebben lehet tolni a javás ugrabugra platform játékokat, mint a szorosan egymás mellett lévő gombokkal. Maga a telefon mérete elfogadható, de nem tartozik a mínik közé. Sajnálatos hiba, hogy a már említett, Doomon nevelkedett tervezőt nem ismertették meg a z MP3 lejátszás és a kamera fogalmával. Így csak egy erős közepest érdemelhet.

[illegible]
Ár: [illegible]
6.5

Nokia 9500

Az új kommunikátor

[illegible]n egyre nagyobbak az igények a mobilok felé. Legyen benne kamera, lehessen vele kényelmesen több tíz oldalnyi szöveget begépelni és lehetőleg alig legyen súlya. Nos, a Nokia kommunikátor - ha mindenben nem is, de azért javarészt - kielégíti a legfurcsább igényeket is. A szétnyitható dizájn tulajdonképpen egy [illegible] notebookra emlékeztet. Remekül lehet vele QWERTY billentyűzetén (hogy ki nevezte el így?) Word, Excel meg minden olyan programot futtatni, amitől fontos embernek nézhetnek minket. Széles képernyőjén pedig [illegible] filmeket is nézhetünk, vagy átböngészhetjük rajta a képgyűjteményünket. A kamera átlagos minőségű fotókat készít, de legalább lehet vele videót is rögzíteni, méghozzá hanggal. Ha a 80MB-os memóriát hamar telepakolnánk, akkor vehetünk [illegible] jó pénzért MMC bővítőkártyát. Végül [illegible] egyik legjobb tulajdonsága [illegible]n kívül, hogy féltégla jellege miatt remekül lehet vele verekedni Fradi [illegible] után, hogy támogatja a vezetéknélküli internetet is.

[illegible]
Ár: [illegible]
8.5

Mobil rovat

Köszöntök minden tösgyökeres GamePro olvasót és az újoncokat is! Szokásos mobil rovatunkban ezúttal is igen ütős összeállítással készültünk. Bemutatjuk a Siemens SK65-t, a futurisztikus Motorola V80-ast. Továbbá vetünk [illegible] pillantást [illegible] új Nokia 9500-ös komunikátorra és [illegible] Windows-zal felszerelt Mitac mobilt is szemrevételezünk. A szokásos Tippek/Trükkök részben pedig ezúttal a használt telefont vásárlóknak szeretnénk hasznos tanácsokkal szolgálni. Szoftver-összeállításunkban néhány olyan játékot mutatunk be, melyek elengedhetetlen kellékei [illegible] jó mobilnak. [illegible] olvasgatást!

Mobilos tippek, trükkök, tanácsok

Akcióterv a használt mobiltelefon vásárlóknak! 5+1 tuti tipp

1 Először is keressünk apróhirdetésben egy megfelelő mobilt. Ha [illegible] eredeti árhoz képest gyanúsan olcsó, akkor érdemes azonnal rácupanni [illegible] felhívni az illetőt. Rövid beszélgetés után egyeztessünk helyszínt és időpontot!

2 Körültekintően válasszuk ki a találkozási helyet, tehát kerüljük a kihalt sikátorokat, az elnéptelenedett helyszíneket. Az sem árt, ha valakit magunkkal viszünk tárgyalni, Sanyi típusú szimpatikus fiatalemberek nagy előnyben!

3 Ha az illető sötétített üveges terepjáróval érkezik, fekete bőrkabátban van és kétszer szélesebb nálunk, ráadásul igomak [illegible], soha ne [illegible], ki volt a telefon előző [illegible] és most akar megválni ettől a csúcsszuper [illegible].

4 Miután megcsodáljuk a mobiltelefont, próbáljuk is ki a saját kártyánkkal. Ne vegyük [illegible] az "éppen most [illegible] le [illegible] mulátor, [illegible] egyébként semmi baja" szövegnek. És a "csak koszos a kijelző, [illegible] karcos" dumának.

5 Ha mindent rendben találunk, akkor írassunk adásvételi szerződést az ügyletről, nehogy [illegible] felkeressenek minket szimpatikus úriemberek, hogy a telefont valakitől kölcsönvettük. Aki nem akarja aláírni, az eleve gyanús!

6 Ha a pénz kifizetése után az [illegible] futásnak ered, akkor elkezdhetünk gyanakodni, hogy az a kis hiba nem is olyan kicsi. Éppen ezért célszerű mellőzni a bőrcipőt, inkább sportcipőben érkezni a helyszínre, amiben kényelmesen lehet sprintelni.

Stowaway Keyboard

Zsinór nélküli mini billentyűzet

Előfordult már valakivel, hogy munka után egyszerűen ellenállhatatlan vágyat érezzen a villamoson vagy buszon elkövetett tülökrázásra? Hát velem még nem, de [illegible] megnyugtató, hogy erre is van mód. Annak ugyanis, aki nem bírja elviselni a számítógéptől való elszakadást, ajánlanám figyelmébe ezt a bluetooth-os mini billentyűzetet. Okos telefonokhoz, PDA-khoz ideális. Remekül lehet vele rövid szöveges üzenetekel írni, de akár [illegible] oldalas puszta begépelésére is nagyon jól alkalmazható, ráadásul nem kell idegesítő zsinórokkal küszködni. A magyart is beszéli, csupán telepíteni kell a megfelelő programot hozzá. Kíváncsian várjuk, mikor jön az első egér mobilhoz.

8

Mitac MIO 8870

Windowsos mobil

Tegye fel a kezét, aki kedveli a Windows-t! *(Jelk szememmel kezek erdejét látom – 42)* Az nagyon nagyon orulhet, mert a Mitac telefonján egy mini Windows próbál szolgálatot teljesiteni. A kék halál képernyővédő nagyon jó! A mobil különben egész jó, kellemes a mérete és jól is néz ki. A hagyományos telefonfunkciók mellett MP3 hallgatásra, videó filmek nézésére, sőt akár internetes csevegésre is használható. Jó pont, hogy a memóriát bővíthetjük, így elméleti szinten maradva nem kell [illegible] tartani, hogy nem fog ráférni a Best of Balázs Pali válogatás. Na jó, ez viccnek is rossz volt! A VGA kamera egyébként igen jó képeket készít, ráadásul korlátlan hosszúságú videót is rögzíthetünk vele. Remek kis telefon, okos is, szép is, csak az a franya Windows logó ne lenne ott!

9

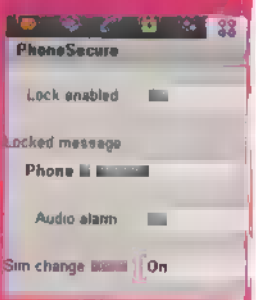
Motorola V80

„Sugározz fel, Scotty!"

Úgy látszik, ez a szám a különleges mobilok jegyében fog eltelni. A harmadik tesztelt készülék is igen fura kilakitással rendelkezik. Elsősorban a sci-fi rajongóknak ajánlanánk a figyelmébe a V80-ast, mely becsukott állapotban tényleg elég ütősen [illegible] ki. A billentyűzetet és a kamerát itt is az alsó rész elforgatásával csalhatjuk elő. Remek képeket készíthetünk vele, ráadásul videoanyagok rögzítésére is használható. Bár felsugárzásra sajnos nem alkalmas (a gyártó már dolgozik a frissítetl szoftveren) remekül lehet vele rádiót hallgatni, [illegible] még az MP3-számokat is megeszi. Ha egy igazán jó mobilt akarunk, akkor érdemes kiadni érte az árát. Másodsorban pedig nagyot villanthatunk vele a Star-Trek klubban!

9

Szoftverek



Micsoda világ!

A majmok is szeretnek kukkolni?

A durhami Duke University (Észak-Karolina, USA) neurobiológusainak kutatásai szerint a majmok szeretik nézegetni a képeket saját fajtájukról ezért még akár fizetnek is (persze képletesen értve, hova is jutna ez a szépen felépített világ...) A kutatók a resus-majmok egyedeit vizsgálták, konkrétan a szerencsétlen választhattak, hogy gyümölcslevet kapnak, vagy képeket nézegethetnek kellemes alakú nősténytől. Érdekes módon a majmok adtak kedvenc italukból azért, hogy a PlayMonkey poszterlányait bámulhassák néhány másodpercig. Érdekes ugyanakkor, hogy ha a makákók saját fajtájuk gyengébb nemhez tartozó példányairól kaptak képet, a kutatóknak plusz italt kellett nekik adni, hogy egyáltalán odanézzenek, vagy figyeljenek. És még mondja valaki, hogy a majmoktól származunk!

Orosz rulett csokival

Arról eddig sem volt kétségünk, hogy a fogyasztói társadalom kiszolgálói mindent felülmúló elmebetegségre képesek, csak hogy eladjanak bármit, de a FireBox.com egyik új különlegessége még a mi gyomrunknak is sok volt. A vállalat ugyanis most az öngyilkos hajlamú édesszájúakat vette célba legújabb desszert-különlegességével, a csokiból készült orosz rulett játékkal. A termék egy pisztoly tölténytárát ábrázolja, amelyben tizenkét töltény alakú csokoládé helyezkedik el. tizenegy krémesen lágy és édes krémmel töltött (erősen reklámszagú lett ez a leírás), a tizenkettedik viszont maga a pokol, ugyanis a tejcsokis borítás alatt egy egész chili paprika rejtőzik, abból a fajtából, ami lerobbantja ember fejét, de legalábbis kétszer csíp. Kellemes játék házibulikra, vagy az elmeosztályok mókás kedvű lakóinak.

Andersen szelleme kísért

Hatalmas siker lett Odense város Andersen múzeumának legújabb technikai vívmánya, melynek segítségével a látogatók személyesen beszélgethetnek az egyik legnagyobb meseíróval, illetve annak digitálisan megjelenített valójával. A virtuális Andersen cseveg a látogatókkal (természetesen a válaszok korlátozottak, inkább csak sztorizgat a mester) de igény szerint saját műveiből szemezget. Andersen az IST (Information Society Technologies) keretében futó NICE projekt terméke, amely akkora sikert aratott, hogy a fejlesztőket több nagy játékvállalat is felkereste. Emellett több területen is alkalmazni kívánják ezt módszert, tehát is könnyen elképzelhető, hogy néhány az iskolások személyesen beszélgethetnek majd Napóleonnal, Nagy Sándorral, vagy Sztálinnal történelemóra helyett *(remélem, az említett urak adnak majd tippeket... – Dr. Spock)*.

PC Dome online shop

shop.pcdome.hu

akciós játékok

5 játék egyben: Autocracy	
+ ajándék Railroad Tycoon 3 (H)	2990 Ft
AquaNox 2	3990 Ft
DOOM 3	Ft
Far Cry	5990 Ft
Painkiller	Ft
Richard Burns Rally	4990 Ft
(H)	1990 Ft

aktuális ajánlat

A.G.O.N. - A rejtélyes kódex (H)	7990 Ft
Exigo (H)	11990 Ft
Cross Racing Championship (H)	7990 Ft
Half-Life 2	9990 Ft
Myst IV: Revelation (H)	9990 Ft
Nexus: The Jupiter Incident (H)	9990 Ft
Prince of Persia: Warrior Within	9990
Pro Evolution Soccer 4	9990 Ft
Sid Pirates!	10990 Ft
The Chronicles of Riddick	9990 Ft

előrendelési akció

Ha február 10-ig megrendeled a World of Warcraftot, a költségét mi fizetjük!

11990 Ft

Megrendelésnél írd kód" mezőbe a GPWOW kulcsszót!

Az az

shop.pcdome.hu

Keresd termékeinket az IDG MédiaShopban is!

A ÁFA-t. - Magyar árváltoztatás jogát

CSAK RAJTAD MÚLIK, HOGY NYERSZ-E HAVONTA AKÁR 100 000 FORINTOT!

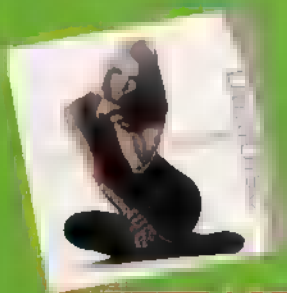
NINCS sorsolás, NEM KELL lexikális tudás!

HA VÁG AZ AGYAD, TIED A PÉNZ!

www.magas.hu vagy www.9999.hu

HAMAROSAN INDUL!

MUSIQ



JENNIFER LOPEZ
REBIRTH

★★☆☆☆

CIRCA
[illegible]

★☆☆☆☆

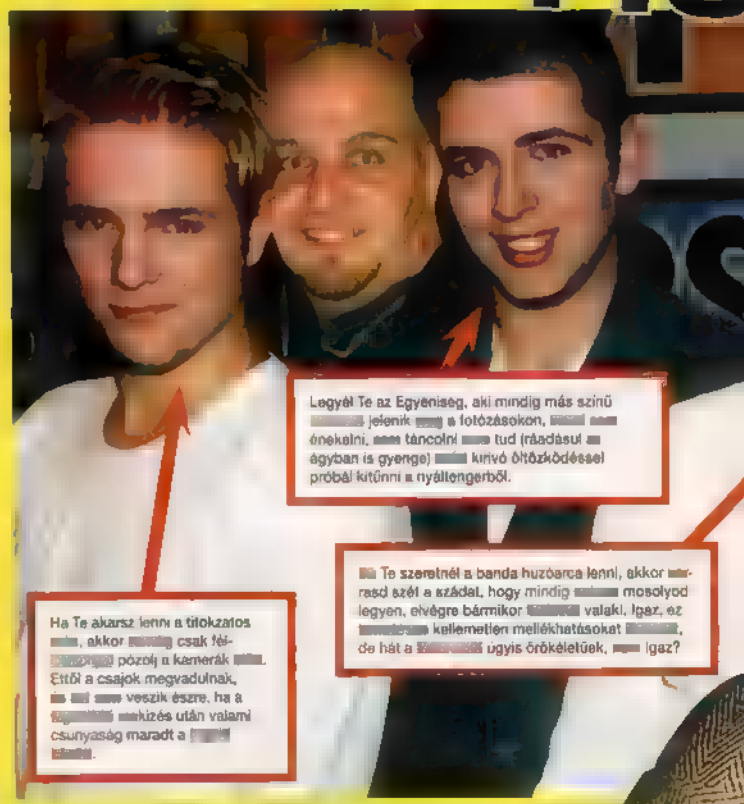
DIMITRI FROM PARIS
CRUISING ATTITUDE

★★★★☆

HEADSHOT
SE7EN

★☆☆☆☆

HOGYAN LEGY
Eheti mentorunk: Westlife
FIÚ



VÁSZONRA GEORGE

HOGY MIK VANNAK

A február elején már [illegible] pár éves hagyományra visszatekintő Berlinálén – filmfesztivál Berlinben – minden komolyabb [illegible] megjelenik, függetlenül csillaga [illegible]. George Michael, a nem is [illegible] lecsúszott énekes is [illegible] volt, hogy promotálja [illegible] készült filmet, amit a fesztivál programjaként [illegible]. A várhatóan rettentően izgalmas produkció [illegible] énekes huszonkét (22) éves pályafutását foglalja [illegible] olyan – rosszul [illegible] – részletekre is kitérve, ami George [illegible] felettébb kellemetlen lehetett... 1998-[illegible] ugyanis Los Angelesben rajtakapták egy nyilvános WC-ben, amint [illegible] másik férfival... Izé, trallala.

BRITNEY VS PARIS

Britney Spears hivatalos honlapja szerint, [illegible] három kis chihuahua típusú kutyának látszó patkánya sokkal trendibb, mint a házi pornófilmjeiről elhíresült Paris Hilton [illegible] különbséget nem az idomított-ságban kell keresni, mert [illegible] ekkora kutya [illegible] nem lehet nagyobb [illegible] barackmagnál, hanem a cuki jó pár [illegible] dollárt kóstáló gyémántokkal ékesített nyakörvön, meg a cuki [illegible] pulóvereken. Ha gaz-dag leszek...

L TE IS... ZENEKAR?

Legyél Te a csöndes, függöny-hajú srác, aki megdobogtatja minden tini lányka kis szívét. Ha téged dobálnak plüssmackókkal és illatos levelekkel, ne ijedj meg, a lányoknál ez a rajongás jele. Persze mindegyik csak a lelkedre kíváncsi, és beszélgetni akar az igaz szerelemről.

Kétségtelenül az egyik legjobb szerep, ha Te vagy a banda szépfiúja, melírozott hajjal és üres fejjel. Egy a lényeg, amíg mindenki legalább tudják, hol a kamera, Te még azt sem tudod meg kötött tekinteteddel, visszont irtó dögösen nézel majd ki, és órákon át tudsz beszélgetni a selyem alsónadrágokról.

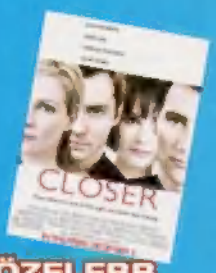
DVD AJÁNLÓ

VÖRÖS ZSARU

AMERIKAI-OROSZ AKCIÓ, 115 PERC

A hidegháború vége felé, de még épp azelőtt. A filmet már mindenkinek kétszer látnia kellett, mert biztos megvan otthon videón, vagy nem kerestétek elég alaposan. (németül, alámondással, Raks márkájú VHS-en... *(kicsit who's your daddy? – 42)* A sztori nem kimondottan bonyolult. Drogkereskedők Moszkvában, lövöldözés, tipli az Államokba. Ott minden folytatódik tovább egy tipikus amerikai akciófilmhez mérten, kivéve, hogy a béke és barátság jegyében az oroszok átküldik Ivánt (Arnold Schwarzenegger), mert ő ismeri a Gonosz Bűnözőt. Az amerikaiak adnak mellé két tipikus amerikai zsarut, de úgyis csak James Belushira fogtok emlékezni. Szokásos történet a különböző kultúrákról és szokásokról, nagyon jó akciójelenetekkel, néhány magyar helyszínnel és színésszel, remek párbeszédekkel. Arni enyhén osztrákos orosz kiejtése pedig felejthetetlenül nevetséges. Érdekesség: ez volt az első nyugati produkció melyet a Vörös téren forgathattak. Nekem nincs meg videón, ezért megveszem.

FILMZ



KÖZELEBB

FELIRATOS, AMERIKAI ROMANTIKUS DRÁMA
98 PERC

Az utóbbi időben nem készítettek igazán jó romantikus filmeket, pedig pár éve még volt néhány olyan, amire én is beültem kicsit okulni az amerikaiak csöpögős érzelmein. Most is ebben reménykedtem, de titkon csak Natalie Portmant akartam látni kevés ruhában, mert kikupálódott rendesen *(ez persze nem hímsovinisztа megjegyzés volt, a belső értékeire gondolunk – 42)*. Ez egy izig-vérig szerelmes film. Nem igazán csöpög, mert bár romantikus film, egy (méltán) nagy sikerű színdarab alapján készült forgatókönyv és a részletesen kidolgozott karakterek összhangban vannak. 16 év alattiaknak nem ajánlom és nem a cicik miatt.

★★★★☆

VEJEDRE ÜTÖK

MAGYAR-AMERIKAI, VÍGJÁTÉK
115 PERC

Ismétléses folytatás sztárparádéval. Ha csak a neveket sorolnám fel, hogy ki játszik ebben a filmben, már mindenki megnyugodna – én sem paráztam egy percig se. Az előző részt gurulázva röhögtem végig, mert Stiller és De Niro fergeteges alakított. Reméltem most sem lesz másképp, főleg, hogy egyik nagy kedvencem, Dustin Hoffmann is játszik benne. Barbara Streisandot nem nagyon kedvelem, de ahogy a szexuálterapeuta mamát filmre viszi Hoffman papa oldalán, az már magában rekeszizomromboló hatású. Már megint sikerült egy jó folytatást csinálni, a két új szereplő bearanyozza a napom. Ez a film tényleg vicces, de egy disznóról két bőr böven elég.

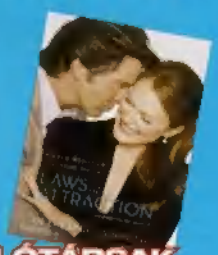
★★★★☆

HÖLGYVÁLASZ

AMERIKAI ROMANTIKUS VÍGJÁTÉK
106 PERC

Megjelent az új lemeze, jó nagy a hátsója, némi kamu spanyol vér is csörgedezik az ereiben és még ebben a „codász" filmben is szerepel, az isteni (muhaha) Richard Gere oldalán. Nem szeretem a táncos filmeket, se a versenytáncosokat és ezt a filmet se.
A történet is elég sekélyes: a sikeres ügyvéd családapa, szép feleséggel (Susan Sarandon) és sok munkával tölti az idejét, de amikor meglátja a robogó vonat ablakából a szegény és lepukkant tánciskola tanárnőjét, aki visszabámul rá... Borzongató. Aztán leszáll a vonatról és beiratkozik. A többit majd akkor, ha megnézitek a filmet.

★★☆☆☆



VÁLÓTÁRSAK

ANGOL-ÍR ROMANTIKUS VÍGJÁTÉK
90 PERC

Az ügyvédeket – jó sokat ismerek – általában elkerülöm, valahogy mindig tudják a választ a maguk nyers logikájukkal. Két római jogvizsga után nem is csodálom. De ők is emberek valahol legbelül (vagy nem, de ez mindegy). A történet két válóperes ügyvédről szól, akik egyszerűen tökéletesek: mindig nyernek és boldog sikeres életük van. Aztán összetalálkoznak a tárgyalóteremben. Piálás, házasság, kijózanodás. Nagyjából ennyi a cselekmény. Na jó persze nem ennyi, de szerintem ennyi a fontos. Julianne Moore és Pierce Brosnan kiváló alakítást nyújt ebben a néha erőltetett nevetést igénylő filmben. Nézze meg, aki akarja.

★★★☆☆

Március 18-án GamePro-ban

GRAN TURISMO 4

A Gran Turismo-sorozat a PlayStation (1-2) legnagyobb legendája. Eddigi részei mind rettentes sikereket arattak a szakma és a játékosok körében, úgyhogy a negyedik résztől sem várunk ennél kevesebbet. A sorozat nem csupán a számtalan vezethető autóról és pályáról híres (ebben részben több, mint 650 járgányt vezethetünk 100 helyszínen), sem a fizikáról és az ellenfelek mesterséges intelligenciájáról – pedig utóbbiakra szintén büszkék lehettek a fejlesztők, most mégis átdolgozták őket. Még a legnevesebb Xbox-pártolók is kénytelenek ki-nézni, hogy grafikája egyenesen lenyűgöző. Valamit nagyon tudnak a srácok a Polyphony Digitalnál, mert olyat hoznak ki a PS2 hardveréből, amit mások nem nagyon.

Close Combat

Reméljük, már elfelejtettétek, hogy erre a számra igértük a Close Combatot – nos, a négyfős osztagnak váratlanul beesett egy program, tudjátok, valami bomba, vagy terroristák, vagy egy vegyifegyver-lerakat valahol a Közel-Keleten, ahogy ez már lenni szokott. A fiúk elnézést kérnek a késésért, azt üzenik, kezdjük el a bulit nélkülük, jövő számra ideérnek.

Fight Club Round 2

Őrület, csupa „minden idők legjobb pontpontpontja" várható. Jelen esetben egy boxjáték! Lapzártánk idején érkezett a hír, kollégáim épp most mondják izgalomtól elcsukló hangon, hogy a vártnál előbb érkezik az Electronic Arts bunyós játékának második része, a Fight Night: Round 2, így következő számunkban kiderül, győz-e pontozással.

GamePro

Több mint játék **2005. márc. 4.**

Szerkeszti a szerkesztőbizottság,
kiadja az IDG Magyarországi Lapkiadó Kft.
1075 Bp. Madách u. 13-14 A épület
Postacím: 1374 Bp. 5, Pf. 578.
Felelős kiadó: Biró István (ibiro@idg.hu)
Internet: www.idg.hu

Munkatársak:
42 (42@gamepro.hu)
Aszpik (aszpik@gamepro.hu)
Baskerville (baskerville@gamepro.hu)
Bob (bob@gamepro.hu)
Bobek (bobek@gamepro.hu)
Dr. Proton (proton@gamepro.hu)
Kis Lebowski (hp@gamepro.hu)
Larry Dam (larrydam@gamepro.hu)
Lucy Fair (lucyfair@gamepro.hu)
Dr. Spock (drspock@gamepro.hu)
Sanyi Chiba (sanyichiba@gamepro.hu)
Silent Bill (bill@gamepro.hu)

Szerkesztőség:
1075 Bp. Madách u. 13-14 A épület
Postacím: 1374 Bp. 5, Pf. 578.
Telefon: 577-4300, telefax: 266-4343
Internet: www.gamepro.hu

A szerkesztőség a kéziratokat lehetőség szerint gondozza, ételi és rendszeresen leporolja, de nem őrzi meg a végtelenségig, legfőképp pedig nem küldi vissza. Továbbá: A GamePro-ban megjelenő valamennyi cikket, képet, táblázatot, rajzolt nyuszit, miegyebet védi a szerzői jog. Bármiféle másodlagos terjesztésük, nyilvános vagy üzleti felhasználásuk csak a kiadó előzetes engedélyével történhet. Aki enélkül teszi, nem jó arc. Sőt, még a gatyát is leperejük róla.

Hirdetésfelvétel:
Hirdetési igazgató: Poór Rozi (rpoor@idg.hu)
Kereskedelmi asszisztens: Bohn Andrea (abohn@idg.hu)
Telefon: 577-4316, fax: 266-4274
Médiaajánlatok: idg.hu/media
E-mail: keriroda@idg.hu

Terjesztés és ügyfélszolgálat
Terjesztési igazgató: Babinecz Mónika
(mbabinecz@idg.hu)
Telefon: 577-4301, fax: 266-4343
MediaShop: mediashop.idg.hu
E-mail cím: terjesztes@idg.hu

Terjesztés:
A lapot a HÍRKER Rt., a LAPKER Rt. és alternatív terjesztők terjesztik, de megvásárolható újságárusoknál is. Ára: 298 Ft
Megjelenik minden hónap első és harmadik péntekén.

Nyomás és kötészet: Origo Print Kft.
Ügyvezető igazgató: Bánáti László
(origo@origoprint.hu)
Telefon: 06 23-887-544
Fax: 06 23-887-540
E-mail cím: origoprint@origoprint.hu

Szenzáció! Folytatásos romantikus regény a GamePro imresszumában!

...feltárult az ajtó és ott állt maga Jean-Luc. „Jean-Luc!" kiáltotta Maria, a helyzetnek megfelelően és elájult. Amikor felkelt, folytatta: „Hát nem haltál meg?" Jean-Luc nem válaszolt, csupán szemének sötét villanása árulta el, hogy nem. De ekkor hirtelen... *(folytatjuk)*

SZAVAZZ TE IS AZ ÉV KEDVENCÉRE!

Idén ismét a Te szavazatod alapján adjuk át az Év külföldi és magyar kedvencének a VOXCar™-díjat!
Az év külföldi és magyar kedvence kategóriákban arra a külföldi színésznőre, színészre, filmkészítőre valamint arra a Magyarországon született és hazánkban dolgozó színésznőre, színészre, filmkészítőre szavazhatsz, aki a legemlékezetesebb pillanatokat szerezte Neked a 2004. májustól 2005. áprilisig terjedő időszakban bemutatott mozifilmekben.

A kedvenceidre szavazni a VOX-online®-on /www.vox.hu/, a VOX mozivonal™-on /06-30-30-30-869/ lehet. Minden szavazó sorsoláson vesz részt, ahol filmes ajándékcsomagokat vagy belépőt nyerhet az ötödik VOXCar™-díjátadó gálára.

Beküldési határidő: 2005 április 15.

VOX mozimagazin

06 (30) 30 30 VOX

VOX ONLINE

FIAT

Logitech 576 Btech SONY automex Danubius

www.erettsegizo.hu

OKPV

Na, ki a kiirály az érettségizők országában?

Országos On-line
Középiskolai Próbaérettségi Verseny

Tantárgyak:
Irodalom, történelem, matematika

9-12. évfolyam

Több millió forintos összdíjazás

Magyarország legnagyobb on-line
középiskolai versenye

Tanároknak is!

2005. március 1-április 20.

www.erettsegizo.hu

A verseny kizárólagos
számítástechnikai médiatámogatója
a kezedben tartott

GAMEPRO MAGAZIN!